

VISTA + JUEGO
OR
OLO 3,99€
100% juegos de PC • 100% diversión • 100% ... ad
Nº 1
mayo 2
La revista de jugadores para jugad
micromanía
eview
Crysis 2
¿Es el nuevo rey de la
cción? ¡El veredicto!
vance
The Witcher 2
¡Así es el Rol más
pectacular del año!
uegos
el mes
SSASSIN'S CREED
A HERMANDAD
ULLETSTORM
HIFT 2 UNLEASHED
OMEFRONT (MULTI)
OTAL WAR
HOGUN 2 (MULTI)
AGICKA
¡GRAN EXCLUSIVA!
¡Lo desvelamos todo!
PREY 2
¡La Acción más alucinante
de la galaxia vuelve a tu PC!
ORTAJE
¡... nos descubre
...llywood Monsters 2!
PRIMERAS IMÁGENES
¡The Darkness 2
te hará temblar!
¡DEL PC AL IPAD!
¡Juega los clásicos
como nunca antes!



Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Directora de Arte
Susana Lurguie

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Inés Mesa, Jorge García

Colaboradores
J.A. Pascual, J. Traverso,
I. Rodríguez, M. Carabantes

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Edita



Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
Noemí Rodríguez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
Portugal: **Johnsons Portugal.** Rua Dr. José
Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L. Telf.: 902 73 42 43
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía, S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico
Blanqueado sin cloro.
7/2011
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.





Cambiar es bueno

Bienvenido a Micromanía. Este mes, al revisar los contenidos de tu revista favorita, puede que encuentres una cierta pauta en muchos de ellos, que ilustra el titular de más arriba: cambios. Empezando por el juego que te traemos en portada en exclusiva, ese brutal «Prey 2», que cambia de arriba a abajo el concepto de su antecesor. Para que lo compruebes, te hemos preparado un extenso reportaje con todos los detalles que Human Head y Bethesda han desvelado hasta el momento, y las imágenes más espectaculares de un proyecto que, pese a lo que aún le queda, ya huele a bombazo.

De todos modos, lo de los cambios no es algo tan raro en muchos juegos y series. Ya sabes lo que dice el refranero: renovarse o morir. Y ahí está la pauta de este número, como te decía antes. Fíjate la de juegos que se han renovado en un montón de apartados: «The Witcher 2. Assassins of Kings» –¡qué bueno va a ser; ni te lo imaginas!– y «Dungeon Siege III», que Obsidian ha reformado casi por entero.

Sigue con las reviews: «Crysis 2», «Assassin's Creed La Hermandad», «SHIFT 2». Todos ellos han cambiado. Y han mejorado en casi todo. Fíjate en el avance que te hemos preparado de «Hollywood Monsters 2» –¡Pendulo y FX de la mano otra vez!–, y dime si el cambio desde aquel lejano pionero de la Aventura en España, no ha sido a mejor. Y así podría seguir un buen rato, como vas a comprobar.

Antes de despedirme hasta el próximo mes, me gustaría invitarte, como es habitual, a que compartas tus opiniones sobre este número de Micromanía, y recordarte también que no pases por alto el juego de este mes, «King's Bounty. The Legend». Y, claro, a que disfrutes de los cambios que te esperan con estos juegos. Nos vemos el mes que viene.

"El PC es la esencia del cambio, mejora y evolución contantes en los juegos..."

Francisco Delgado Director de Micromanía

Síguenos también en nuestra página de **facebook**
www.facebook.com/revistamicromania



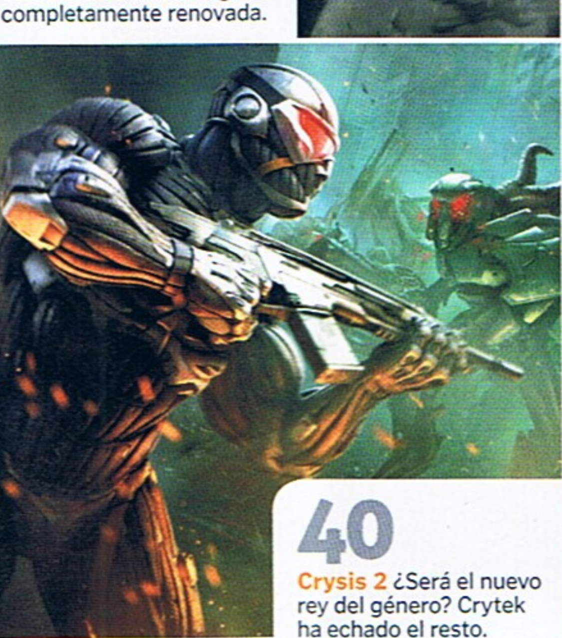


28
The Witcher 2: Assassins of Kings ¡Ya lo hemos jugado! Promete ser increíble.



32
Dungeon Siege III La clásica serie de Rol regresa completamente renovada.

36
Clásicos del PC en iPad. Rememora juegos geniales de otros tiempos en PC y disfruta también de las novedades en unas versiones totales.



40
Crysis 2 ¿Será el nuevo rey del género? Crytek ha echado el resto.



76
Los mejores de 2010. Tú votado a los mejores del añ estos han sido los resultad

Selección micromanía

Kings Bounty The Legend

Una combinación única de estrategia y Rol, en un mundo de fantasía que te dejará pegado a la pantalla.

PAG 75

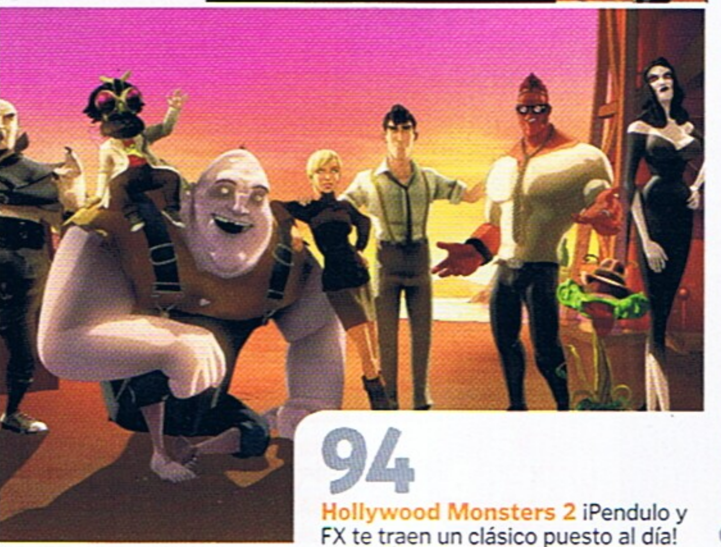






2

2 La segunda
e de un juego que
la Acción patas
a. No te pierdas
s los detalles de
brutal producción.



94

Hollywood Monsters 2 ¡Pendulo y FX te traen un clásico puesto al día!

ÍNDICE POR JUEGOS





¡Estuvimos en el Spring Showcase de EA en Londres!

Ya es verano en Electronic Arts

Una cita previa al E3 para ver, tocar y jugar algunos de los títulos que te quitarán el sueño muy pronto.

Cómo luce de bien «Alice: Madness Returns» en acción? ¿Es tan divertido el «Portal 2» de Valve como apuntan los trailers? ¿Se nota la mano de creadores tan prestigiosos como los que firman «Kingdoms of Amalur: Reckoning»? ¿Es tan emocionante «Battlefield Play4Free» como el resto de la serie? Ya podemos responder un rotundo "sí" a todas estas preguntas. ¡Porque hemos visto y jugado todas las próximas novedades de EA!

La cita ha sido en Londres, un viaje fugaz y agotador pero de los que merecen la pena: un grupo de periodistas con un montón de pantallas, ordenadores y creadores a su disposición durante unas horas para recabar la información que necesitan lectores como tú. ¡Y no paramos un minuto!

UNA JORNADA INTENSA

El resultado lo verás en los próximos números de Micromanía –y en Hobbynews; como la jugosa entrevista que le hicimos a American McGee, el creador de «Alice: Madness Returns»– y poco a poco compartirás el entusiasmo con el que cogimos el avión de vuelta: Electronic Arts tiene un puñado de juegos geniales en camino y los próximos meses prometen emociones y horas delante de tu PC, inolvidables.

Echamos en falta los títulos de BioWare –no estaban «Mass Effect 3» ni «Star Wars The Old Republic»–, pero con lo que sí vimos... ¡nos quedamos boquiabiertos!



Si aún quedan zombis, queda «Resident Evil»

La famosa serie de zombis de Capcom regresa con el nuevo «Operation Raccoon City»

15 años después del juego que lo inició todo, matar zombis sigue siendo tan divertido como lo era entonces. Por eso Capcom se ha hecho con los servicios del estudio Slant 6 Games para el desarrollo de esta nueva entrega con acción por equipos, numerosos modos multijugador y el punto de vista de Umbrella.



«Anno 2070» te lleva al futuro

La serie de estrategia de Blue Byte cambia radicalmente de época

El espíritu será el mismo de la serie, pero jugarás en otros tiempos, en concreto en un futuro cercano en el que el cambio climático ha forzado a la humanidad a adaptarse ante el crecimiento del nivel del mar. Esta vez tendrás que construir y diseñar una ciudad de este futuro, respondiendo a desafíos ecológicos y otras dificultades. «Anno 2070» se espera para este invierno.

La cifra 1.500.00

Mira y mira, escucha y escucha, juega y juega... así durante horas. Vale, se hace un poco agotador al final de la jornada, pero... ¡seguro que volveríamos a repetir todos los días!





«Alice: Madness Returns» será una combinación del diseño artístico más espectacular y la jugabilidad más elevada.



La decoración del lugar estaba llena de carteles con todos los estrenos de los próximos meses para PC y consolas.



el número de participantes

beta de «Star Wars The Old Republic», el juego de Online de BioWare. El título aspira a tener varios nes de jugadores y saldrá a la venta a lo largo de 2011.

Una razón más para volver a Aventuria...

El mundo de ficción está en «Drakensang Online»

Aventuria es el mundo de juego en el que tienen lugar los juegos de Rol de «Drakensang». Un mundo de peligros y aventuras que ahora te espera en «Drakensang Online», el juego de Rol Online free2play que ultima BigPoint. Está a punto de iniciarse su fase de beta cerrada, en la que puedes participar si te inscribes previamente en la página web del juego, que no es otra que **www.drakensang-online.com**.

ÚLTIMA HORA

«Virtua Tennis 4» se jugará en PC

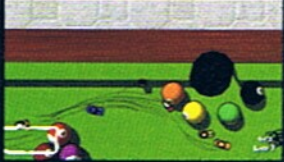


La popular saga deportiva volverá a nuestros ordenadores con la recientemente confirmada versión de «Virtua Tennis 4», llena de contenido y modos online. SEGA maneja el verano de 2011 como fecha de salida.

Juega gratis y sin descargar

«Shards of the Dreams» es un MMORPG gratuito, actualmente en fase de beta abierta y en español, que tiene la particularidad de poder jugarse sin descargar ningún cliente. Conócelo en **www.sodgame.es**.

Las locas carreras de «Toy Cars»



El juego de carreras español ha sido desarrollado por Eclipse Games y está disponible para quienes se conecten a la web **www.eclipse-games.net** y paguen una cantidad voluntaria partiendo de un mínimo de 1 euro. Diversión y precio de bolsillo.

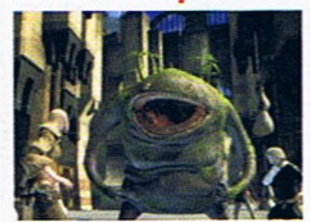
Primero juegas y luego lo lees

Cada vez son más frecuentes las novelas basadas en los universos de populares videojuegos. Los últimos ejemplos son la novela de «Rage», que tendrá el mismo título, y el cuarto libro basado en el universo de «Mass Effect», esta vez titulado "Deception".

Bienvenido a la Tercera Era

El legendario creador de videojuegos Richard Garriot, conocido también como Lord British, participará en la 2011 LOGIN Conference, que tendrá lugar del 16 al 18 de mayo en Bellevue, Washington. La conferencia de este popular visionario será "La Tercera Gran Era de los Juegos", sobre el Free2Play y los juegos virales.

Square Enix y otros están con Japón



Square es sólo un ejemplo de las muchas iniciativas del sector para apoyar económicamente a Japón tras el terremoto. Square, en concreto, ha donado a Cruz Roja más de un millón de dólares.

EA busca gente para la revolución

La revolución del género MMORPG. Así se anuncia la compañía de Redwood buscando profesionales para un juego de Rol Online aún no anunciado y con el que invitan a revolucionar el género. ¡Más pistas, por favor!

Los mejores de «Blood Bowl»

La Copa del Mundo 2011 del juego de fútbol fantástico ya ha sido convocada y enfrentará a miles de entrenadores de todo el planeta. Reúne tu equipo, entrénalo y plántale cara a otros.

Continúa el fenómeno de «Mass Effect»

Una película de animación japonesa será lo siguiente para la conocida serie de Rol de Bioware. Se encargan Electronic Arts y Funimation Entertainment, su producción ya ha comenzado y se prevé estrenarla en verano de 2012.

Los retrasos nuestros de cada día



Títulos que mueven sus fechas: «Dungeon Siege III» y «Duke Nukem Forever» se van a junio, «Darkspore» al 28 de Abril y «Fall of Setarrif», expansión de «Gothic 4», ha sido retrasada, según JoWooD, indefinidamente.

Nada de «Silent Hill: Downpour» en PC

La octava entrega de «Silent Hill» no tendrá versión PC y, según su director de diseño, Brian Gómez, no es decisión de Vatra Games, sus desarrolladores, sino de Konami, que alega razones económicas.





La guerra aún está al rojo vivo

«Dawn of War 2: Retribution» sigue recibiendo todo tipo de novedades



Ya se sabía que la guerra en el subsector Aurelia no iba a ser cosa de días. Incluso sospechábamos que «Retribution» nos haría permanecer en el campo de batalla mucho tiempo, dada la cantidad de contenido y modos de juego que incluye esta expansión para el juego del universo Warhammer 40.000. Con todo, sigue sorprendiéndonos –para bien– la llegada de nuevo contenido para el juego, tanto gratuito como de pago. ¡La guerra sigue viva!

En el apartado de contenido gratuito, Relic y THQ acaban de poner a disposición de todos los jugadores de «Dawn of War II: Retribution» una actualización con una mejora del modo multijugador cooperativo "The Last Stand". Este modo de supervivencia recibe una docena de logros nuevos, cada uno de los cuales proporciona una pieza de armamento.

Por otra parte, un nuevo capítulo de Marines Espaciales, los Ángeles Oscuros, se incorporan a los ejércitos disponibles. A un precio de 5,99 euros en Steam, el pack incluye ocho nuevos modelos exclusivos.

Electronic Arts apuesta por la fórmula Free2Play y Facebook

EA prueba otros canales y fórmulas con títulos como «Battlefield Play4Free» o «Dragon Age Legends»





Electronic Arts es responsable, como desarrolladora o publicadora, de muchos de los títulos más vendidos y jugados en todo el mundo. Pero lejos de dormirse en los laureles, la compañía sigue buscando otras formas de distribuir y comercializar videojuegos. Buenos ejemplos son el nuevo «Battlefield Play4Free», un título de Acción Online ahora mismo en fase de beta abierta y «Dragon Age Legends», la incursión de la popular saga de Rol de BioWare en Facebook. No es el único título de EA presente en la conocida red social, y juegos como «Los Sims Medieval» o «PGA Tour Challenge» tienen también un hueco entre una lista de juegos que previsiblemente irá en crecimiento.

¿sabías que...

...«Star Trek Online» ya tiene herramientas para que tú crees tus propias misiones?



El conjunto de herramientas se conoce como "The Foundry" y con ellas los autores del juego, Cryptic Studios, han querido invitar a los jugadores a crear sus propias misiones, que podrán ser compartidas con otros e incluso, tras pasar una selección periódica, ser incorporadas al juego.

HUNTED®

THE DEMON'S FORGE

Desciende a la Oscuridad

3-6-11

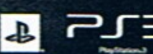
www.HuntedTheGame.com

18

www.pegi.info











inXile entertainment

Bethesda

BREVES

«World of Tanks» llega a España

El juego MMO gratuito de Acción de Wargaming.net, el online más jugado de Rusia, se presentó recientemente en Madrid aprovechando su lanzamiento oficial en España.



¿Quién controla Stilwater?

«Saints Row The Third» llegará en Navidades para decidirlo: a la banda de los Saints, habituales amos en la conocida serie de Volition y THQ, se enfrentará una nueva banda mafiosa, Syndicate.

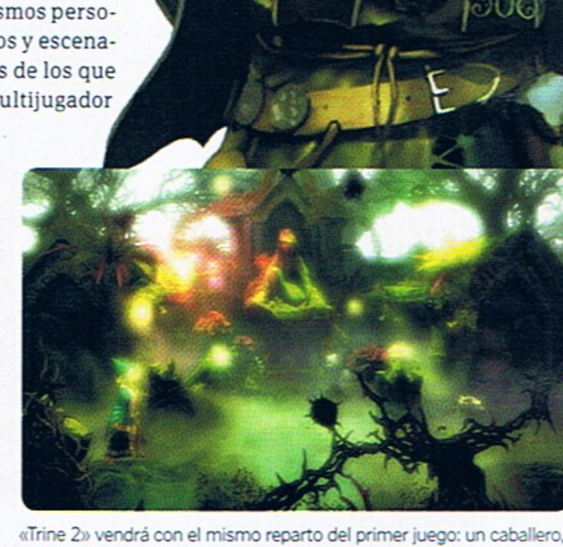
«White», un juego que tú financias

Es el primer juego español financiado con "CrowdFunding", es decir, donaciones de jugadores que reciben algo a cambio. Infórmate de este juego en www.whitevideogame.com.

Cuestión de física

«Trine 2» vuelve a combinar fantasía con puzzles y física

La primera vez les salió muy bien la jugada a los chicos de Frozenbyte. «Trine» utilizaba elementos de los juegos más clásicos de plataformas: combinar los poderes de cada personaje, puzzles, gráficos 2D... pero desde los primeros minutos de juego dejaba claro que tenía algo más: un diseño de niveles excelente, unos escenarios con un colorido y un diseño artístico que dejaban boquiabierto... y unos puzzles muy inteligentes que se beneficiaban de un uso de la física genial. Suficientes virtudes como para armar un «Trine 2» y volver a la carga este verano con todo lo que les hizo triunfar: mismos personajes, ejemplar aplicación de las leyes físicas a los objetos y escenarios, entornos bellísimos, música inolvidable... y puzzles de los que enganchan y enganchan, más aún con su nuevo modo multijugador cooperativo. ¡Únete a otros y a pasar pantallas!





Los escenarios más coloridos y bonitos del género estarán, sin duda, entre los que tendrás que recorrer muy pronto en el nuevo «Trine 2».

«Trine 2» vendrá con el mismo reparto del primer juego: un caballero, una ladrona y un mago, todos con habilidades muy diferentes.

en voz baja

...se especula sobre el MMORPG que Bethesda está desarrollando y para el que ZeniMax ha anunciado la creación de un centro de soporte al cliente en Galway (Irlanda). ¿Un juego de Rol online situado en el universo de «The Elder Scrolls?»

¡Une tu arma a las de otros!

Combate solo o junto a otros héroes en «D&D:Daggerdale»

Cuatro espadas –y algo de magia– pueden más que una, por eso Atari ha decidido que el próximo capítulo de «Dungeons & Dragons» sea un título multijugador y en el que jugadores de consola y PC compartirán partidas con un objetivo común: combatir la amenaza de Zhentarim en los Reinos Olvidados. «Daggerdale» se venderá como descarga digital esta misma primavera.





VIN DIESEL
PAUL WALKER
DWAYNE JOHNSON
FAST & FURIOUS 5
29 DE ABRIL EN CINES
ORIGINAL FILM
www.fastandfurious5.es
A UNIVERSAL PICTURE
FAST & FURIOUS 5
CHALLENGE
Experimenta la velocidad sin límites en
www.fastandfuriouschallenge.es
¡Se el más rápido y gana
experiencias de conducción deportiva!

Los más esperados

Tras la marcha de «Crysis 2», otro esperadísimo está ya oliendo la salida: «Portal 2» tiene un pie en las tiendas y nosotros... ¡apenas podemos aguantar más para jugarlo!

Parrilla

Portal 2
ABRIL 2011 · PUZZLE
VALVE/ELECTRONIC ARTS · PC, MAC
Ya está aquí, ya está aquí... ¡La última genialidad de Valve está a punto de invadir nuestros ordenadores!

The Witcher 2 Assassins of Kings
MAYO 2011 · ROL
CD PROJEKT RED/NAMCO BANDAI · PC
El brujo albino afila su espada para volver por todo lo alto. ¿Te lo vas a perder?

Duke Nukem Forever
JUNIO 2011 · ACCIÓN
2K/T2 · PC, 360, PS3
El más macarra, el más duro... ¡más Duke que nunca!

Calentando motores

Deus Ex Human Revolution
VERANO 2011 · ROL/ACCIÓN
EIDOS/KOCH MEDIA · PC, 360
La nueva entrega de la saga «Deus Ex» está dispuesta a regalar la jugabilidad más explosiva.

Star Wars The Old Republic
2011 · ROL ONLINE
BIOWARE/ELECTRONIC ARTS · PC
Un Universo genial y los reyes del Rol en el mismo proyecto. ¿Qué saldrá de ahí?

Rage
SEPTIEMBRE 2011 · ACCIÓN
id/BETHESDA · PC, 360, PS3, MAC
Será un puntazo en cuanto a su tecnología, pero además promete lucir una jugabilidad brutal.

En boxes

The Elder Scrolls V Skyrim
11 NOVIEMBRE 2011 · ACCIÓN
BETHESDA · PC, 360, PS3
Una fecha marcada a fuego en el calendario para regresar al mundo de Tamriel, que ahora está amenazado por enormes... ¡dragones!

Diablo III
FINALES 2011 · ROL
BLIZZARD · PC, MAC
Todo un mito del Rol y la Acción regresará para volver a hacer historia. ¡Y lo conseguirá!

Prey 2
2012 · ACCIÓN
HUMAN HEAD · PC, 360, PS3
El regreso de la serie de Acción que puso patas arriba –literalmente– el género.

Es el momento de regresar a Myrtana

«Gothic 3 Forsaken Gods» recibe un enorme parche que mejora sustancialmente el juego

Estamos hablando de una expansión con poco menos que tres años a sus espaldas, pero «Gothic 3» y «Forsaken Gods» son productos con una fiel comunidad de fans detrás, y muchos cejaron en su empeño de disfrutar del juego debido a la cantidad de fallos y problemas que sufrían.

De ahí la estupenda noticia que supone la aparición, aún tres años después, de un parche destinado a corregir todos esos fallos y permitir disfrutar de las muchas virtudes –porque las tenía– de la expansión para la tercera parte de la serie, todo bajo el nombre de «Gothic 3 Forsaken Gods Enhanced Edition». No hablamos de un parche cualquiera, sino de 1,5 GB y muchos cambios y ajustes, empezando por un lavado de cara visual más que evidente. Para disfrutarlo, puedes adquirir la nueva versión en Steam o, si ya tienes la expansión, descargar el parche gratuitamente.

Serás el señor del castillo

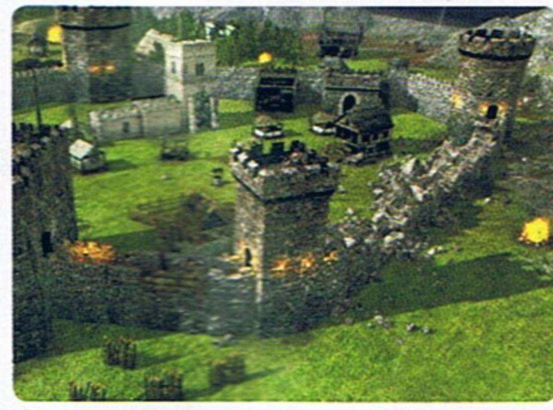
«Stronghold 3» te invitará este verano a construir tu castillo y conquistar otras fortalezas

En ello están los muchachos de Firefly Studios, y parece que preparan algo gordo. «Stronghold 3» remozará, diez años después del inicio de la serie, la experiencia de construir un castillo y el pueblo que lo rodea, participar en asedios con centenares de soldados y tener la satisfacción de ver cómo tu fortaleza crece añadiendo muros, torreones...

Entre las novedades de «Stronghold 3» destacarán las impresionantes batallas nocturnas, el emocionante modo multijugador plagado de mejoras, las físicas más precisas que nunca y un aspecto visual estupendo gracias al aprovechamiento de su nuevo motor gráfico.

Tú sigue reclutando aldeanos y reforzando tus tropas para prepararte para todo lo que se te avecina, porque este verano tendrás que dejar bien clarito quién es el señor del castillo. Y si para ello hay que llamar a las armas... ¡Pues adelante, a derribar muros y torres!


Un castillo no sólo está formado por lo que delimita sus murallas, sino que en torno a él vive y construye sus casas mucha gente.


«Stronghold 3» te llama a engrasar las catapultas y poner a calentar las ollas de aceite. ¡La batalla entre fortalezas se está acercando!


REVOLUTION BEGINS
MAYO 2011
RESÉRVALO YA EN
GameStop
power to the players
BRINK
FALLOUT PACK
RESERVA BRINK
EN GAMESTOP
Y CONSIGUE EL
EXCLUSIVO DLC
FALLOUT PACK.
UNIDADES LIMITADAS.
BRINK
BRINKTHEGAME.COM
16
www.pegi.info
Games for Windows
XBOX 360
XBOX LIVE
PS3
PlayStation Network
splash damage
Bethesda

Déjate seducir por el lado oscuro!

The Darkness 2

Acción ☆Digital Extremes ☆Otoño 2011



JUEGA CON ESTILO... CO GRAPHIC NOIR STYLE. «The Darkness II» no es sólo sangre y acción. También tiene estilo. En concreto "Graphic Noi Style", el nuevo diseño gráfico que lucirá el juego y con el que Digital Extremes quiere rendir homenaje al estilo del cómic en que se inspira. Un estilo que le aportará gran personalidad.



¡LA OSCURIDAD ES TU SERVIDORA! El festín de gore, Acción sobrenatural, tiros y poderes demoníacos que es «The Darkness II» se estrenará este otoño en PC, a diferencia de su antecesor que sólo salió en consola. ¿Estás preparado para manejar dos brazos demoníacos, pistolas, huir de la luz y utilizar todo tu poder para convertirte en un mafioso que sólo se rinde ante el recuerdo de su difunta amada? ¡No has visto nada como «The Darkness II»!

JACKIE ESTACADO VUELVE EN UNA HISTORIA DE ACCIÓN SOBRENATURAL, QUE SE ESTRENA EN EL DISCO DURO DE TU PC



¿QUIÉN QUIERE ACABAR CON JACKIE? Las primeras secuencias del juego que Digital Extremes ha mostrado a la prensa mostraban al protagonista, Jackie, crucificado mientras un siniestro personaje intentaba arrabatarle todo el poder de La Oscuridad que hay en su interior. ¿Quién es él? ¿Por qué desea dominar La Oscuridad? Jackie consigue escapar de sus captores como él sabe: a sabingre y fuego, pero este extraño personaje logra escapar. ¿Podrás usar todos tus poderes para dar con él y descubrir lo que está ocurriendo?



¡MUY SALVAJE! Jackie pasa de ser un asesino a sueldo para la familia Franchetti a todo un Don. Pero sigue siendo el recipiente de La Oscuridad, de la Darkness. ¿Quién controla a quién? ¿La Oscuridad a Jackie o viceversa? El poder de las armas se une a los brazos demoníacos de Jackie para abrirse paso entre sus enemigos de la forma más expeditiva y descubrir la verdad sobre lo que está ocurriendo. ¡Un juego salvaje sólo para adultos!

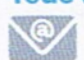
Acción para estómagos duro

«The Darkness» se convirtió en uno de los juegos más originales de 2007 y sus pilares básicos se repetirán en este su estreno en PC acción frenética y sobrenatural, violencia, gore y el uso de los braz demoníacos que, a buen seguro, volverán a situarlo como objetivo los jugadores más "duros".

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Aquí tienes un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

Todo un detalle



El otro día compré un pack de juegos en Steam muy barato, incluso aunque uno de ellos ya lo tenía. Pues bien, resulta que después de comprarlos todos Steam me ha dejado regalar ese juego –«Warhammer 40K Dawn of War»– a un amigo simplemente enviándole un código. Ya sé que si uno lo piensa es lógico, pero, qué queréis, está uno tan acostumbrado a que se hagan las cosas mal, que cuando algo funciona, merece la pena destacarlo, ¿no creéis? ■ Juan Luis



R. Tienes toda la razón: por una parte parece lógico que si compras una licencia puedas regalársela a quien quieras, pero también es cierto que este tipo de cosas no siempre funcionan como dictaría la lógica, así que bien está destacarlo. En cualquier caso, la verdad es que la organización de Steam en casi todos sus apartados es realmente impecable y eso también es justo reconocerlo.

No hay color



Estoy totalmente de acuerdo con el editorial del mes pasado, cuando decíais que el PC es lo mejor para disfrutar a tope de los juegos. Yo he probado la versión de consola de «Dragon Age II» en casa de un amigo y, sí, bueno, mucha tele grande y mucho HD, pero yo en mi PC lo veo con más resolución, con más calidad gráfica, mejor control... Vamos, que a mí me dejen con mi PC, que será más caro como plataforma, pero para mí lo vale de sobra. ■ Kirk

R. Pues chico, lo has explicado tan bien que no nos queda más que añadir :-D Bueno, si acaso, que sobre eso del precio también hay mucha "leyenda urbana", porque vale que una consola suele ser más barata que un PC



(y tampoco tanto), pero si metes en el lote el precio de una tele full HD, de tamaño considerable, como dices, la factura empieza a subir bastante...

Faltan datos



No me puedo creer que se haya anunciado la continuación de un juegazo como «Prey» y apenas si le hayáis dedicado a la noticia un pequeño párrafo en una columna de breves. No digo yo que nos hubierais sacado un reportaje de diez páginas de la manga, pero es que nos habéis dejado con la miel en los labios. ■ D. García

R. Entendemos perfectamente tu queja, pero lo que pasó es que la noticia del anuncio de «Prey 2» llegó cuando la revista del mes pasado ya estaba virtualmente terminada y sólo tuvimos margen para introducir esa breve nota, para que estuvierais informados. En cualquier caso, como puedes ver en la portada de este mes (porque te has fijado en la portada, ¿verdad? :-D) nosotros también teníamos mucha curiosidad por saber qué novedades nos esperan en «Prey 2» así que hemos reunido toda la información disponible y, este mes sí, "nos hemos sacado de la manga" ;-D un reportaje en exclusiva... ¡¿Qué haces que no estás leyéndolo ya?!

LA CARTA DEL MES

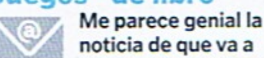
Una buena racha



¡Menuda racha de juegazos regalados que lleváis en los últimos meses! «Dark Messiah», «Splinter Cell», este mes «Brother in Arms», el que viene «King's Bounty»... Y lo mejor es que como no llevo mucho tiempo jugando con mi PC, no tenía todavía ninguno de ellos. ¡Espero que sigais así mucho tiempo! ■ Eduardo

Muchas gracias por tu carta, Eduardo; nos alegramos de verdad de que estés contento con la revista. Como siempre que se trata de una cuestión de gustos es difícil acertar con todo el mundo, pero por supuesto puedes estar seguro de que seguiremos intentando, como todos los meses, ofreceros el mejor juego de regalo disponible de entre todas las posibilidades a nuestro alcance.

Juegos "de libro"



Me parece genial la noticia de que va a salir un juego basado en las novelas de "Juego de Tronos". Soy un grandísimo fan de la serie de libros, en mi opinión lo mejor que se ha escrito en fantasía en los últimos años junto a la serie de Geralt de Rivia, y teniendo en cuenta el fantástico juego que es «The Witcher», espero que entendáis que esté emocionado por lo que pueda dar de sí este nuevo proyecto. ¿Vosotros lo habéis visto? ¿Sabréis si será igual de bueno? ■ Jordi

R. No, por desgracia no hemos tenido ocasión de verlo de cerca, pero es que lo acaban de anunciar, o sea que todavía es realmente pronto para hacer





LA POLÉMICA DEL MES

Cuestión de espacio

Quiero responder al lector que el mes pasado se quejaba por la ausencia de caja en los juegos que regaláis y deciros que yo personalmente prefiero el formato actual, sobre todo si nos está ahorrando una subida en el precio de la revista. Yo al menos, cuando había caja acababa tirándola siempre y guardando el disco en una tarrina, porque en mi casa tengo un problema grave de espacio. Lo que no me gustaba, eso sí, era cuando venía el disco suelto dentro de la bolsa de la revista, porque entonces había muchas papeletas para que se estropease. ■ Jesús A.

Hemos publicado esta carta con especial interés porque nos sirve para ilustrar algo que decimos a menudo, y es que hay opiniones para todos los gustos... Bueno, eso y que es muy difícil tener a todo el mundo contento. Nosotros, eso sí, estamos dispuestos a seguir intentando hacer las cosas lo mejor posible y por supuesto, como siempre, contamos con vosotros para que con vuestras cartas nos digáis si estamos acercándonos o no a nuestro objetivo. ¿Tenemos un trato? :-)

Tu opinión es importante, escríbenos

■ Participa dejando tu mensaje en Facebook, **www.facebook.com/revistamicromania**, enviando un e-mail a **elbuzon@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
■ Indica tus datos personales. Las aportaciones seleccionadas recibirán una camiseta exclusiva.
El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

cualquier valoración. Eso sí, ten en cuenta que mientras que «The Witcher» es un juego de Rol, «Juego de Tronos» será un título de Estrategia, así que seguramente no se pueda esperar el mismo tipo de ambientación e inmersión. Eso sí, coincidirás con nosotros en que si hay un universo literario que pueda ofrecernos unas batallas espectaculares ese es el de "Juego de Tronos", ¿no estás de acuerdo?



Juega tranquilo



Soy un gran aficionado a los juegos de Estrategia y, como os podéis imaginar, me encantó el reportaje en el que repasabais lo mejor del género en la actualidad. Lo que no me acaba de convencer es el dominio tan aplastante que tiene ahora mismo la Estrategia en tiempo real sobre la Estrategia por turnos. Llamadme aburrido, pero para mí si un juego de Estrategia no te deja tiempo para pensar se parece más a un juego de acción que a otra cosa... ¿Qué fue de aquellos geniales «Europa Universalis», «Hearts of Iron» o similares? ¿Para cuando una nueva entrega?
■ T. Matanzo

R. Es verdad que el tiempo real suele ofrecer resultados más espectaculares e intensos, sobre todo para los recién llegados al género, y quizá por eso las compañías apuestan algo más por este tipo de juegos, pero la Estrategia por turnos está lejos de desparecer. Juegos como los de las series «Civilization» o «Total War» demuestran a las claras que hay una oferta interesante para aquellos jugadores que les gusta tomarse sus batallas "con calma" :-D

Edición de lujo



Me encantó el "informe" sobre ediciones de coleccionista. Yo soy un adicto a ese tipo de presentaciones y siempre que puedo permitírmelo me compro los juegos en ese formato. Bueno, siempre y cuando merezca la pena, claro, porque en el reportaje recogíais unas ediciones estupendas, pero hay ocasiones que les ponen el sello "Deluxe" a cada cosa que alucinas. Pero, salvo por esos casos, yo creo que si se curraran un poco más las ediciones la gente compraría muchos más juegos. ■ Iker

R. El atractivo de las ediciones de coleccionista, de lujo, aumentadas o como prefieras llamarlas es algo que los desarrolladores tienen muy claro, te lo aseguramos, cuando se trata de atraer a más público hacia sus productos, pero piensa que tanto lujo es caro y que a menudo esas tipo de edición hace que el precio de los juegos se dispare y eso, a su vez, afecta negativamente a las ventas.


¡QUÉ LUJO DE JUEGOS!

Por eso, mantener el equilibrio entre una producción de calidad y un precio competitivo es un arte bastante difícil, y aunque algunas compañías han aprendido a dominarlo, otras, por desgracia, todavía no.

FORMIDABLE



Este mes hemos sabido que el estudio español Pendulo está preparando el lanzamiento de «Hollywood Monsters 2», la continuación de una de sus aventuras clásicas. En medio de la crisis general que afecta a todo el mundo y, sobre todo, de la crisis particular que afecta a los estudios de desarrollo en España, que una compañía como Pendulo lleve tantos años al pie del cañón es motivo de alegría y celebración, ¿no os parece?

LAMENTABLE



Como las malas noticias nunca vienen solas, resulta que la dramática situación de quiebra en la que se encuentra JoWood ha tenido como consecuencia la suspensión de la expansión de «Gothic 4» que tenían planeada. Lo grave es que al parecer el juego ya estaba terminado, pero, por los problemas económicos de la compañía, se ha cancelado su distribución indefinidamente. Esperemos que puedan encontrar una salida para su situación.

PREGUNTAS S... RESPUESTA...

¿CUÁNTOS...

aficionados tuvieron amago de infarto cuan... leyeron que «Duke Nuk... Forever» iba a tener un nuevo retraso, antes de... que se trata sólo de un ...

¿CUÁNTOS...

jugadores, del más de millón y medio que se... apuntado a la beta de «... Old Republic», se acaba... suscribiendo al juego?

¿QUÉ...

uso planea dar Warner Interactive al motor gra... «Unreal Engine 3», que acaba de licenciar para en próximos proyectos?

¿CUÁNDO...

se van a dejar de sacar productos "relacionados" con «Rage» (la app de iPa... una novela...) y van a aca... de una vez el juego?

¿CUÁL...

de todos sus juegos ha elegido Bethesda para ambientar juego de Rol online en el que al pare... están trabajando?

¿POR QUÉ...

en vez del enésimo clo... «Farmville» no se lanza... más juegos "de verdad" p... Facebook, como el «Drag... Age Legends» que acaba... presentar BioWare?

¿POR QUÉ...

ha tardado tanto SEG... en confirmar que «Virtu... Tennis 4» saldrá para PC... lleva meses anunciando... versión de consolas?

Protección de Datos: Los datos personales q... remitas para consultas, cartas, participación en... concursos serán incorporados, mientras dure su... a un fichero responsabilidad de Axel Springer Es... S.A., con domicilio en C/ Santiago de Compostel... 2ª planta, 28035 Madrid, para responder a las co... o gestionar el envío de los premios en los sorteo... concursos. Puedes ejercer tus derechos de acce... rectificación, cancelación y oposición dirigiendo... escrito al domicilio de Axel Springer España S.A...

LA RÉPLICA

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la tuya y explícanos tus razones.

Dragon Age II



Puntuación Micromanía **97**

a favor: 99

El Rol definitivo

Creo que se trata del mejor juego de Rol que he jugado nunca. El sistema de juego es genial y la ambientación insuperable. No se puede hacer mejor. ■ Leo J. G.

Hombre, mejor, mejor... siempre se puede hacer, pero vamos, coincidimos que es de lo mejorcito que ha pasado por nuestras manos en los últimos tiempos... ■ J.P.V. (Autor de la review)

en contra: 90

Se lo han cargado

Esta nueva entrega es mucho más "light" que la anterior. El original tenía un tono diferente, con más opciones de juego y unos combates más intensos y variados. Yo creo que se lo han cargado. ■ Carles Gil

Es cierto que el estilo de juego es algo diferente, pero de ahí a decir que es peor, hay un mundo. Puede que esta entrega sea un poco más ligera, pero seguro que habrá quien la prefiera así, ¿no crees? ■ J.P.V. (Autor de la review)



No te pierdas el teaser trailer de «Prey 2» en HOBBYNEWS.es

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **HumanHead/Bethesda**
- Fecha prevista: **2012**

CÓMO SERÁ

- Será un juego de **Acción en un mundo abierto** ambientado en un planeta alienígena: Exodus.
- No será una continuación de la historia del juego original, **y tendrá un protagonista diferente. Killian Samuels.**
- Asumirás el papel de un **cazarrecompensas espacial** que deberá cumplir varios encargos.
- Usarás **tecnología bélica alienígena** para capturar a tus objetivos.
- La **tecnología gráfica** será la usada en «Prey».

¡A lo mejor no te conviene meterte ahí! En Exodus cada personaje irá a lo suyo y quizá no sea buena idea meterte en sus disputas...

¿Amigo o enemigo? Aunque será un mundo extraño, no todos los personajes que conozcas serán tus enemigos. Mejor pregunta antes de disparar.



¡Se abre la veda alienígena! El planeta Exodus te espera en esta fantasía futurista de acción sin tregua. «Prey 2» reinventa el juego original y te pone en la piel de un cazarrecompensas espacial.

¡Ahora el cazador eres tú!

PREY 2

¿Otra invasión alienígena? No exactamente... La verdad es que aquí se trata de lo contrario. O casi. Aquí es el alien quien te teme.

En 2006 vio la luz –por fin– uno de los juegos de Acción más originales que se han visto en PC en los últimos años. «Prey» era uno de esos proyectos infinitos que desde su anuncio, a mediados de los 90 –sí, otro de la escuela de «Duke Nukem Forever»–, prometía innovaciones revolucionarias a medida que su desarrollo se complicaba día a día. Pero cuando menos lo esperábamos, su presencia en un E3 y su lanzamiento al año siguiente nos dejaron bien a las claras que estábamos ante un juegazo de los buenos. Su originalidad no radicaba tan solo en el uso de portales –a lo «Portal», pero con otras funciones–, ni en su estupendo guión, su tecnología, sus puzzles, su fascinante uso de la gravedad con situaciones que te ponían boca abajo, literalmente –sí, era muy bueno–.

El punto quizá más original de «Prey» era su protagonista y su mascota: un indio cherokee, Tommy –o Domasi Tawodi, su nombre indio real, por el que le llamaba su abuelo–. Una mezcla de ciencia ficción, acción de la buena y tradiciones de los nativos americanos se mezclaban en un juego espectacular como pocos, y quizá no tan valorado como debió ser. Ahora, te desvelamos en exclusiva cómo será su continuación y, ¿sabes qué?... ¡no tiene nada que ver con el original!

DEJA DE HACER EL INDIO...

Pero, ¿nada que ver? ¡Nada! Que no. Que ni estará Tommy de vuelta, ni Garra, su halcón-espíritu guía, ni el abuelo, ni los portales... bueno, o al menos, no como los recuerdas.

El punto de partida, sin embargo, está ligado directamente con los primeros minutos de «Prey». No en vano, Human Head, también responsables del original, están detrás del desarrollo de «Prey 2» y saben perfectamente cómo integrar el universo de juego en esta nueva perspectiva. Si recuerdas, cuando Tommy era abducido en la Esfera –la enorme nave alien que era más un planetoide que otra cosa, podías ver un enorme avión comercial, un 747, que también había sido transportado a la Esfera y estaba pun-



¿La información? Donde siempre. En pelis de ciencia ficción o en los juegos de Rol, futuristas o no, ¿dónde se consigue información? ¡En los bares! En juegos de Acción como «Prey 2», también.

N NUEVO MUNDO... ALIEN

mo será Exodus? El planeta alienígena don- Prey 2» desarrollará su acción bebe de mu- s y variadas fuentes en su diseño: pelícu- de ciencia ficción, una premisa de entorno rto para explorar, un lugar que combina uitectura futurista y con un toque "exóti- por lo alienígena, con plataformas –isí, aformas!– y, en general, un toque "high " con un halo algo claustrofóbico, al esti- e las películas de cine negro... ¡casi nada!





«PREY 2» SE CONVIERTE EN UN MUNDO ABIERTO DONDE TOMARÁS EL PAPEL DE UN CAZARRECOMPENSAS

to de estrellarse en su interior. Es en ese 747 donde aparece Killian Samuels, el héroe de «Prey 2», un agente de la ley que escoltaba a un delincuente en el avión, que se ve sorprendido por el secuestro extraterrestre y que, tras el accidente, se convierte en el único superviviente, armado con una triste pistola contra el invasor.

BIENVENIDO A EXODUS

A partir de este punto, Human Head oculta los detalles sobre cómo Killian es trasladado de la Esfera a Exodus, el planeta natal de los invasores, guardándose en la manga los datos del guión.

Sea como fuere, Killian acaba apareciendo en este hostil mundo y descubre que, además de no estar solos en el Universo, las sociedades alienígenas no son tan diferentes de las humanas. Las diferentes especies que habitan Exodus tienen tantos problemas para sobrevivir en su sociedad como pueda ocurrir en una gran ciudad de la Tierra: dos grandes facciones, desconocidas por ahora, ocupan sendas zonas de Exodus, una luminosa y otra oscura. Entre ambas está Bowery, una frontera urbana en la que malviven como pueden multitud de alienígenas de distintas especies.

Bowery es como una gran ciudad futurista como has podido ver a decenas en películas de ciencia ficción, desde la Los Ángeles de "Blade Runner" al Washington de "Minority Report", en sus vertientes más oscuras.

ALMA DE CAZADOR

En esta zona fronteriza, pasarás la mayor parte del tiempo trabajando como cazarrecompensas.

Sí, Killian se verá abocado a sobrevivir, como un alienígena más, localizando, capturando y dando buena cuenta, si es preciso, de objetivos marcados por aquellos que te quieran pagar por quitarles "molestias" de encima.

Y es que aquí salta otra de las grandes novedades de «Prey 2» so-

¡Xenofobia alienígena! ¿Crees que en Exodus todas las especies se llevan bien entre sí y que tú eres el raro? El comportamiento de las distintas facciones y bandas a veces será tan, tan humano...

¡Aquí se trata de matar o morir! La vida del cazarrecompensas es dura y más en un mundo alienígena. Si Killian quiere sobrevivir, tendrá que estar atento... ¡Cualquiera puede ser tu enemigo!

bre su antecesor: estará concebido como un enorme mundo abierto en el que poder moverte con libertad buscando misiones e información para llevarlas a cabo.

Este diseño y un cambio tan radical probablemente te recuerden a casos como el de «Far Cry» y su continuación, a los que les pasó casi lo mismo: de un diseño de juego lineal en el original, la continuación se transformó en un mundo abierto. Eso sí, allí en África y aquí en otro planeta.

Para poder llevar a cabo tus misiones, aparte de moverte, interrogar y recabar información, necesitarás armas y todo lo que la tecnología alienígena pueda poner a tu servicio. Y no será poco. Y es que enfrentarte a extraterrestres que te pueden doblar y triplicar en tamaño y fuerza, exigirá que des lo mejor de ti... y de tus armas. Aunque, en realidad, deberíamos hablar más bien de "gadgets".

IDENTIFICA Y ELIMINA

Uno de los aparatos más útiles que tendrás en tus misiones será un visor-escáner con el que identificar el nivel de hostilidad de los personajes con que te encuentres: neutrales, amistosos o peligrosos. Otros irán desde una botas para planear al saltar entre plataformas elevadas y distantes, hasta unos misiles montados

LAS ARMAS DEL CAZADOR

El trabajo de un cazarrecompensas no es una tarea sencilla, menos cuando tus objetivos no sólo pueden estar armados hasta los dientes, sino que ni siquiera conoces su potencial biológico de ataque y defensa. Por eso, podrás ir mejorando tu equipamiento con tecnología alienígena comprada o saqueada del arsenal de tus enemigos.

DISPOSITIVO ANTIGRAVEDAD Un artefacto que te permitirá "jugar" con la gravedad en diferentes situaciones.



BOTAS AERODESLIZADORAS Para saltar planeando entre plataformas elevadas, estas botas te vendrán de perilla.

BOLEADORAS LÁSER Killian no imaginó que acabaría de gaucho espacial, pero serán muy útiles para inmovilizar a tu objetivo.



GRANADAS MICRONOVA Podrán ser usadas en combinación con otras armas. Mezclan explosivo y cegadoras.

DISPOSITIVO DE CAPTURA Podrás capturar a tus objetivos en un campo de fuerza gracias a este dispositivo.



LANZACOHETES DE HOMBRO Pues sí, como estás pensando es un cacharro parecido al del Predator. ¡Funciona en carrera!



...en Bowery respira vida. Alienígena, pero vida. El ... que divide Exodus en dos, parece sacado de una peli.



¡Has caído, pringado! Los dispositivos de captura de tus objetivos inmovilizarán al personaje y lo dejarán a tu merced para que decidas lo que hacer con él: entregarlo o... bueno, si te untan bien...





Las especies alienígenas tendrán un diseño a medio camino de lo humano y lo... ejem, asqueroso.



El estilo visual te suena, ¿no? Es porque usará tecnología gráfica de «Doom III». Como «Prey».

en una minilanzadera sobre tu hombro, al más puro estilo "Predator", pasando por "jaulas" de campos de fuerza en las que atrapar a tus objetivos. No está mal, ¿verdad?

Si prefieres no volverte loco buscando misiones, siempre podrás apuntarte al Bounty Wire, un canal de información en el que se ofrecerán continuamente encargos para cazarrecompensas, que podrás aceptar según te apetezca.

Y otro de los puntazos de «Prey 2», una vez hayas capturado a tu presa –recuerda, ¡tú eres el cazador ahora!–, sin duda será la posibilidad de elegir qué hacer con él. Si decides mantenerte fiel al que te hizo el encargo, podrás eliminar o transportar a tu prisionero hasta donde sea preciso.

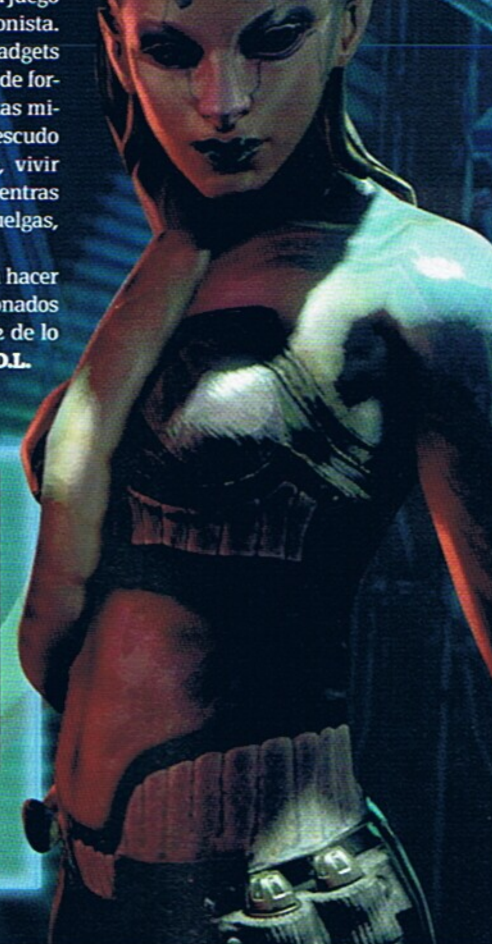
PODRÁS DECIDIR CÓMO CERRAR CADA MISIÓN: CUMPLE CON TU OBJETIVO O HAZ LA VISTA GORDA

Por lo general, el cuartel general del que te contrató. Pero existirá otra opción: dejarte sobornar y volverte contra tu patrón. Y si te lo estás preguntando, sí, esto tendrá consecuencias en la historia a largo plazo. ¿Recuerdas aquello de que Exodus está dividio en una zona luminosa y otra osucra? Pues ve atando cabos...

LA ACCIÓN ANTE TODO

Si todos estos cambios que «Prey 2» va a ofrecer sobre su antecesor te hacen pensar en un juego que ha dejado atrás parte de su esencia original de acción explosiva, quítate eso de la cabeza. «Prey 2» será ante todo un juego donde la acción será la protagonista. Y es que amén de las armas, gadgets y exploración, podrás resolver de formas muy originales las distintas misiones: usar a tus enemigos de escudo humano –bueno, alienígena–, vivir secuencias de tiros sin fin mientras saltas por plataformas, te descuelgas, escalas, te cubres...

«Prey 2» es un juego que va a hacer sonar las alarmas de los aficionados al género, y marcarán un 2012 de lo más explosivo. Y alienígena. **F.D.L.**



REINVENTANDO «PREY»

Aunque gran parte de Human Head ya participó en el desarrollo de «Prey», la labor de reinventar el universo de juego siendo fiel a aquel, no ha sido sencilla. Pero, eso sí, les ha permitido tener una sólida base sobre la que asentar tanto la dirección artística como el diseño de la acción en un mundo de juego que, además, cambia radicalmente el concepto principal. Eso sí, tomar como punto de partida la abducción y el posterior accidente de avión en la Esfera, es un detalle genial.



JIM SUNWALT El director de Arte de «Prey 2» ya participó en la creación del juego original.



CHRIS RHINEHART Es el director del proyecto y el responsable directo del nuevo aire del desarrollo.

LA GUERRA ES ETERNA.
SU MISIÓN ACABA DE COMENZAR.

FE
TRABAJO
SEGURIDAD

EL SICARIO DE DIOS

EN 3D

SCREEN GEMS PRESENTA UNA PRODUCCIÓN DE MICHAEL DE LUCA PRODUCTIONS/STARS ROAD ENTERTAINMENT EN SOCIEDAD CON [illegible] KARL URBAN CAM GIGANDET MAGGIE Q LILY COLLINS
CON STEPHEN MOYER Y CHRISTOPHER PLUMMER DISEÑADOR DE VESTUARIO HA NGUYEN MÚSICA DE CHRISTOPHER YOUNG EDITADA POR LISA ZENO [illegible] RICHARD BRIDGLAND FITZGERALD DIRECTOR DE FOTOGRAFÍA DON BURGESS, ASC
PRODUCTORES EJECUTIVOS GLENN S. GAINOR STEVEN H. GALLOWAY STU LEVY PRODUCIDA POR MICHAEL DE LUCA JOSHUA DONEN MITCHELL PECK [illegible] MIN-WOO HYUNG ESCRITA POR CORY GOODMAN

ESTRENO 6 DE MAYO

DIRIGIDA POR SCOTT STEWART

Soundtrack on Madison Gate Records

www.ElSicarioDeDios.com

PENDIENTE DE CALIFICACIÓN POR EDADES

SO



INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Rol/Acción**
- Estudios/Compañía: **CD Projekt RED**
- Distribuidor: **Namco Bandai**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Mayo 2011**

www.thewitcher.com

LAS CLAVES

- Será un juego de **Rol y Acción** ambientado en el mundo de las novelas de Geralt de Rivia, el Brujo.
- Utilizará una **nueva tecnología gráfica** propia desarrollada por el CD Projekt para el juego.
- Usará una combinación de **señales mágicas de poder y un par de espadas** en el combate.
- El **sistema de combate será nuevo** y dinámico.
- Geralt podrá escoger entre **tres caminos para evolucionar** en el juego.
- Visitarás **Temeria, Kaedwen y Aedrin**.

Primera Impresión

Uno de los grandes del Rol en los últimos tiempos, que combinará un universo fascinante con la complejidad y madurez de las novelas que lo inspiran y lo que se perfila como una gran jugabilidad.

¡Tu destino está en tus manos!

The Witcher 2 Assassins of Kings

Ha pasado de ser uno de los mayores secretos de los últimos años a una realidad espectacular en el Rol para PC. Ya llega.

El de Geralt de Rivia es un caso curioso. Tiene poder, pero no le gusta usarlo más que de forma honorable –bueno, relativamente– en un mundo sin honor. Le gusta ser neutral en un mundo donde la neutralidad es casi más peligrosa que ponerte del bando equivocado. Y, además, es el brujo protagonista de una serie de novelas y –ahora, ya sí, serie– juegos de Rol que no se parecen en nada a la norma establecida. Y, además, son unos juegos en los que esos tópicos que tantas veces se aplican de "oscuro", "adulto", "realista", etc. a muchos títulos que, al final, solo tienen sentido en los informes de marketing de las compañías y no en la realidad, aquí sí –¡sí!– son ciertos.

¡Un comienzo de traca!

Le hemos echado el guante a «The Witcher 2», hemos disfrutado todo lo que hemos podido de la primera versión jugable casi final que CD Projekt nos ha puesto en las manos y... ¡buf! Todo lo que habíamos visto y hablado hasta ahora se va a quedar muy corto en comparación con lo que va a ser este juego.

Los primeros minutos de juego en «The Witcher 2» van a ser algo explosivo. Sin hacerte ningún "spoiler" y respetando los deseos de CD Projekt de no fastidiar la experiencia de juego desvelando más de la cuenta, te podemos hablar de una persecución con Geralt huyendo por el bosque, herido, para acabar en las mazmorras del castillo de la Baronesa La Valette. Una cuantas torturas, un interrogatorio y una narración sobre un asedio, una batalla, con Geralt peleando en las filas del rey Foltest, te meten en la historia de lleno... Bueno, eso si no te



¡Geralt de Rivia ya está aquí! Uno de los juegos de Rol más esperados del año, que promete ser de lo más espectacular, adulto, oscuro y profundo del género.

sabías que...

...los rumores apuntan a que «The Witcher 2» tendrá dieciséis (¡¡16!!) finales diferentes, que dependerán de las elecciones que hagas a lo largo del juego?



El acabado gráfico de «The Witcher 2» será alucinante, sobre todo en el modo "Ultra". Eso sí, con un buen PC.





¡Cuidado Geralt, los no muertos te rodean! Y es que casi todos los enemigos en «The Witcher 2» suelen atacar en grupo...

pierdes en las curvas de Triss Merigold, la hechicera que ya aparecía en «The Witcher» y en casi todas las novelas de Geralt de Rivia, que también hace acto de presencia en estos instantes y... no... ¡No! Mejor paramos aquí. Pero creenos, todo lo que ocurre a continuación es algo... ¡impresionante!

Novedades a raudales

No insistas, porque ya te decimos que no te vamos a contar más del guión... bueno, un poco. ¡Pero lo justo!, ¿eh?

La historia de «The Witcher 2» casi se resume en sus primeras horas fijándote su subtítulo: Assassins of Kings. Asesinos de Reyes. Y es que ha tenido lugar un intento de asesinato de Foltest, y del propio Geralt. Triss se encarga de la autopsia del asesino, muerto en el intento de atentado, pero lo descubierto es apenas nada... salvo que puede ver en la oscuridad. Como un brujo. También se habla de los Scoia'Tael, los "ardillas" de las novelas y... ¡Y ya vale!

METETE EN LA PIEL DE GERAL DE RIVIA Y VIVIRÁS EL ROL MÁS ADULTO, PROFUNDO Y OSCURO EN PC

Dejando ya –¡ahora sí!– a un lado el guión, lo siguiente que te va a impactar es ver cómo «The Witcher 2» será un cúmulo de novedades. Una tras otra irán apareciendo ante tus ojos. ¿Que no te jugaste el anterior juego? Tranqui, que tampoco te hará falta. Eso sí, muchos pequeños detalles te quedarían más claros, pero es como si no te has leído las novelas. No será algo necesario para disfrutarlo a tope...

Siguiendo con las novedades, las más relevantes serán, en primer lugar, los gráficos. La calidad de los gráficos en esta versión –que CD Projekt insiste que no refleja la calidad del producto final– es algo abrumador. Brutal. Espectacular. Desmesurado. Si miras las pantallas, ves algo cuidado y bonito, pero verlo en vivo es tremendo. Apunta maneras de

se parece a...



DRAGON AGE II Fantasía, criaturas legendarias, magia, paladines y jugabilidad para Rol más táctico y en grupo.



THE WITCHER El original que trajo al personaje de Geralt y su universo al mundo del PC. Lleno de grandes ideas.



¡Primero soldados y ahora esto! Es que el universo de juego será uno de los más ricos que has visto en un juego de Rol, combinando monstruos, humanos y múltiples razas.



En el mundo de «The Witcher 2» toda acción tend[rá] su reacción. Y aunque no siemp[re] a veces podrá ser muy agradable... ¿Verdad, Geralt?

ARTES DE BRUJO

Poderes y decisiones sin fin...



El árbol de habilidades de Geralt. Será la clave para desarrollarte pudiendo escoger entre tres caminos. Podrás convertir a Geralt en maestro espadachín, mago o alquimista.



El interfaz y el sistema de combate. El diseño de rueda para acceder a las señales y armas será accesible en tiempo real en el combate, aunque podrás crear atajos para tus ataques favoritos.



La evolución dependerá de la meditación. Como en el juego original, debes meditar –esperar– para activar mejoras en habilidades y creación de pociones, y para subir el nivel de Geralt.



Geralt de Rivia se gana la vida aniquilando monstruos a cambio de dinero, y en esto[s] casos no hay nada como combinar señales de poder con la espada de plat[a].

UN NUEVO SISTEMA DE COMBATE, MUCHO MÁS DINÁMICO, SERÁ UNA DE SUS MAYORES NOVEDADES

ser el juego de Rol –y casi en cualquier otro género– más espectacular en PC.

El resto de novedades, que no son pocas, afectarán, sobre todo, a la jugabilidad... y a mejor sobre su predecesor. Sin duda.

Decisiones, decisiones...

El apartado de diálogos y evolución de la aventura, en esencia, será muy similar a «The Witcher». Algo que diferenciaba a éste sobre otros juegos del género es que las decisiones tomadas en todo el juego, todas y cada una de ellas, podían –¡y tenían!– consecuencias a muy largo plazo en la historia, con caminos que se abren o cierran y personajes cuyas acciones te afectaban muchas horas después de haberlos conocido. En «The Witcher 2», hasta el diálogo más inocente y la actitud que muestres ante cualquier personaje será relevante. ¡Mucho ojo con tus decisiones y sus consecuencias! Es una de las razones por las que rumores como el de los ¡16 finales distintos! que tendrá el juego suenan de lo más plausible... pero CD Projekt no lo ha querido confirmar oficialmente.

¡Saca tu espada!

El combate de «The Witcher 2» esconde otra de las grandes renovaciones de la fórmula. El juego mantiene la perspectiva en tercera persona aunque ahora la cámara siempre será libre –no como en el original–. Cuando Geralt entre en combate, «The Witcher 2», a diferencia del primer juego, ya no te obligará a realizar golpes o combos a un ritmo preciso. Al sacar la espada, podrás golpear libremente al enemigo, con el estilo que quieras y sin necesidad de marcar el tiempo. Y el acceso a los golpes, pociones y señales –una es-

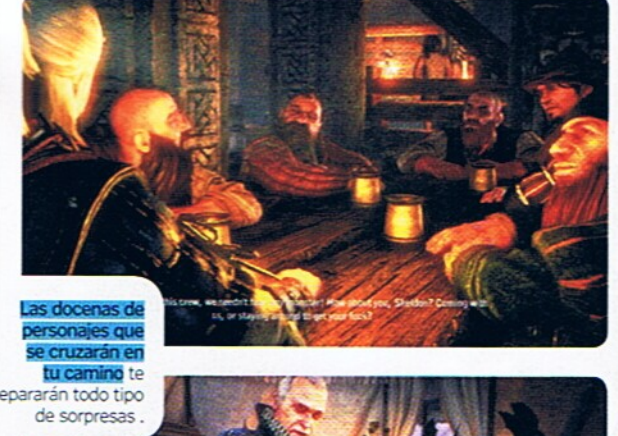


Chúpate esta, maldito bicho! Y es que explorando los reinos de Temeria, Kaedwen y rin, no puedes despistarte ni un momento. ¡Cuando no son enemigos, son monstruos!



En el mundo de Geralt no te puedes fiar ni de tu sombra

¿Ves esta imagen? Geralt prisionero por culpa de una de esas conspiraciones e intrigas políticas que tanto odia y en las que nunca quiere verse envuelto. ¿Sabes cómo ha llegado aquí? Tranquilo, lo averiguarás en cuanto lo juegues porque esto es casi el prólogo de «The Witcher 2». Como ocurrió con su antecesor, «The Witcher 2» empezará con un suceso dramático: Geralt herido, huyendo por un bosque y siendo capturado... ¡y es solo el principio!



Las docenas de personajes que se cruzarán en tu camino te eparán todo tipo de sorpresas .

La nueva tecnología gráfica que ha desarrollado CD Projekt RED para «The Witcher 2» será espectacular. La iluminación es genial.

pecie de hechizos brujeriles– también varía. Podrás sacar en tiempo real un interfaz de rueda para acceder a tus elegidos, o crear atajos en el interfaz para un acceso rápido a alguno de ellos. Si usas el interfaz, la velocidad de la acción se ralentizará, pero no se detendrá.

¡Elige tu camino!

Ya te hemos hablado de cómo funcionará el sistema de decisiones y consecuencias en «The Witcher 2», pero no de cómo Geralt trazará su camino en la historia. Sí, hablamos de la evolución del personaje del brujo.

En «The Witcher 2», como en su antecesor, no existirá, como pudieras imaginar, un sistema de clases como tal. Tú eres Geralt y eres un brujo. Eso es inamovible. Pero sí podrás desarrollar tus habilidades por caminos distintos. Tres, en concreto: espadachín , mago y alquimista. El árbol de habilidades del juego, así, te permitirá potenciar ciertas habilidades dentro de estos tres campos. Y, como seguro estás pensando ya, será más conveniente tener claro por donde vas. Si intentas equilibrar entre los tres –que es posible– puede que acabes complicándote la vida en combates a largo plazo pero, oye... ¡esa será tu decisión y si lo tienes claro!

Lo que tampoco se sabía hasta ahora, pero la versión que hemos probado ya lo incluye como opción definitiva, era que existirá la posibilidad de importar tu última partida de «The Witcher» para continuar con las habilidades de Geralt desarrolladas. Algo que está pensado como guiño y homenaje a los seguidores de «The Witcher». ¡Bien por CD Projekt!

Rol adulto... Sí, ¡eso!

Antes hemos mencionado que «The Witcher 2» será un juego de Rol con tintes adultos y oscuros. Algo muchas veces oído pero pocas visto, ¿verdad? Eso, como imaginas, significa varias cosas: sangre, sexo, violencia –mucha, incluyendo ejecuciones en el combate– y, también, un mundo en que el egoísmo, la política, la corrupción, estarán a la orden del día. Y es que, aunque en el juego hay más especies que la humana, a veces los verdaderos monstruos caminan sobre dos piernas. ¿A que sí? F.D.L.



¡Que grande es el Rol!

Dungeon Siege III

Rol, Acción, un mundo a punto de ser destruido, cuatro héroes y la aventura de tu vida te esperan. ¿Te vas a poder resistir?...

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Rol/Acción**
- Estudios/Compañía: **Obsidian/Square Enix**
- Distribuidor: **Koch Media**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Junio 2011**

eu.dungeonsiege.com

LAS CLAVES

- Será un juego de Rol con el que Obsidian **renovará el universo «Dungeon Siege»** en ambientación y jugabilidad.
- Podrás elegir entre **cuatro personajes** con habilidades diferentes.
- Podrás jugar toda la **campaña en solitario o de forma cooperativa**.
- Cada personaje dispondrá de **nueve habilidades distintas**, en tres categorías, y **diez talentos especiales**.
- Tendrá **dos perspectivas de cámara** distintas para seguir la acción.

Primera Impresión

El universo de «Dungeon Siege» se renueva por completo. Más acción que nunca en una historia llena de épica en la que podrás salvar el mundo de Ehb junto a un amigo.

Un cambio siempre es bienvenido. Por lo general, se cambia para mejorar. Y el caso que nos ocupa no parece ser una excepción. El cambio del que hablamos, claro está, es el del universo «Dungeon Siege», que con esta tercera entrega, de cuya producción se ha ocupado Obsidian, trae aires nuevos y frescos a una de las sagas más famosas del Rol en PC.

Hijos de la Legión

Como es de esperar, la acción del nuevo «Dungeon Siege» transcurre en el continente de Aranna, de nuevo en el Reino de Ehb, aunque éste nunca se había visto tan al borde del colapso total. Nunca. Ni siquiera en lo que viste en los dos juegos anteriores –que no es que fueran un camino de rosas, vaya–. Ahora, sin embargo, el protagonismo no recaerá sobre personajes anónimos que se ven abocados a convertirse en héroes desde un estado inicial de granjero, como ocurría entonces...

No, en «Dungeon Siege III» los héroes lo serán desde el principio, y su historia, la de los cuatro protagonistas disponibles, se verá íntimamente relacionada con la Décima Legión, los fundadores del Reino de Ehb. ¿La razón? Bien, cuando las fuerzas de Jeyne Kassyder se alzaron contra la Décima Legión y aquella acabó con todos sus miembros, parecía que las fuerzas de la oscuridad se habían adueñado definitivamente de Ehb. Sin embargo, 30 años después una esperanza aflora cuando los últimos descendientes del linaje de los Montbarron, hijos de Hugh Montbarron, el último gran maestre de la Décima Legión, aparecen en escena en el momento en que Ehb más necesita un héroe. ¿Serás tú?

Cuatro héroes para salvar el Reino de Ehb

Como ya te decíamos, en «Dungeon Siege III» no te vas a encontrar con la fórmula de personaje con que se inició la serie. Aquí, Obsidian ha partido de cuatro protagonistas, entre los que podrás elegir a tu favorito, con sus características iniciales bien definidas. Lucas Montbarron, hijo de Hugh Montbarron, será el arquetipo de paladín más clásico de los juegos de Rol: experto espadachín, ágil, osado y con un notable manejo del escu-



El mundo de Ehb está a punto de ser destruido. Solo un héroe podrá evitarlo. ¿Estás listo para descubrir la nueva cara de una de las sagas de Rol más famosas de la Historia?



¿Salvar el mundo solo? ¡Mucho mejor en compañía!

El modo cooperativo será una de las opciones más importantes en el nuevo «Dungeon Siege III». En modos offline, en servidor público o partida privada online, podrás participar junto a un amigo en la salvación del mundo de Ehb. Escoge tus armas favoritas o tus hechizos para disfrutar de combates realmente explosivos.



Los combates a espada y los hechizos serán la base de la acción del juego, según el personaje elegido.



¡A por ellos, Lucas! El último del linaje de los Montbarrón, hijo del Gran Maestro de la Legión, es uno de los personajes disponibles.

do. Anjali, por su parte, vendrá a aportar la nota más mística del grupo. Es una Arcana, un ser legendario capaz de adoptar la forma de un Elemental de Fuego, y experta en el control de las fuerzas de la naturaleza. Reinhart será un hechicero con todas las de la ley, experto en todo tipo de magias. Finalmente, Katarina, un personaje singular, pues el ser una maga no es su característica más peculiar, sino que su historia personal también tendrá un especial peso en el guión, ya que es hija ilegítima de Hugh Montbarron. Un cuarteto que puede dar de sí mucho más de lo que imaginas.

SALVA EL MUNDO DE EHB DE LA DESTRUCCIÓN EN UNA FANTASIA DE ROL QUE REINVENTA LA SERIE

¿Solo o con amigos?

La acción que podrás disfrutar en «Dunegon Siege III» vendrá marcada por la aparente rigidez inicial –no será tal, pues tras las primeras horas de juego verás cómo se abren todas sus posibilidades– de la jugabilidad. Las nueve Habilidades básicas del personaje –divididas en clases de recluta, legionario y maestro, disponibles a medida que avances en experiencia–, sus 10 Talentos y las dos Aptitudes existentes, te permitirán conformar un personaje a tu gusto, dentro de la limitación de la ausencia de clases, a excepción de las características de cada uno de los cuatro protagonistas.

En principio, también notarás cómo el juego te lleva. Los primeros compases de «Dungeon Siege III» te mostrarán una acción muy lineal y dirigida, pero al poco, esa sensación irá desapareciendo. La belleza del entorno de juego, con una calidad gráfica que enseguida te atrapará, dejará también su impronta en el estilo escogido por Obsidian para el desarrollo de la acción: dos ángulos de cámara distintos y una interacción muy pensada y diseñada al milímetro para meterte en la historia.

Pero, sin duda, será la opción de jugar en modo cooperativo con un amigo la aventura, una de las propuestas más interesantes y atractivas del juego. «Dungeon Siege III» romperá, aparentemente, muchas de las reglas establecidas por sus predecesores, pero su pinta es fenomenal. Si echabas de menos Ehb, no te lo vas a poder perder. **F.D.L.**

se parece a...



SACRED II Una ambientación llena de fantasía de estilo medieval, con magia y criaturas mitológicas donde desarrollar tu personaje.



TORCHLIGHT El más reciente ejemplo de Rol al más puro estilo «Diablo». Una historia sencilla repleta de jugabilidad y diversión donde la acción también era protagonista.



INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Simulación**
- Estudios/Compañía: **Black Bean/Milestone**
- Distribuidor: **Namco Bandai**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Mayo 2011**

www.sbkthegame.com

LAS CLAVES

- Será un juego de velocidad basado en **el campeonato de SBK**.
- Podrás **configurar el realismo de la simulación** al gusto, desde experto a novato.
- Tendrá **nueve modos de juego diferentes**, con competición online en dos de ellos: carrera rápida y campeonato.
- Podrás correr hasta en **16 circuitos, con 79 corredores distintos**.
- Habrá **cuatro categorías distintas**: SBK, Supersport, Superstock 1000 y SBK Legends.

Primera Impresión

Vuelve la cita anual para los amantes de la velocidad sobre dos ruedas en la categoría de Superbikes. Emoción y realismo al máximo, como en la competición real.

¡Olor a ratón quemado!

SBK 2011

A no ser que tengas pasta para alquilar un circuito, ésta es tu oportunidad de vivir la velocidad más real sobre dos ruedas.

En el mundo de las simulaciones deportivas, ya sea fútbol, baloncesto o cualquier otra disciplina, la cita anual con las nuevas versiones de tu deporte favorito es algo tan tradicional como las torrijas por Semana Santa o la vuelta a casa por Navidad. La llegada de la edición 2011 de «SBK» no debería ser, por tanto, una sorpresa, pero aun sabiendo que estaba al caer, echarle mano a «SBK 2011» no dejará de ser una experiencia placentera si lo tuyo es la velocidad sobre dos ruedas. Y es que, tras probar la primera versión jugable del simulador de Black Bean y Milestone, no cabe duda de que, como también manda la tradición, esta versión tiene visos de convertirse en la mejor editada hasta la fecha de la serie. Por cantidad de circuitos, pilotos, opciones de juego y realismo –sí, ajustable a tu gusto, como la tradición manda– «SBK 2011» apunta muy alto.

Competición total

La evolución de «SBK X» a la versión 2011 pretende mejorar todos y cada uno de los apartados del juego. Quizá el técnico es el que menos viene al caso ahora. Puesto que lo único que hemos podido probar es una versión no definitiva, aún es probable que surjan mejoras relativas a gráficos, audio, etc. Eso sí, el resto: competición, modos de juego y demás, te podemos asegurar que pinta muy, pero que muy bien.

Como es fácil imaginar, en «SBK 2011» los números van a ser un referente. Desde el número de circuitos –16– hasta el de pilotos –79–, pasando por las opciones de competición, desde las más realistas, que exigirán de ti hasta la participación en entrenamientos en los días previos a la carrera, hasta las más rápidas –una carrerita con las opciones de realismo ajustadas a tu gusto, y fuera–.

En definitiva, una competición configurada a tu gusto y necesidad en cada momento. Aunque son los modos de competición los que, realmente, marcarán la pauta de «SBK 2011».

Pilotos y aficionados

Las mejoras respecto a la anterior edición de «SBK» también llegan en el apartado de modos de juego. En total, «SBK 2011» contará con nueve modalidades



¡Vive a tope la velocidad con el nuevo «SBK»! Prepárate para sentir toda la potencia de una Superbike y participar en los campeonatos más reales del momento.

¿Piloto consagrado o novato con hambre de fama y gloria?

Como es costumbre en el género, y en la serie, en «SBK 2011» las cifras serán un pilar fundamental, especialmente en cuanto a equipos y pilotos. Estarán todos los que son, e incluso algunos más. En total, los 79 profesionales disponibles te permitirán jugar incluso con pilotos retirados ya de la competición, en el modo "SBK Legends".



La sensación de velocidad es total, tanto en las perspectivas más realistas, como en las repeticiones.



Podrás competir en más circuitos incluso que los disponibles en la competición oficial. Y ajustar la simulación a tu gusto.

VIVE LA VELOCIDAD A TOPE SOBRE DOS RUEDAS, EN LA NUEVA EDICIÓN DEL CAMPEONATO DE SBK, EN TU PC

distintas, entre las que encontrarás como gran novedad el modo Foto. Y es que, por vez primera en la serie, podrás capturar los momentos estelares de tus mejores carreras. Y, por añadidura, compratirlos con tus amigos online.

Por supuesto, los tradicionales modos como el campeonato, carrera rápida, etc. estarán presentes y, como te decíamos, ajustables en su realismo no sólo al nivel que marcan la simulación como tal -en la que podrás ajustar desde el cambio de marchas a las ayudas mecánicas, etc. o dejarlo todo en el modo más "arcade"-, sino en la opción de entrenamientos, clasificación, etc. Vamos, casi mejor que en la realidad...

Los diferentes desafíos añadidos a la competición: el tour mundial, los más de 50 desafíos distintos, los eventos especiales, la configuración y ajustes mecánicos, harán de «SBK 2011» uno de los juegos de velocidad sobre dos ruedas más realistas que hayas visto nunca.

¿Puedes con una leyenda?

Además de todas las opciones de competición, desafíos, ajustes y posibilidades de desarrollo de tu carrera como piloto, las distintas categorías en las que competir pondrán la guinda a «SBK 2011». Y es que no solo podrás partir del nivel más bajo en cuanto a la competición profesional, pasando por las tres categorías disponibles, desde la Superstock 1000, la Supersport y la competición SBK, propiamente dicha, sino que si te atreves, una vez que hayas dominado todas las modalidades restantes: verte cara a cara con los pilotos legendarios de la competición de Superbikes en el modo SBK Legends.

Equipos, motos, pilotos, circuitos, modos de juego, categorías... En «SBK 2011» es difícil que no encuentres aquello que busques si lo que te gustan son las motos y la competición extrema, sin renunciar a las opciones de configuración para hacerlo accesible a todo tipo de jugadores. Eso sí, no podrás ponerte un mono ni oler a gasolina y goma quemada, pero si le echas imaginación, con las posibilidades que te ofrece, casi, casi lo lograrás. F.D.L.

se parece a...





SBK X Modos de juegos similares, posibilidad de configurar el realismo... La misma diversión, actualizada a la nueva temporada.



SHIFT 2 UNLEASHED El otro gran juego de competición y velocidad disponible en la actualidad. Más realista incluso y dedicado a los coches, en vez de a las motos.

¡Con un solo

Juegos de ayer...

Monkey Island

¿Quién podría resistirse a jugar las dos primeras entregas de una de las mejores series de Aventuras de todos los tiempos? 3,99 €



Beneath a Steel Sky

La fantástica aventura de Revolution ha llegado al iPad con un interfaz rediseñado pero con la misma genial jugabilidad y la excepcional ambientación que la convirtieron en un clásico en su género. 2,39 €



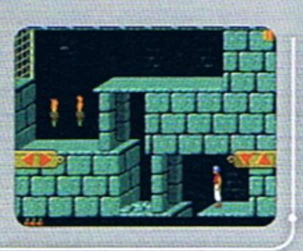
Ascendancy

Exploración, expansión, investigación y conquista en un fantástico juego de creación de imperios espaciales, adictivo como pocos y con un diseño artístico que se adelantó en varios años a su época. 3,99 €



Prince of Persia

Ni almas de guerreros, ni arenas del tiempo ni nada. ¡Éste es nada menos que el «Prince of Persia» original!, un juego que marcó un antes y un después y que ahora puedes disfrutar en una versión increíblemente fiel al primer título de la legendaria serie, con toda su jugabilidad intacta. 0,79 €



Command & Conquer Red Alert

Uno de los hitos de la Estrategia en tiempo real, totalmente revisado y ajustado para dotarle de un estupendo sistema de control que responde a la perfección. 3,99 €



Myst

Esta inolvidable Aventura gráfica ha sido transportada al sistema iOS sin perder por el camino ni un ápice de su legendaria magia. Algunos pensarán que ésta es la plataforma ideal para un juego de este tipo. 3,99 €



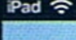
Worms

Si te parecía divertido andar masacrando gusanos en tu PC, ¡espera a probar a hacerlo con los dedos! Descubrirás un juego genial, con la misma diversión de siempre, pero todavía más sencillo de controlar. 2,39 €

SimCity Deluxe

Cuando apareció el iPad muy pocos hubieran imaginado que iban a poder disfrutar de un juego de la complejidad y las posibilidades de «SimCity», pero de alguna manera EA ha hecho el "milagro" ¡y el resultado es excelente! 5,49 €







Beneath a Steel Sky













dedo!

Poco a poco al principio, pero cada vez más rápido la App Store se está llenando con juegos que jamás pensábamos ver fuera de un PC... ¡Y ahora hasta podemos controlarlos con las manos!

...y juegos de hoy

Pero si pensabas que el iPad solo daba para "mover" juegos de PC de hace diez años, te vas a llevar una buena sorpresa, porque algunas de las licencias más famosas y actuales están llegando a la tableta de Apple por la puerta grande.



Call of Duty: Zombies

Basado en el famoso mapa de los muertos vivientes de «Call of Duty World at War», Activision nos ofrece un juego de Acción en primera persona divertidísimo ¡que hasta cuenta con un modo multijugador Wi-Fi para cuatro jugadores! 3,99 €



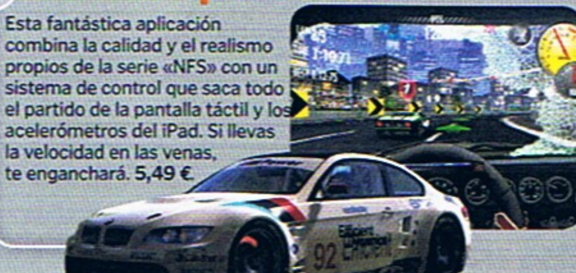
Dead Space

Con la genial ambientación del original del PC, pero con una historia propia que te descubre nuevos secretos del universo de «Dead Space». ¡Terror y acción en estado puro! 7,99 €



Need for Speed: SHIFT

Esta fantástica aplicación combina la calidad y el realismo propios de la serie «NFS» con un sistema de control que saca todo el partido de la pantalla táctil y los acelerómetros del iPad. Si llevas la velocidad en las venas, te engancharà. 5,49 €



Lara Croft and the Guardian of Light

Una conversión genial de la última aventura de Lara, en el más puro estilo «Diablo», con un control optimizado y un interesante modo cooperativo para dos jugadores. 7,99 €



Mirror's Edge

Una gran adaptación del juego de PC, que toma su misma ambientación futurista y la traslada a un fantástico juego de "scroll" lateral que conserva toda la intensidad y el ritmo de las carreras por tejados, rampas y paredes. 3,99 €



Splinter Cell Convicti

Las aventuras de Sam Fisher llegan también al iPad en una aventura que reúne todos los elementos imprescindibles de la serie: infiltración, combates, espionaje... 3,99 €



Rage

Mientras seguimos esperando que llegue la versión de PC, John Carmack se ha descolgado con este genial juego de Acción "sobre raíles" con unos gráficos que te dejarán con la boca abierta. 1,59 €



Assassin's Creed Altaïr's Chronicles

Con una historia exclusiva ambientada justo antes del primer juego de la serie, esta fantástica Aventura combina la acción, las plataformas y los puzzles para ofrecerte un juego redondo y muy, muy interesante. 5,49 €



CONCURSO FAST & FURIOUS 5

¡Gana una experiencia de conducción!

¿Quieres sentir cómo sube la adrenalina?

VIN DIESEL PAUL WALKER DWAYNE JOHNSON

FAST & FURIOUS 5

29 DE ABRIL EN CINES

www.fastandfurious5.es
www.fastandfuriouschallenge.es

ORIGINAL FILM — UNIVERSAL

¡Sorteamos una experiencia de conducción profesional con Motor Experience...



o uno de los 10 packs exclusivos de la película!

PARTICIPAR ES MUY FÁCIL, envía un mensaje de texto al 27565 desde tu móvil poniendo:

FAST (espacio) una palabra que defina nuestra revista (espacio) tus datos personales

Ej.: FAST (espacio) indispensable (espacio) pacoruiz c/lopez4 badajoz

Coste SMS: 1,42€ (IVA incl.) Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor. Promoción válida del 20 de abril al 15 de mayo de 2011.

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 1,42 Euros IVA incluido.
2. Válido para los operadores Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida de Correos.
5. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en España.
6. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos los premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, y no tendrá derecho a solicitarlo.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 25 DE MAYO de 2011

Colaboran: HOBBY micromanía







Política de protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales



Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

Somos jugadores Y escribimos para jugadores. A la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

Sólo analizamos la versión final de cada juego. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold" –una versión final pero sin producir del juego. Con estas versiones, puede que no sea posible valorar algunos aspectos. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

Cada juego es analizado por alguien que conoce a fondo su género. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

Cada juego se juega hasta el final. Y si no es posible –¡hombre, no somos máquinas!– se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

Probamos todos los juegos en distintos equipos. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

La puntuación se ajusta al sistema de Micromanía. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.

al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.

LA REFERENCIA
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.









INFOMANÍA
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc.
Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

ALTERNATIVAS
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo.

NUESTRA OPINIÓN
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe).

así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota de cada juego.

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

Iconos PEGI

3 7 12 16 18







A B C D E F G H I J K L M

A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE



El hábito sí hace al monje

Crysis 2

¿Otra invasión? ¿Más aliens? ¿No has tenido bastante con esos truñacos de «Skyline» y «Batalla Los Ángeles»?... ¡Ah, espera! No, que esto no es una peli, que es un juego. Y de los buenos. Y... Y... ¡Y que es «Crysis 2», hombre!

infomanía

FICHA TÉCNICA 16

- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Crytek/EA
- **Distribuidor:** Electronic Arts ▶ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 49,95 €
- **Web:** www.ea.com/es/crysis2 Mucha información, vídeos, pantallas, blogs, noticias... Muy completa.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Número de fases:** 18
- **Tipos de enemigos:** 2 (soldados Cell y aliens Ceph)
- **Vehículos:** Sí (dos tipos)
- **Multijugador:** Sí
- **Modos multijugador:** 7
- **Mapas multijugador:** 13

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 6850, Core 2 X6800, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT, GeForce 8800 GT, GeForce GTX 260
- **Conexión:** ADSL

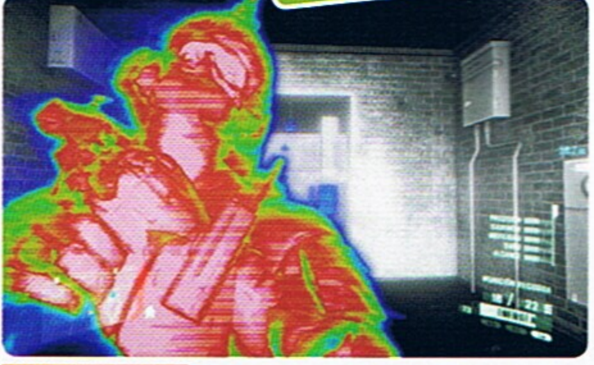
LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 Duo a 2 GHz, Athlon 64 X2 a 2 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon 3850 HD, GeForce 8800 GT, 512 MB
- **Conexión:** ADSL (Requiere activación online)

MICROMANÍA RECOMIENDA

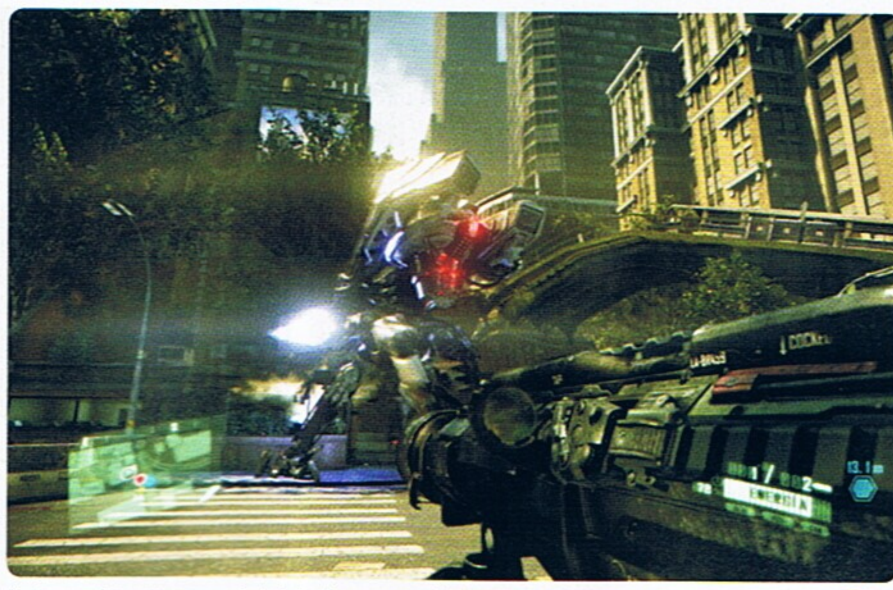
- **CPU:** Core 2 E6850, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTX o Radeon 2900 HD
- **Conexión:** ADSL

No te pierdas los vídeos y la review de «Crysis 2» en HOBBYNEWS.es


¡Nanovisión activada! Sí, vale, es la visión térmica de toda la vida, pero cuando la integras en el Nanotraje... queda más "cool", ¿no?


Nueva York... ¡ha sido arrasada! Es el año 2023 y los alienígenas nos han invadido. ¡Bienvenido al espectáculo de acción y el delirio gráfico de «Crysis 2»! Ponte el nanotraje y... ¡a patearles el trasero!


En una ocasión te toca hacer de artillero mientras otros manejan las tanquetas. Afina tu puntería y procura reventar a los Ceph.




Aunque la aparición -en contadas ocasiones, eso sí- de los vehículos aporta algo de variedad, la verdad es que puedes pasar sin ellos.

Aunque no hay una gran variedad de aliens, un par de ellos te pondrán las cosas algo difíciles, como el Emisor, un mastodonte bípedo de enorme potencia de fuego que, además, lanza PEM a cascoporro.

COGE TUS ARMAS Y SALVA NUEVA YORK DE LA INVASIÓN ALIENÍGENA, GRACIAS A TU NANOTRAJE 2.0

Decir que «Crysis 2» es uno de los juegos de Acción más esperados del año no es ni exagerado ni descubrir nada nuevo. Nosotros, al menos, estábamos deseando echarle el guante. Y, para qué te vamos a engañar: sí, es un juegazo. Un señor juegazo. Pero también es un juego que podía haber estado mucho más pulido, tanto en jugabilidad y variedad, como en el apartado técnico. Y es que cuando tus expectativas están por las nubes, es difícil que puedas cumplirlas en su totalidad. Un señor juegazo, en fin, cuyo mayor enemigo no son los alienígenas... sino él mismo.

Invasión y destrucción

Nueva York ha sido invadida, arrasada y está a punto de ser borrada del mapa. Ésta es la situación. Y por eso, los marines están en alerta máxima. Ahí entras tú, Alcatraz, miembro de la tripulación del USS Nautilus, submarino de la armada, que tiene la misión de llegar a la Gran Manzana, localizar al doctor Nathan Gould y llevarlo sano y salvo a un punto de extracción. Así que cuando "algo" ataca el submarino, lo destroza y mata a su tripulación, menos a ti, que te salve un tipo raro llamado Alcatraz, enfundado en un uniforme aún más raro, es casi lo de menos. La realidad es que la ciudad está ardiendo por los cuatro costados.

El Nanotraje es la estrella

Si en «Crysis» y «Crysis Warhead» Crytek ya dejó bien claro que, amén de hacer

LA REFERENCIA

Crysis

- La calidad gráfica en ambos es brutal aunque «Crysis 2» ha solventado los problemas de optimización de «Crysis».
- El diseño de acción de «Crysis» ofrecía entornos más abiertos. La IA era mejor.
- El entorno de N.Y. ofrece panorámicas deslumbrantes, pero los muros invisibles y algunos bugs deslucen el diseño global.





Estrategias contra el invasor...

¡Opciones tácticas disponibles! Cuando oigas esto, abre tu visor y localiza los "puntos calientes" del mapa. Recargar munición, la recomendación de usar camuflaje, la situación de armas fijas, etc. se fijan como marcadores de posición para que los combates -y zurrar a los alien o a los Cell, según- sean más sencillos. Una ayudita del Nanotraje que se agradece...







Los Ceph son unos bichos de inusitada mala leche que parecen a medio camino de la evolución de un calamar –como de hecho los llaman los marines– a un cyborg. Pero tampoco son tan duros, no creas...

No todo son tiros. Algunas secuencias intentan arrojar un poco de luz en la historia. Aunque el guión tampoco es que sea la repera...

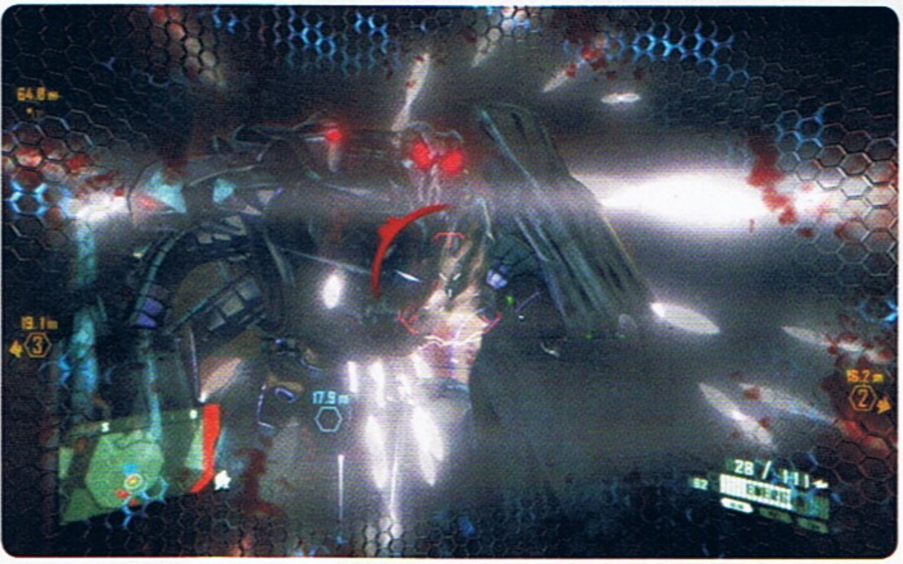
¿Qué estilo te gusta más?

Las mejoras no son sólo cosa de nanocatalizadores y el nanotraje 2.0. Casi todas las armas –excepto las más poderosas– también admiten modificaciones.

La variedad del arsenal de «Crysis 2» es lo bastante elevada como para resultar más que satisfactoria y eficaz, de cara a los distintos tipos de enemigos a combatir, pero si no fuera bastante, siempre existe la posibilidad de configurar las armas a tu gusto. Eso sí, siempre en base a unas opciones cerradas que te da cada modelo en concreto. En todo caso, sí resultan suficientes y adecuadas para casi todas las situaciones. Eso sí, las armas más pesadas no admiten ninguna –o casi ninguna– modificación.







Las unidades pesadas Ceph son un enemigo de lo más correoso. Si te acercas a ellos intenta usar el efecto de camuflaje del nanotraje, o ataca con armas contundentes desde lejos. No hay otra.



motores gráficos estupendos, lo suyo son los juegos de Acción, «Crysis 2» viene a consolidar la fórmula que desarrolló en sus anteriores producciones, aunque con cambios importantes.

Y es que los 18 capítulos de que consta la campaña individual de «Crysis 2» dejan bien claro, ante todo, que el verdadero protagonista del juego no eres tú, ni la ciudad de Nueva York: es el nanotraje 2.0. Cuando en el prólogo del juego aparece Prophet, protagonista de «Crysis» con el Nanotraje, salvándote de la muerte, y al comienzo de la primera fase te cuenta porqué te lo cede, la cosa empieza a aclararse. Tus contactos con los responsables del nanotraje a lo largo de la historia te van consolidando esa opinión: el nanotraje es el arma definitiva. No tú, ni Prophet. Y a fe que cuando llegas al final, ya no hay dudas...

«CRYSIS 2» TIENE UN APARTADO GRÁFICO DESLUMBRANTE, SOBRE TODO EN SUS EFECTOS VISUALES

Las opciones tácticas que te da el traje son ajustadas, pero necesarias: camuflaje, fuerza, velocidad... Y las opciones de mejora sobre él, se basan en la recogida de nanocatalizadores: básicamente, "esencia alienígena" que funde su ADN con el tuyo en el traje, potenciando sus habilidades y, por tanto, las tuyas. De entre todas, el camuflaje es nuestro favorito, por múltiples razones.

Golpea o esquiva

«Crysis 2» es, en el diseño de su acción, un juego clara, total y definitivamente lineal, con una dependencia total del "script", secuencias predefinidas en su desarrollo del tipo: "llega a A y entonces pasará X". Todas sus fases se basan en objetivos. Una vez logrado uno se abre el siguiente. Y si no, no puedes avanzar. Esto define también la aparición de los enemigos y, a veces, hasta su comportamiento. Sin embargo, las opciones tácticas que se te dan para alcanzar cada objetivo te permiten afrontarlo por las bravas, a tiro limpio –a veces, nada aconsejable–, y, en ocasiones, con sutileza, usando el camuflaje, pasando desapercibido y eliminando sigilosamente al enemigo, cuando sea posible.

«Crysis 2» es, gráficamente, espectacular. Tiene varios hallazgos interesantes en el uso de las habilidades del traje. Y es un juegazo, hay que decirlo... Pero

Mejoras a mansalva. ¡Desata los poderes del Nanotraje 2.0!

›El Nanotraje 2.0 es el auténtico protagonista de «Crysis 2». Admite mejoras en las habilidades que potencia, tanto en el modo individual como en el multijugador. Más, en el último.



›La manera de conseguir mejoras es hacerte con Nanocatalizadores. ¿Qué son? Parte de la esencia de los Ceph, la especie alienígena. Cuando mueren, los sueltan. ¡Recógelos y úsalos!

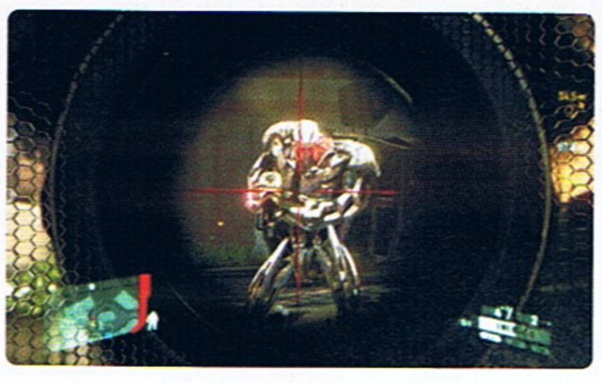


El capítulo final de la invasión Ceph se escribe en Central Park -o lo que antes lo era- en una misión de gran sentido patriótico yanki y "de altos vuelos"... Cuando llegues, ya lo entenderás.





Con sigilo, con mucho sigilo... ¡Shh, ya está, no chilles! La eliminación silenciosa -sean soldados Cell o aliens- es una de las estrategias más efectivas cuando no hay muchos enemigos alrededor.



un juegazo que tenía que haber salido mucho más pulido. ¿Por qué? Porque cuando aspiras a la excelencia, no debes fallar en puntos clave.

¡Púlelo un poco más!

En el momento de escribir esta review, la IA hacía cosas muy raras, muchas veces. Algunos bugs importantes no es que impidieran jugar, pero son molestos de narices -como que el contador de nanocatalizadores te ignore por norma y no te deje acumular mejoras en el nanotraje-... Sí, son cosas que se solucionan con un parche. Lo que no se soluciona con el parche es un diseño un tanto "raro" de la acción. Si en «Crysis» y «Crysis Warhead» los entornos abierto primaban, eso ha cambiado. Pero eso no es el problema. El problema es la aparición de muros invisibles que no te dejan acceder a ciertas áreas. O que, tras haber limpiado un mapa de enemigos, el juego "por arte de magia", te suelte nuevos enemigos tras haberse activado un "script" o cumplido un objetivo. Algo que no empaña la calidad de «Crysis 2», aunque lo aleja de la genialidad. Pero, aun así... es un juegazo. F.D.L.

Nuestra opinión

¡CONTRA EL INVASOR! Enfúndate el Nanotraje 2.0 para conseguir los poderes de un supersoldado y acaba con la invasión alienígena en la ciudad de Nueva York.

Valoración por apartados

- ›Gráficos ●●●●●●
- ›Sonido ●●●●●●
- ›Jugabilidad ●●●●●●
- ›Dificultad ●●●●●●
- ›Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- La optimización del nuevo motor gráfico y los efectos visuales.
- El audio es espectacular, sobre todo durante los momentos de combate.
- El multijugador. No es muy original, pero los mapas son muy buenos.

Lo que no nos gusta

- La IA... o su ausencia, algunas veces.
- El diseño de la acción en algunas fases es bastante tramposo.
- ¡Muros invisibles! ¡A estas alturas!
- Los bugs. ¡Ay!, los nanocatalizadores...

Modo individual ¿Demasiadas expectativas? Espectacular, pero no tan genial como esperábamos... **90**

Modo multijugador Diversión total. ¡Aprovecha todas las opciones del Nanotraje contra tus amigos! **92**

Alternativas

›Call of Duty. Black Ops
La guerra "real" más pujante del momento. Juega magistralmente con la Historia y su guión es excelente.
▶ Más inf. MM 191 ▶ Nota: 98

›Homefront
Una invasión "diferente" luchando contra un enemigo muy humano. No tan espectacular, pero divertido.
▶ Más inf. MM 195 ▶ Nota: 88

¡Destrucción y diversión!

Bulletstorm

Si estás cansado de trazar estrategias o planificar emboscadas, necesitas una buena dosis de acción pura y dura, sin adornos ni zarandajas...

La referencia



Cal of Duty Black Ops

- En ambos juegos se trata de Acción en primera persona, pero «Bulletstorm»es más lineal y directo
- La ambientación de «Black Ops» es contemporánea y realista a más no poder.
- Cada uno en su estilo, los dos son espectaculares.

Disparos, explosiones, sangre y mucha, mucha diversión: ésa es la trepidante combinación que te ofrece «Bulletstorm», un juego de Acción en primera persona, directo y sin complicaciones, pero con una jugabilidad endiablada y un ritmo tan frenético como hacía tiempo que no veíamos. ¿Te interesa? Pues sigue leyendo que te damos detalles.

Aterrizaje forzoso

«Bulletstorm» te lleva a un lejano futuro en el que tu personaje, Grayson Hunt, es el líder de Dead Echo, el grupo de cuatro soldados de élite más mortífero de toda la confederación de colonias. Después de ser traicionados por sus superiores, tu grupo se tiene que dar a la fuga, pero tu oportunidad de venganza llega cuando vuestra nave se encuentra con la del general Sarrano, vuestro enemigo, y ambas se estrellan en la superficie de un remoto planeta. La cosa será complicada porque habéis ido a caer en uno de los planetas más peligrosos de la Galaxia, poblado por hordas de mutantes y caníbales psicópatas a través de las que tendréis que abriros camino a tiros.

¡Hágase la acción!

El sistema de juego de «Bulletstorm» es, como decíamos, sencillo y directo. Con niveles básicamente lineales en los que la única interacción se reduce a apartar algún obstáculo ocasional, y escoltados por un compañero que actúa de manera totalmente autónoma, tu única preocupación es dar abasto a la hora de matar a la ingente cantidad de enemigos que se van cruzando en tu camino.

TENDRÁS QUE ABRIRTE CAMINO A TIRO LIMPIO EN EL PLANETA MÁS PELIGROSO DEL UNIVERSO

Infomanía

FICHA TÉCNICA 18

- Género: Acción
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: People Can Fly/Epic Games
- Distribuidor: Electronic Arts ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 50,95 €
- Web: www.bulletstorm.com No tiene demasiada información y, además, está en inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Armas disponibles: 9
- Mejoras de equipo: Sí, de armas y munición
- Capítulos: 7
- Multiujugador: Sí
- Nº de jugadores: 2-4

ANALIZADO EN

- CPU: Athlon 64 X2 6000+
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: Radeon HD 2900 XT
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Intel Core 2 Duo 1,6 GHz
- RAM: 1,5 GB
- Espacio en disco: 9 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB, Radeon HD 2400 Pro, GeForce 7600 GS o superior

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Dual Core 2,6 GHz
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 9 GB
- Tarjeta 3D: 512 MB

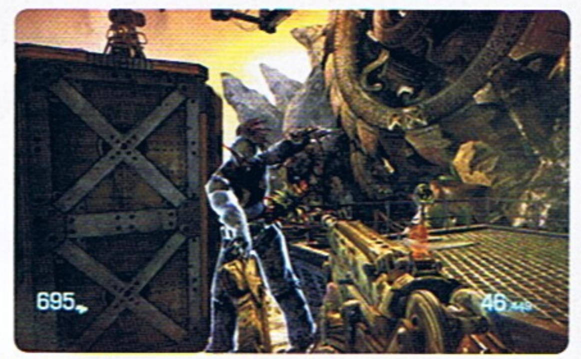
No te pierdas la videoreview del juego en HOBBYNEWS.es



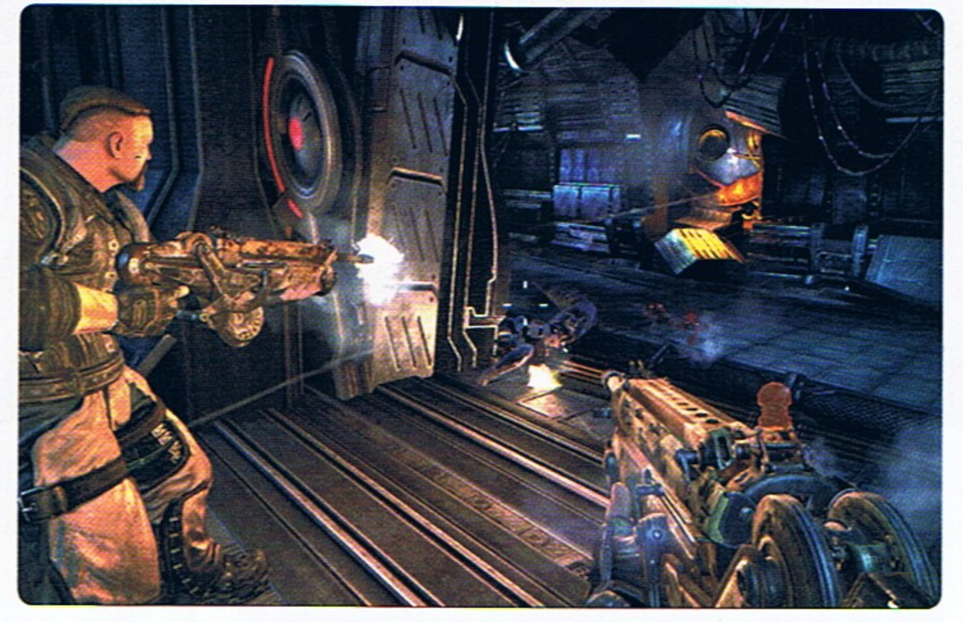
Cuanto más espectacular sea la forma en que acabes con tus enemigos, más puntos ganarás con los que comprar más armas.



Eres un soldado de élite que has tenido la mala suerte de estrellarte en el planeta más peligroso de la galaxia. No es el argumento más elaborado del mundo, pero basta y sobra para presentarte un fantástico juego de acción frenética.



Difícilmente podría ser más sangriento y violento. No te embarques en él si no estás preparado para una gran dosis de casquería.





Además de las armas de fuego cuentas con un poderoso látigo de energía que te permite hacer los ataques más espectaculares.

Para ayudarte a lograrlo, a medida que avances en el juego podrás ir mejorando tus armas y equipo usando puntos de experiencia, con la salvedad de que a diferencia de otros juegos, estos puntos de no se ganan simplemente por matar sino –y esto es uno de los puntos más atractivos del juego– que se tiene muy en cuenta la forma en la que lo hagas.

Así, hay una lista muy, muy larga de formas de acabar con un enemigo, cada una con un valor de puntos asignado. Matar a un enemigo en el aire, tras prenderle fuego, de una patada o de un tiro en la cabeza son sólo algunas de las muchísimas posibilidades, tan espectaculares como impactantes, de un juego que se gana a pulso su clasificación como para mayores de 18 años.

Diversión pura y dura

Si todo esto, además, viene acompañado por un acabado gráfico brutal, de la mano de la tecnología «Unreal», y por un modo multijugador divertidísimo, sale un juego redondo, muy entretenido y adictivo, no apto para todos los públicos ni para todos los paladares, pero que entusiasmará a los aficionados a la Acción más pura. ¡Estás avisado! J.P.V.

Alternativas

›Lost Planet 2
Otro planeta repleto de enemigos a los que abatir, aunque en este caso bastante más grandes.
▶ Más inf. MM 191 ▶ Nota: 88

›Dead Space 2
Si te va la mezcla de acción y ciencia ficción no te pierdas este juego, tan terrorífico como genial.
▶ Más inf. MM 194 ▶ Nota: 98

Nuestra opinión

ACCIÓN SIN DESCANSO. Ponte en la piel de un soldado de élite y enfréntate a una oleada tras otra de enemigos. Si te gusta la acción directa y sin complicaciones, te encantará, ¡seguro!

Valoración por apartados

- ›Gráficos ●●●●●●
- ›Sonido ●●●●●○
- ›Jugabilidad ●●●●●○
- ›Dificultad ●●●●●○
- ›Calidad/precio ●●●●○○

Lo que nos gusta

- ↑ La jugabilidad es directa y adictiva. ¡El ritmo es brutal de principio a fin!
- ↑ «Unreal Engine 3» consigue que el juego tenga un acabado espectacular.
- ↑ Aunque resulte tremendamente violento, también es muy divertido.

Lo que no nos gusta

- ↓ A la larga se puede acabar volviendo algo repetitivo.
- ↓ Sólo tiene un modo de juego multijugador. Echamos de menos algo más de variedad y cantidad.

Modo individual

Diversión en sesión continua.
Un sistema de juego tan ágil como divertido e intenso.

92

Modo multijugador

Mejor en compañía.
Acompañado el juego es todavía más adictivo y entretenido.

94

¡Una obra de arte!

Assassin's Creed La Hermandad

Todos los caminos llevan a Roma, sí, pero cuando llegas allí los caminos se acaban y te tienes que buscar la vida trepando por las paredes y corriendo por los tejados.



Las dos historias, presente y pasada, se van alternando magistralmente a lo largo de la aventura sin que el ritmo ni la tensión decaigan ni un momento.

Después de una espera que ha sido a todas luces demasiado larga, «La Hermandad» ha llegado por fin a nuestros PCs. Tras probarla a fondo y si nos olvidamos de los incidentes que han rodeado su lanzamiento (en especial, del hecho de que la versión de consola lleva ya varios meses disponible) la sensación que nos queda es que nos encontramos ante un título redondo, tan jugable y divertido como sus antecesores. Y, ojo, que eso no es poca cosa.

Roma, ciudad eterna

En «La Hermandad» debes asumir una vez más un doble papel. Por una parte controlas a Desmond, un joven que se ve envuelto en una guerra secreta entre las sectas milenarias de los Asesinos y los Templarios, y por otra a Enzio, un asesino, antepasado de Desmond, en la Italia del Renacimiento cuyas andanzas puedes revivir gracias al uso del Animus, una máquina que te permite bucear en la memoria genética de Desmond para revivir las aventuras de sus ancestros.

La aventura comienza en el mismo instante en el que terminó «Assassin's Creed II» y su argumento es una continuación directa del de aquél. Sin entrar a revelar detalles que le fastidien a nadie la aventura (sin hacer spoilers, vaya) os podemos revelar que Ezio debe enfren-

Infomanía

FICHA TÉCNICA 18
- Género: Acción/Aventura
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 59,90 €
- Web: assassinscreed.es.ubi.com/brotherhood Mucho contenido y enlaces a la comunidad online.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- Personajes controlables: 1 + aliados
- Ciudades disponibles: Roma
- Multijugador: Sí
- Nº de jugadores: 2-8
- Escenarios: 3
- Habilidades especiales: 6

ANALIZADO EN
- CPU: Athlon 64 X2 6000+
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: Radeon HD 2900 XT
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- CPU: Core 2 Duo 1,8 GHz
- RAM: 1,5 GB
- Espacio en disco: 8 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB, compatible con Shader Model 3.0 o superior
- Conexión: ADSL (Requiere activación online)

MICROMANÍA RECOMIENDA
- CPU: Core 2 Duo 2,6 GHz
- RAM: 4 GB
- Espacio en disco: 8 GB
- Tarjeta 3D: Radeon HD 4700, GeForce 8800 GTS
- Conexión: ADSL









Las animaciones de todos los personajes son tan fluidas como realistas, lo que hace que los combates sean espectaculares.



Si pensabas que tu venganza contra los Borgia había terminado, estabas muy equivocado. Tendrás que viajar a la mismísima Roma y acabar con todos tus enemigos mientras eliminas su influencia sobre la ciudad.

Cuando entres en la red... ¡vigila siempre tu espalda!



›Hermandad online. El nuevo modo multijugador es en esencia una competición de asesinatos en la que cada jugador tiene asignado a otro como objetivo, pero también es a su vez el objetivo de alguien.



›No te fíes de nadie. Cada jugador puede elegir entre veinte modelos de personaje diferentes, iguales a los diferentes "ciudadanos" de los escenarios. El caos y, sobre todo, la diversión, están garantizados.

VUELVE AL RENACIMIENTO Y RECORRE LAS CALLES DE ROMA EN ESTA FANTÁSTICA AVENTURA

tarse una vez más al poderoso clan de los Borgia y para hacerlo tiene que viajar a Roma, ciudad que está completamente bajo su control. Para llevar a cabo tu venganza tendrás no sólo que acabar con todos tus enemigos, sino también eliminar su influencia sobre todos los barrios de la Ciudad Eterna.

Aventura y acción

El sistema de juego es básicamente el mismo que el de todas las entregas anteriores de la serie, pero por si acaso eres uno de los pocos que todavía no la conoce, te aclararemos que lo que «La Hermandad» te ofrece es una apasionante combinación de géneros tan dispares como la Acción, la Aventura o las plataformas, en la que controlas a tu personaje en tercera persona mientras te enfrentas a una ciudad totalmente abierta, para que la recorras a tu antojo buscando misiones y desafíos que superar (si la serie «GTA» se te ha venido a la cabeza, tranquilo, no andas muy desencaminado).

Como siempre, la jugabilidad está centrada en dos aspectos principales, la exploración y el combate, que a su vez se sustentan en una libertad de acción absoluta, con animaciones y movimientos increíblemente realistas, y un sistema de lucha cuerpo a cuerpo digno de una película de cine. Esto se combina con una ambientación magistral y una variedad de opciones sencillamen-



Assassin's Creed II

- Los dos juegos tienen la misma ambientación, y de hecho son continuación directa el uno del otro.
- La jugabilidad es prácticamente la misma aunque se han introducido algunas mejoras y un estupendo multijugador.
- Visualmente apenas hay novedades; los dos son igual de espectaculares.







Como siempre cuentas con un montón de habilidades a tu disposición para ayudarte a alcanzar tus objetivos. Tienes que combatir, sí, pero también infiltrarte, trepar, disparar, saltar... La lista es larga y muy variada.



Roma arde... ¡y esta vez no ha sido Nerón!

Uno de los objetivos principales del juego es reducir la influencia de los Borgia en la ciudad. Para conseguirlo tendrás que ir buscando las zonas bajo su control, que aparecen marcadas en el mapa, y abrirte camino hasta la torre que hay en cada una de ellas para quemarla. Cada vez que quemes una de estas torres no sólo ganarás acceso libre a la zona en cuestión y a los negocios que haya en ella, sino que estarás transmitiendo un mensaje a los ciudadanos, disminuyendo la influencia -y por tanto, el poder, de tus enemigos.



La acción no decae cuando te pones en la piel de Desmond, porque tu personaje ha aprendido las habilidades de sus antepasados y se ha convertido en todo un asesino.



El argumento de la aventura es apasionante y absorbente, y lo largo de todo el juego montones de espectaculares secuencias cinemáticas se encargan de desarrollarlo.

te abrumadora que además en esta entrega se ha reforzado aún más con novedades como la posibilidad de ir reuniendo seguidores de entre los habitantes de la ciudad, a los que luego puedes utilizar como ayudantes en los combates más complicados o para realizar misiones en tu nombre.

Diversión total

Seguramente a estas alturas ya te habrás dado cuenta de que «La Hermandad» no va a ser recordado precisamente por su originalidad, y es cierto que, aparte del nuevo argumento, los cambios con respecto a la anterior entrega no son muy abundantes. Esto, no obstante, no tiene porque ser negativo (no lo es, desde luego, si tras jugar a «Assassin's Creed II» te quedaste con ganas de más) y además en cualquier caso se compensa en parte con un nuevo modo multijugador tan trepidante como divertido.

¿Te gusta la emoción, la Acción, la Aventura en estado puro? Pues entonces harían bien en no perderte este fantástico juego, porque todo eso es justamente lo que te ofrece «La Hermandad»... ¡y en cantidad! J.P.V.

Alternativas

› Dragon Age II
Si te gustan los combates a espada y cuerpo a cuerpo, disfrutarás a lo grande con este genial juego de Rol.
► Más inf. MM 195 ► Nota: 97

› GTA IV
Con una ambientación completamente diferente, pero la misma libertad de acción.
► Más inf. MM 169 ► Nota: 96

Nuestra opinión

EL RENACIMIENTO DE UNA GRAN SERIE.
Continúa con la milenaria guerra entre asesinos y templarios, con la misma jugabilidad brutal y una nueva y apasionante historia.

Valoración por apartados
- Gráficos ●●●●●●
- Sonido ●●●●●●
- Jugabilidad ●●●●●●
- Dificultad ●●●●●●
- Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta
- La ambientación es tan increíble y detallada como siempre.
- Hay montones de opciones y posibilidades a tu alcance. ¡Tienes juego para rato!
- Las novedades introducidas ajustan y mejoran la jugabilidad.

Lo que no nos gusta
- Echamos de menos más novedades o, quizá, un cambio de ambientación.
- Sesenta euros es mucho dinero por un juego, incluso si es tan bueno como este.

Modo individual 95
Te atrapará.
Una aventura apasionante que te enganchará desde el primer momento.

Modo multijugador 96
Emoción al máximo.
Persecuciones, tensión a lo grande... ¡y mucha diversión!

¡Solo puede quedar uno!

Total War Shogun 2

La guerra asola el Japón feudal y no habrá paz sin un general que se proclame Shogun. ¿Serás tú?

Hace un par de meses te contamos casi todo lo que te puedes encontrar en «Total War Shogun 2». Lo que no pudimos darte fueron detalles del multijugador porque los servidores del juego todavía no estaban operativos. Ahora sí, por fin lo hemos jugado, y te confirmamos que cumple con las más altas expectativas.

Las campañas individuales en cooperativo son una gozada y las batallas de sustitución que ya viste en «Napoleón» funcionan aquí perfectamente. Sin embargo, lo más destacado del multijugador es la campaña del avatar.

Dicha campaña comienza por crear y personalizar un avatar, tu daimyo, tu general. Las primeras opciones afectan sólo a la apariencia y del avatar y poco más, pero según vayas ganando experiencia irás recibiendo equipamiento y habilidades para poder especializar a tus tropas. Además, tus soldados más veteranos podrán desarrollar destrezas únicas... Finalmente a todos estos bonificadores hay que añadir los del clan propio, aquel al que decidas unirte. Gracias a la amplitud de opciones, tu ejército podrá adaptarse a tu estilo de estrategia y a las condiciones de cada batalla.

¿Eres el mejor daimyo?

Cada provincia del Japón pertenece al clan que más victorias haya conseguido en ella. Al término de cada temporada los dos clanes con más provincias ascienden en la pirámide a la categoría siguiente de la liga de clanes. Sólo jugando colectivamente en un clan poderoso podrás acumular los méritos individuales necesarios para entrar en la lista en la que se decide quién es el Shogun: el mejor de todos. Si quieres saber hasta dónde llegan tus dotes de estratega, en el multijugador de «Shogun 2» encontrarás, sin duda, la respuesta. M.C.L.

La referencia

Napoleon. Total War



- «Napoleón» ya tenía batallas navales pero «Shogun 2» introduce los asedios costeros.
- La jugabilidad y la tecnología de ambos es muy similar así como las opciones tácticas disponibles.
- La campaña de «Napoleón» es más fidedigna, pero se centra en unos pocos años de Historia.

En las batallas multijugador de «Shogun 2» pueden enfrentarse dos bandos de hasta cuatro generales en cada uno.

Infomanía

FICHA TÉCNICA 16

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: The Creative Assembly
- Distribuidor: SEGA ▶ Nº de DVDs: 2
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 59,95 €
- Web: www.totalwar.com/shogun2 En Castellano, con vídeos, descripciones, comunidad y foros

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Modos/Ligas: Campaña y conquista /Sí, de Clanes
- Jugadores/Logros: 2-8/69
- Avatar editable: Sí (vasallos, habilidades y armaduras)
- Tipos de batalla: Navales terrestres y de asedio

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Dual a 2 GHz
- RAM: 1 GB (Windows XP), 2 GB (Windows 7/Vista)
- Espacio en disco: 20 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB compatible con DirectX 9.0c
- Conexión: ADSL

Nuestra opinión

¡DEMUESTRA TU TALLA COMO GENERAL! Crea tu propio daimyo, súmate a un clan y pelea para someterlos a todos.

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●●●
- Sonido ●●●●●○
- Jugabilidad ●●●●●●
- Dificultad ●●●●●○
- Calidad/precio ●●●●●○

Lo que nos gusta

- Puedes personalizar ampliamente a tu general, (avatar) y a tu ejército
- La liga entre clanes.
- El desafío final: ser el Shogun, señor absoluto del juego.

Lo que no nos gusta

- La formación de los clanes depende de los grupos establecidos en Steam.
- Requiere un PC potente para jugar en buenas condiciones.

Modo multijugador

Genial y en cantidad. Las batallas de sustitución y la campaña cooperativa son sensacionales, pero el modo estrella es la campaña de tu avatar hasta proclamarte Shogun. ¡Total War, total de verdad!

97

Modo individual ▶ Más inf. MM 194 ▶ Nota: 97
Perfecta combinación de turnos y batallas en tiempo real.

¡Velocidad en estado puro!

SHIFT 2 Unleashed

Mucho ojo, que aquí no se trata de ganar a los colegas de tu barrio, ni de escapar de la poli... ¡Aquí te la juegas con los mejores pilotos del mundo!

La referencia



NFS SHIFT

- Los dos tienen un planteamiento muy similar, centrado en el realismo.
- «Unleashed» incluye una mayor variedad de opciones, pruebas, coches y circuitos.
- Esta nueva entrega es más espectacular visualmente que «NFS SHIFT».

Hace ya tiempo que los chicos de EA alternan en sus juegos de «Need for Speed» las carreras clandestinas con las competiciones deportivas más realistas. Siguiendo ese esquema si hace poco disfrutábamos de lo primero con el espléndido «Hot Pursuit», la lógica dicta que ahora nos toca lo segundo, en esta ocasión a través de «SHIFT 2 Unleashed», un excelente juego, que si bien puede no ser el más adecuado para los recién llegados al género, tiene mucho que ofrecer para los más veteranos al volante.

Acelera a fondo

«Unleashed» sigue el mismo esquema de juego del original y, ya puestos, de otros muchos juegos del género y así, en su modo historia, te pone en la piel de un piloto que debe abrirse camino desde las competiciones locales hasta alcanzar los campeonatos mundiales más prestigiosos.

La variedad de pruebas es enorme e incluye tanto carreras tradicionales en circuitos como recorridos urbanos, pruebas contrarreloj en solitario, competiciones de modelos clásicos y, por supuesto, pruebas de derrapaje en las que demostrar tu habilidad para hacer las maniobras más espectaculares.

A medida que ganas competiciones, obtienes dinero con el que comprar coches de más calidad y, lo más importante, ganas acceso a nuevas mejoras y componentes para los coches que ya posees dentro del completo y detalladísimo editor de vehículos del juego. Y es que si para alcanzar la victoria es fundamen-

PONTE AL VOLANTE DE TU COCHE FAVORITO Y CONVIÉRTELO EN LA MÁQUINA DE CARRERAS DEFINITIVA

Infomanía

FICHA TÉCNICA 3
- Género: Velocidad
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Slightly Mad Studios/EA
- Distribuidor: Electronic Arts ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 49,95 €
- Web: www.needforspeed.com/shift2unleashed Toda la información sobre el juego y la conexión a Autolog

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- Modelos de vehículos: 125
- Marcas de coches: 37
- Circuitos incluidos: 36
- Personalización de vehículos: Sí, en rendimiento y aspecto
- Multijugador: Sí
- Número de jugadores: 2-12

ANALIZADO EN
- CPU: Core 2 E6850, Athlon 64 X2 6000+
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8800 GTS, Radeon HD 2900
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- CPU: Core 2 a 2 GHz o Athlon equivalente
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 7 GB
- Tarjeta 3D: 512 MB, con Shader Model 3.0 o superior
- Conexión: ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA
- CPU: Core Quad
- RAM: 4 GB
- Espacio en disco: 7 GB
- Tarjeta 3D: GeForce GTX 2XX o superior
- Conexión: ADSL

No te pierdas los vídeos y la review de «SHIFT 2» en HOBBYNEWS.es



Si no tienes cuidado tu coche acabará así, hecho una pena, y luego tendrás que gastarte un dineral en reparaciones.



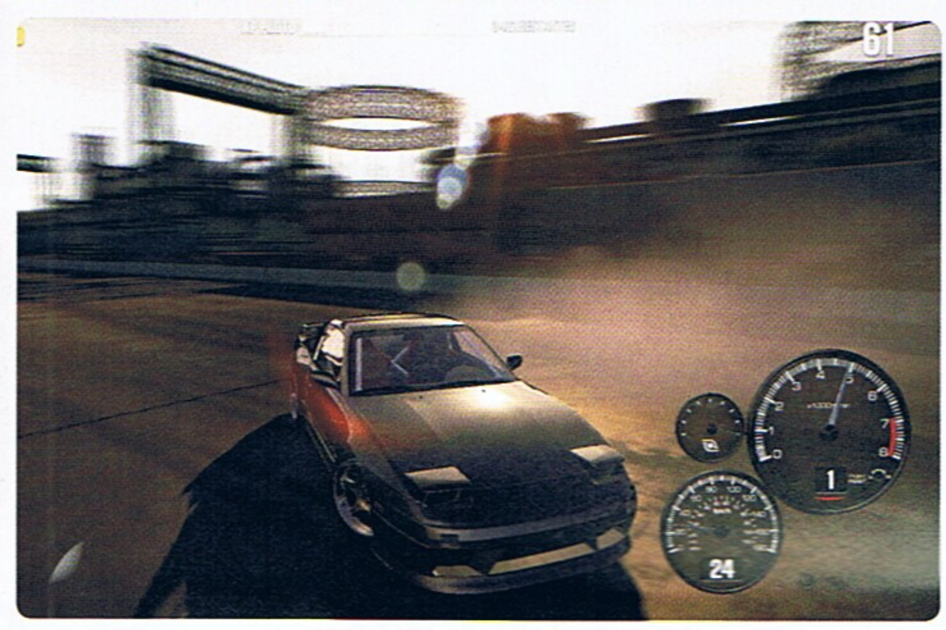
El punto de vista interior es increíblemente espectacular, aunque, claro, también hace que la conducción resulte más complicada.



El juego incluye una enorme cantidad de coches de todo tipo de marcas y modelos, que, además, puedes personalizar a tu gusto.



La variedad de competiciones es enorme, pero en todas ellas hay una misma constante: un enorme realismo en la simulación que hará que hasta el más mínimo de tus errores tenga consecuencias.



tal tener una buena máquina, es casi más necesario todavía ajustar su funcionamiento hasta el más mínimo detalle para exprimir a tope todo su potencial, porque la principal característica de «Unleashed» es su enorme realismo en la simulación y, con él, su considerable nivel de dificultad.

Montones de contenido

Por lo demás, «Unleashed» viene cargado de contenido en forma de diferentes modos de competición, categorías de vehículos y circuitos diferentes, todos ellos con varios recorridos alternativos. Esto además se ha combinado con un potente apartado online, que cuenta con el sistema Autolog mediante el que puedes compartir tu estado en todo momento con tus contactos y competir con ellos con tan sólo pulsar un botón.

Añádele a todo esto un acabado gráfico espectacular, exigente con tu equipo, es cierto, pero a la altura del de los mejores del género, y lo que te queda es un juego que puede no ser el más adecuado para el jugador ocasional, pero que sin duda entusiasmará a cualquier piloto medianamente veterano. ¿Tú eres uno de ellos? ¡Pues este juego es para ti! **J.P.V.**

alternativas

›NFS Hot Pursuit
Disfruta de las persecuciones más espectaculares con toda la jugabilidad de la serie «NFS».
▶ Más inf. MM 192 ▶ Nota: 95

›F1 2010
Un estupendo juego de carreras que te ofrece el máximo realismo al volante de los coches más veloces.
▶ Más inf. MM 190 ▶ Nota: 94

nuestra opinión

La competición en estado puro. Ponte al volante de los coches más potentes y participa en todo tipo de carreras, en un juego tan realista como apasionante.

Valoración por apartados

- ›Gráficos ●●●●●●
- ›Sonido ●●●●●●
- ›Jugabilidad ●●●●●●
- ›Dificultad ●●●●●●
- ›Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- Incluye una variedad enorme de escenarios, tipos de carreras y coches.
- Visualmente es espectacular, de lo mejor del género.
- El realismo es máximo, pero cuenta con ayudas para hacerlo más accesible.

Lo que no nos gusta

- Puede resultar muy complicado si no tienes mucha experiencia en el género.
- Técnicamente es muy exigente. Si no tienes un buen equipo no podrás disfrutarlo a fondo.

Modo individual

Para veteranos. Es muy realista y variado, pero también muy difícil.

90

Modo multijugador

Integración total. El sistema Autolog funciona como la seda y facilita las partidas online.

92

La guerra es cosa de muchos

Homefront

Si ya has probado el modo individual y quieres patear más traseros, te espera el multijugador.

Tras esperar al lanzamiento oficial del juego y a que los servidores fueran cogiendo temperatura, ya hemos probado en profundidad el modo multijugador de «Homefront» y lo que nos hemos encontrado ha sido, os lo vamos adelantando, una sorpresa muy agradable.

Guerra total

Como en el individual, el modo multijugador de «Homefront» tambien gira alrededor del enfrentamiento, en un cercano futuro hipotético, entre Estados Unidos y Corea del Norte, pero para que sea más equilibrado, el bando americano no está representado por un puñado de rebeldes mal equipado sino por sus poderosas fuerzas armadas.

En total, se pueden enfrentar hasta 32 jugadores divididos en dos equipos, y el juego incluye una cantidad más que adecuada de mapas y modos de juego que combinan los escenarios de capturar y defender con los enfrentamientos más puros, al estilo "deathmatch". Dispones también de una selección de clases de personaje para elegir (francotirador, ingeniero, artillero...) y una larga lista de equipo. Entre este equipo, que consigues canjeando los puntos ganados cuando alcanzas con éxito objetivos, destacan sobre todo los vehículos que puedes pilotar (transportes, tanques, cazas, helicópteros...) y los drones, pequeños robots motorizados que puedes controlar a distancia sin poner en peligro a tu personaje.

Si algo le falta al multijugador de «Homefront» es una cierta frescura, pues nada de lo que aporta es revolucionario, pero a cambio su implementación es tan acertada que el conjunto no sólo es completo y jugable, sino también entretenido y emocionante, una combinación a tener muy en cuenta. J.P.V.

La referencia

Call of Duty Black Ops

- Ambos tienen una estupenda ambientación bélica, aunque localizada en diferentes escenarios.
- El multijugador de «Black Ops» ofrece más modos de juego y opciones.
- En los dos juegos el nivel de realismo alcanza niveles altísimos.





El aspecto visual es muy espectacular y todo está recreado con gran realismo, desde los vehículos hasta el numeroso armamento.

Nuestra opinión

COMBATES SIN FIN. La fantástica ambientación del modo individual al servicio de un completo modo online.

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●●
- Sonido ●●●●●
- Jugabilidad ●●●●●
- Dificultad ●●●●●
- Calidad/precio ●●●●●

Lo que nos gusta

- La variedad de armas y equipo es muy grande y eso abre montones de posibilidades.
- ¡Puedes pilotar aviones y helicópteros!
- Visualmente el juego es espectacular.

Lo que no nos gusta

- Hubiera estado bien contar con algún modo de juego más.
- La dificultad es bastante elevada. ¡Ándate con ojo!

Modo multijugador

Esta guerra es otra cosa. Curiosamente los puntos fuertes del modo multijugador compensan y corrigen problemas del individual. Con más opciones, variantes y posibilidades, el juego resulta más divertido.

91

Modo individual ▶ Comentado en MM 195 ▶ Nota: 88
Intenso, vibrante y con una ambientación fantástica.

Infomanía



FICHA TÉCNICA 16

- Género: Acción
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Kaos Studios/THQ
- Distribuidor: THQ ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 49,95 €
- Web: www.homefront-game.com Con abundante información sobre el juego, pero en inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Clases de personaje: 6
- Vehículos disponibles: 6
- Editor de escenarios: Sí
- Modos de juego: 2
- Nº de jugadores: 2-32

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Core 2 Duo 2,4 GHz
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 10 GB
- Tarjeta 3D: Radeon 1900 XT, GeForce 7900 GS o superior

¡Engánchate a la magia!

Magicka

Si mezclas frío y agua… hielo. Electricidad y tierra, se anula. Fuego… bueno, ése mejor no tocarlo.

Con una ambientación de espada y brujería y un planteamiento bastante tradicional, «Magicka« resulta ser un juego de Acción increíblemente original y, lo más importante, muy, muy divertido. ¿Quieres conocer los detalles?

Mezclar y agitar

Tu personaje, al que controlas desde un punto de vista fijo en tercera persona, es un mago que domina los ocho elementos fundamentales de la magia (vida, fuego, tierra, frío, electricidad…) y tu objetivo es atravesar los once largos niveles que componen el juego enfrentándote con una lista variada de enemigos, desde hordas de pequeños goblins, hasta terribles gigantes o dragones.

Para acabar con estos enemigos cuentas con tus hechizos y para lanzarlos no tienes más que elegir entre uno y cinco elementos diferentes (repetidos o no) y lanzar el resultado de combinarlos. Las combinaciones son muchas y todas son consistentes, lógicas. Vamos, que si te lanzas elementos de vida, te curas, si mezclas fuego y agua, lanzas vapor, si mezclas agua y electricidad, el daño aumenta, si lanzas frío, hielas el agua… El resultado es una jugabilidad original, ágil y variadísima, que te hace buscar la mejor combinación de elementos contra un enemigo o una situación concreta.

Todo esto, además, viene acompañado por un descacharrante sentido del humor y una parodia irreverente de todos los tópicos de la fantasía, los videojuegos, el cine… sin dejar títere con cabeza. Al final lo que tienes es un juego diferente, divertidísimo y sorprendentemente adictivo que, aun con pequeños fallos y problemas, resulta extremadamente recomendable, sobre todo con su precio de diez euros. Pruébalo y verás como no te arrepientes. J.P.V.

La referencia

Avencast

- «Avencast» también te pone en la piel de un mago, pero añade Rol.
- En «Magicka» la ambientación es más ligera, con un tono paródico en toda la aventura.
- «Magicka» tiene un multijugador muy divertido, del que carece «Avencast».



Las combinaciones mágicas son el punto fuerte de la jugabilidad de «Magicka». Hay una cantidad enorme y todas son lógicas.

Nuestra opinión

COGE EL BASTÓN Y ¡DISPARA! Controla ocho elementos mágicos y usa los hechizos más devastadores… ¡y divertidos!

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●●○○
- Sonido ●●●●●○○
- Jugabilidad ●●●●●●○
- Dificultad ●●●●●○○
- Calidad/precio ●●●●●●●

Lo que nos gusta

- El sistema de magia ofrece posibilidades casi infinitas y está muy bien resuelto.
- Todo el juego es divertidísimo, de principio a fin.
- Por diez euros es una ganga.

Lo que no nos gusta

- No se pueden grabar partidas durante un nivel. Hay que recomenzarlo tras cada muerte.
- Cuesta hacerse con el control.

Modo individual

Original y adictivo. Al principio puede resultar confuso, pero enseguida estás enganchado en busca de otras combinaciones mágicas. ¡Divertidísimo! **91**

Modo multijugador

El caos más divertido. Con cuatro jugadores lanzando hechizos que afectan a amigos y enemigos, la diversión y el caos están garantizados. **92**

Infomanía



FICHA TÉCNICA 16

- Género: Acción
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Arrowhead/Paradox
- Distribuidor: Friendware ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 9,95 €
- Web: www.magickagame.com Información general, en inglés y con un diseño sencillo pero eficaz.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Elementos mágicos: 8
- Hechizos: Cientos
- Modos de juego: Campaña y arenas
- Niveles en la campaña: 11
- Multijugador: Sí
- Nº de jugadores: 2-4

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Core 2 Duo 2 GHz
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 2 GB
- Tarjeta 3D: 512 MB, GeForce 8800 o superior Requiere cuenta de Steam

RÓXIMAMENTE



ass Effect 2

odavía no has probado la soberbia ga de ciencia ficción de Bioware? estas alturas ya sabrás que le ora calidad, y por dinero no será: acaba de poner el segundo ego, «Mass Effect 2», a un más e asequible precio de 9,95 euros.



all of Duty World at War

notas que te falta una ración de ción bélica en tu vida y si encima piras a que sea de lo mejorcito l género, la elección está clara: all of Duty. World at War» se quedado en 30,99 euros



ragon Age Origins

obra maestra de Bioware ue siendo un juegazo con das las letras y mantiene su pectacularidad y todas sus tudes intactas. Lo único que mbia es el precio, que ahora se ajustado hasta 9,95 euros.



pider-Man hattered Dimensions

s fans del trepamuros tienen aquí que ha sido una de sus mejores aptaciones al videojuego, capaz satisfacer al más exigente. uébalo ahora que Activision ha rebajado a 19,99 euros.



La guerra, mejor en compañía

Battlefield Bad Company 2

Combatir está muy bien, hacerlo en equipos de cuatro es aún más divertido y hacerlo online entre 32 jugadores... ¡es la bomba!

Antes decíamos

Entra en las batallas multijugador más disputadas del momento y gánate tus galones para subir puestos online. Este «Bad Company» sigue siendo todo un «Battlefield» en lo esencial: dos ejércitos de jugadores dándose de tortas en espectaculares batallas online. Pero también hay novedades: escenarios más grandes, mayor progreso online para tu soldado, más personalización, nuevos modos de juego, una completa campaña individual y las batallas multijugador más espectaculares, variadas y abiertas. La intensidad del combate, la variedad de vehículos y el funcionamiente online fluido harán que muy pronto te enganches a «Bad Company 2».





Ahora decimos

DICE sabe muy bien lo que tiene entre manos: un producto excelente, una fórmula que funciona como un reloj con una legión de fans detrás que esperan cada nuevo producto para lanzarse a las armas. Y así seguirá porque mientras potencien y mejoren lo ya visto y jugado con cada entrega, nadie tendrá motivos de quejarse y sí de disfrutar como loco con el fantástico modo multijugador de «Bad Company 2». Todo el contenido extra que ha ido recibiendo, como «Vietnam» o distintos DLC sirven para mantener la llama encendida y permitir que siga con el mismo atractivo y con un menor precio.





infomanía

FICHA TÉCNICA 16

- Género: Acción
- PVP Rec.: 9,95 €
- Idioma: Castellano
- Comentado: MM 184 (Mayo 2010)
- Estudio/Cía.: DICE/Electronic Arts
- Distribuidor: Electronic Arts
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento.: Ya disponible
- Web: www.battlefieldbadcompany2.com

La antigua nota

Las batallas de siempre, como nunca. Una fórmula conocida y aún más mejorada. ¡«Battlefield» ha vuelto!


95

La nueva nota


97

¡No tiene rival! Divertido en su modo individual pero, si hablamos de su multijugador, ya es casi imbatible.

¡El fútbol es así!

FIFA 11

El rey del género se esfuerza en mantener su trono



Antes decíamos

Por fin llega al PC el fútbol de "nueva generación". «FIFA 11» ha tenido un desarrollo específico para PC y no se ha basado en ninguna versión de consola. ¿El resultado? Impresionante: es un salto drástico con respecto a todo lo visto anteriormente en la serie. Visualmente, el cambio es evidente, pero no se quedan atrás las novedades técnicas ni las jugables. Mucho más realismo, mayor jugabilidad, mayor número de opciones, contenido... «FIFA 11» es, con diferencia, la mejor entrega de la serie hasta la fecha.

Ahora decimos

La serie necesitaba unos cuantos cambios para no quedarse "fuera de juego" y estos han llegado en el momento propicio, convirtiendo «FIFA 11» en una experiencia futbolística sin precedentes y asegurándole un merecido trono un año más. En cuanto a su actualidad, es más que claro que sigue vigente: pese a la rebaja de precio que EA la acaba de aplicar, el juego tiene cinco meses de vida y aún muchos campeonatos, ligas y competiciones que ofrecer. Vístete de corto, salta al césped y ¡empieza a disfrutar del fútbol de verdad!

infomanía

FICHA TÉCNICA 3
- Género: Deportivo
- PVP Recomendado: 19,95 €
- Idioma: Castellano
- Comentado: MM 190 (Nov. 2010)
- Estudio/Cía: EA Sports/EA
- Distribuidor: Electronic Arts
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: fifa.easports.com

La antigua nota 94

El mejor fútbol de la galaxia. La experiencia futbolística más realista, absorbente y divertida. ¡Fútbol total!

La nueva nota 95

Parece que fue ayer... ¡Si es que sólo han pasado cinco meses! Si antes era el mejor, ahora... ¡sigue siendo el rey!

¡La arqueología más divertida!

LEGO Indiana Jones 2

La diversión más jugable se construye con piezas

Antes decíamos

Coge el látigo y lánzate a vivir nuevas aventuras de Indy y otras de toda la vida recreadas con piezas de LEGO. Es adictivo desde el primer momento, tiene toneladas de contenido extra y un sistema de pantalla partida para dos jugadores estupendo. Incluso tiene un editor de personajes y escenarios. ¡Aquí hay diversión para muchos meses!

Ahora decimos

Si ya decíamos que «LEGO Indiana Jones 2» te divertiría durante muchos meses, la opinión sigue vigente un año después: la serie LEGO ha conseguido un público fiel con sus parodias, un público que sabe muy bien lo que va a encontrar: jugabilidad estratosférica, sentido del humor a raudales y mucha calidad. ¿Quién podría pedir más?



infomanía

FICHA TÉCNICA 7
- Género: Aventura/Acción
- PVP Rec.: 19,99 €
- Idioma: Castellano
- Comentado: MM 181 (Febrero 2010)
- Estudio/Cía.: Traveller's Tales/LucasArts
- Distribuidor: Activision
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.legoindianajones2.com

La antigua nota 90

¡De película! Esta nueva entrega es tan divertida, genial y variada como la anterior, o quizá sea aún mejor.

La nueva nota 92

Arqueología moderna. Con un año de vida o un mes, el resultado es el mismo: diversión excelente y para todos.

Series clásicas

ACTIVISION BLIZZARD	
Call of Duty: World at War	30,99€
Lego Indiana Jones II	19,99€
Prototype	19,99€
Wolfenstein	24,99€
X-Men Orígenes Lobezno	19,99€
DIGITAL BROS	
ArmA 2	19,99€
Pro Cycling Manager 2009	19,99€
PC Fútbol Liga Trivia	9,99€
Runaway Trilogy	34,99€
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield Bad Company 2	9,95€
Command & Conquer 4	9,95€
Dead Space	9,95€
Dragon Age Origins	9,95€
Dragon Age Origins Awakening	9,95€
FIFA 2010	9,95€
FIFA 2011	19,95€
FIFA Manager 11	19,95€
Half-Life 2 The Orange Box	9,95€
Left 4 Dead 2	9,95€
Mass Effect 2	9,95€
Medal of Honor	19,95€
Need for Speed Hot Pursuit	19,95€
FRIENDWARE	
Guild Wars La Colección Completa	44,95€
The Abbey	19,95€
FX INTERACTIVE	
Call of Juarez Oro	9,95€
City Life Premium	9,95€
Drakensang Edición Coleccionista	19,95€
Imperivm Online	9,95€
Las Cruzadas	9,95€
Sparta II	9,95€
Trackmania United Forever	9,95€
KOCH MEDIA	
Divinity II: Ego Draconis	19,99€
Mini Ninjas	9,99€
Sacred 2 Gold Edition	19,95€
SBK 09	19,99€
KONAMI	
Pro Evolution Soccer 2008	14,95€
MICROSOFT	
Halo 2	19,99€
NAMCO BANDAI PARTNERS IBÉRICA	
Fallout 3 GOTY	49,95€
Gothic Universe	19,95€
NOBILIS IBÉRICA	
King's Bounty The Legend	29,99€
Sam & Max Primera Temporada	19,99€
Speedball 2 Tournament	9,99€
PLANETA DE AGOSTINI INTERACTIVE	
Clive Barker's Jericho	9,95€
Colin McRae Dirt	9,95€
Overlord	9,95€
SEGA	
Football Manager 2010	19,99€
Medieval II Total War	9,99€
Rome Total War	9,99€
Sonic & SEGA All-stars Racing	19,99€
Virtua Tennis 2009	19,99€
TAKE 2	
Bioshock 2	24,99€
Borderlands GOTY	19,99€
NBA 2K10	19,99€
THQ	
Company of Heroes Anthology	49,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Warhammer 40K DoW Comp. Coll.	29,95€
UBI SOFT	
Far Cry 2	19,95€
Prince of Persia	19,95€
Tom Clancy's End War	19,95€
World in Conflict Complete	19,95€
VIVENDI	
Starcraft + Brood War	14,99€
Warcraft III	14,99€
World of Warcraft Battlechest	29,99€
WARNER INTERACTIVE	
F.E.A.R. 2. Project Origin	19,95€
LEGO Batman	19,95€
Wanted. Weapons of Fate	19,95€

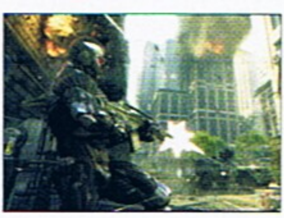
¡Esto tiene truco!

¿Que no consigues superar esa fase? ¿Acabar con ese enemigo? Pues si te gustan las soluciones alternativas (¡ejem!), echa un vistazo a estas páginas...



Crysis 2

MInijuego oculto



Tanto nanotraje, tanto alienígena , tanto salvar el mundo... ¡Demasiada responsabilidad! ¿Te apetece desengrasar un poco? Lo tienes muy fácil gracias a una pequeña sorpresa que está oculta en este título. Lo primero de todo, conecta un mando de Xbox 360 a tu ordenador y durante los títulos de crédito, pulsa cinco veces la tecla de disparo (tecla A o gatillo izquierdo) para activar un minijuego que los muchachos de Crytek han puesto para alegrarte el día. La verdad sea dicha, no es que sea la bomba, pero es que para juegazo ya tienes el propio «Crysis 2»...



Dragon Age II

Héroe letal

Completamos la lista de códigos del número pasado con ocho más de distintos efectos, empezando por el de matar a tus enemigos. Para usarlos debes localizar el fichero "da2.exe" en el directorio del juego, crear una copia de seguridad y a continuación un acceso directo. Accede a la opción de Propiedades y añade a la línea de comandos que arranca el juego el sufijo **"-enabledeveloverconsole"**. Tras iniciar el juego, podrás activar la consola con la tecla **[o]** e introducir estos códigos:



- **runscript killallhostiles:** Eliminas a todos los enemigos.
- **runscript zz_upgrade:** Mejora tus armas y armadura.
- **runscript chargen mage:** Te cambia a un Mago de Nivel 2.
- **runscript chargen rogue:** Te cambia a un Pícaro de Nivel 2.
- **runscript chargen warrior:** Te cambia a un Guerrero de Nivel 2.
- **runscript bowlingforferelden:** Creas un campo de fuerza.
- **runscript zz_supercrit player:** Obtienes 1000 Resistencia, 1000 Salud, 50 de Fuerza y 50 de Destreza.
- **runscript zz_app_debug:** Ajusta el nivel de Rivalidad/Amistad de un compañero.

Deathspank

Logros Steam



Acción, Rol... y el salvaje sentido del humor del legendario Ron Gilbert, una combinación que huele a diversión lo mires como lo mires. Será tan fácil que te enganches a su propuesta que muy pronto empezarás a conseguir todos estos divertidos logros de Steam:

- **Can't Kill Me...:** Resucita en un Cobertizo.
- **Destroyer of Chickens:** Mata a cien pollos.
- **The Day the Music Died:** Mata al Sargento Orco.
- **Extracurricular Activities:** Completa 50 búsquedas secundarias.
- **I'm an Addict:** Bebe 50 pociones.
- **Justice Dispenser:** Mata a 2500 enemigos.
- **Mr. Tough Guy:** Llega al nivel 20.
- **Man In The Hole:** Completa 6 búsquedas Spelunker.
- **Underground Subway:** Descubre los 30 Cobertizos de Teleportación.
- **Take Back The Knight:** Mata a Lord Von Prong.
- **Extermination:** Destruye a las 3 Reinas Greem.

TRUCO DEL MES



Total War Shogun 2

Oro, plata y cobre

¿Quieres las arcas más llenas? ¿Sueñas con armar ejércitos más poderosos? Esas y otras ventajas están ocultas: introduce los siguientes códigos en la pantalla de mapa y disfrútalas:

- **.mefoundsomeau:** Obtienes oro.
- **.mefoundsomeag:** Obtienes plata.
- **.mefoundsomecu:** Obtienes cobre.
- **.muchkoku:** Obtienes KoKu ilimitado.
- **.prototypearmy:** Obtienes vida ilimitada en tu ejército.
- **.ifoundsomecu:** Todas las provincias tendrán cobre.
- **.matteosartori:** Mapa completo.
- **.conan:** KoKu negativo, sin habilidades de construcción y puedes iniciar una nueva partida como Clan Hojo.
- **.viagra:** Puedes construir armerías en cualquier provincia en el siguiente turno.
- **.spylookahead:** Matas a cualquier persona.
- **.booyakasha:** Construcción de edificaciones y unidades más rápidas.



EL JUEGO DEL MES



King's Bounty The Legend

Más de todo

Incrementa la leyenda del rey añadiendo a sus arcas todo lo que necesites para sus fines, y de un modo muy sencillo: durante el juego abre la consola con las teclas [Shift] + [º] e introduce cualquiera de estos códigos, todos con distintas y jugosas recompensas:

- **boat: Obtienes un barco .**
- **crystal (x): Añade (x) cristales mágicos.**
- **doublearmy (x): Dobla el número de tropas en el slot (x).**
- **levelup (x): Obtienes el nivel (x) para tu héroe (máximo 31).**
- **leadership x): Añade (x) liderazgo.**
- **mana (x): Añade la cantidad (x) de maná.**
- **money (x): Añade la cantidad (x) de dinero.**
- **rage (x): Añade la cantidad (x) de furia.**
- **rune (x): Añade la cantidad (x) de runas.**



Homefront

Código QR



Los autores de este juego han ideado un método muy curioso para que consigas una serie de vídeos y fondos de escritorio extras. Únicamente debes encontrar un código QR – ya sabes los que se leen con la cámara del teléfono móvil – en la misión Heartland. Una vez capturado, te llevará a una dirección web que aquí te transcribimos también por si se te pone cuesta arriba la búsqueda:

http://aug.me/SymB9t

Lego Star Wars III The Clone Wars

Invencibilidad

Ya es habitual en las divertidas parodias cinematográficas protagonizadas por personajes de LEGO que vengan acompañados de todo un rosario de códigos que proporcionan un poco de todo: personajes, vehículos, curiosidades... empieza a disfrutar de la primera serie que te traemos en esta ocasión.



- **¡Contratado!: Fj46p7a:** Invencibilidad.
- **x1v4n2:** Lado Oscuro.

- **b1d3w3:** Super Speeders
- **yzphuv:** Puntos x2.
- **43t5e5:** Puntos x4.
- **sebhgr:** Puntos x6.
- **byfsaq:** Puntos x8.
- **n1ckr1:** Puntos x10.
- **2d7jns:** Regenera corazones.
- **4gt3vq:** Resplandece en la oscuridad.
- **j9hnf9:** Obi-Wan Kenobi.
- **f9vuyj:** Anakin Skywalker.
- **8x87u6:** Padme Amildala.
- **5u9fjk:** Obi-Wan Kenobi (Arena de Geonosis).
- **9aa4dw:** Anakin Skywalker (Arena de Geonosis).
- **sz824q:** Padme Amidala (Arena de Geonosis).

Los Sims Medieval

Dinero y misiones

Parece ser que en la Edad Media de los Sims ya habían inventado los trucos y los códigos secretos. Descúbrelos de un modo muy fácil: en el Modo Vivir, pulsa las teclas **[Mayúsculas]**, **[Ctrl]** y **[C]**, de una en una y sin soltarlas. Aparecerá una consola en la que podrás introducir los siguientes trucos, pulsando **[Enter]** tras cada uno de ellos. El código **[on|off]** indica que debes poner **"on"** para activar el truco y **"off"** para anular su efecto.



- **Mkaching:** Ganas 1.000 monedas.
- **motherlode:** Ganas 50.000 monedas.
- **help:** muestra la lista completa de trucos.
- **disableSnappingToSlotsOnAlt [on|off]:** Puedes colocar los objetos del Modo Amueblar con la tecla [Alt] para tener más libertad de acción.
- **enablellamas [on|off]:** Activa el Modo Llama. ¡Adivina para qué sirve!
- **fps [on|off]:** Muestra los cuadros por segundo del juego.
- **hideHeadlineEffects [on|off]:** Elimina la plomada y las burbujas de pensamiento. Ideal para hacer fotos.
- **maptags [on|off]:** Pones o quitas las etiquetas en el Modo Reino.
- **rerollQuests:** Cambia las misiones que van apareciendo, de forma aleatoria.



Risen

Primeros logros

A juego grande, muchos logros. La lista de títulos que puedes ganar en este título es muy completita, nosotros te avanzamos parte de ella con objetivos para todos los gustos, empezando por lo más asequible.



- **Aventurero (10):** Encuentra la salida de la primera ruina.
- **Arquero (10):** Encuentra el primer arco.
- **Principiante (10):** Mata a tu primer monstruo.
- **Jabalíes feroces (10):** Mata a 20 jabalíes salvajes.
- **Nadador ferviente (10):** Atrapado por el gusano de las mareas 10 veces.
- **Jornalero (10):** 10 plantas de grano recolectadas.
- **Arqueólogo (20):** Completa "El misterio del templo del este".
- **Experto (20):** Alcanza el 100% de algún atributo.
- **Hombre de familia (20):** Completa "Los hijos de Tilda".
- **Mata bestias (30):** Mata a 500 monstruos.
- **Perista (30):** Completa "Un paquete para el Don".
- **Cazador de caza mayor (50):** Mata a 2000 monstruos.



Test Drive Unlimited 2

Nuevos vehículos

Lo sabemos: todos los amantes de la conducción sois iguales. Te dan muchos coches, pero nunca tienes bastante y siempre tienes que buscar cómo conseguir más. Está bien, cálmate, tenemos algo para ti. Completa cada uno de estos objetivos y desbloquearás un coche:



- **AC Cobra 427:** Encuentra todos los coches accidentados en Hawaii 4.
- **Ariel Atom 500 V8:** Gana la Copa Hawaii 2.
- **Audi Q7 V12 "Chris":** Gana el duelo con Chris.
- **Audi R8 Spyder 5.2 FSI Quattro:** Gánalo en la máquina tragaperras del Casino.
- **Buggy V8:** Encuentra todos los coches accidentados en Ibiza 2.
- **Citroen 2 CV:** Encuentra todos los coches accidentados en Hawaii 1.
- **Ford Mustang Fastback "Miami":** Gana el duelo con Miami.
- **Jaguar D Type:** Encuentra todos los coches accidentados en Hawaii 3.
- **Lotus Evora "Solar Crown":** Gana la Copa Ibiza 1.
- **Mercedes Benz 300 SL Gullwing "Solar Crown":** Gana la Copa Hawaii 1.
- **Mercedes Benz CLK 63 AMG Black Series "Outlaw":** Escapa ocho veces seguidas.
- **Mercedes Benz SLK 55 AMG "Tess":** Gana el duelo con Tess.
- **Mercedes Benz SLR Mclaren Roadsters 722s "Stuart":** Gana el duelo con Stuart.
- **Police Dodge Viper:** Arresta 35 veces a otros jugadores.
- **Shelby Cobra Daytona Coupe:** Encuentra todos los coches accidentados en Hawaii 2.
- **Spyker C8 Aileron Spyder:** Consigue el nivel 4 VIP del Casino.
- **Volkswagen Beetle:** Encuentra todos los coches accidentados en Ibiza 1.
- **Volkswagen Touareg v10 TDI "Ryan":** Gana el duelo con Ryan.

Torchlight

Modo Dios



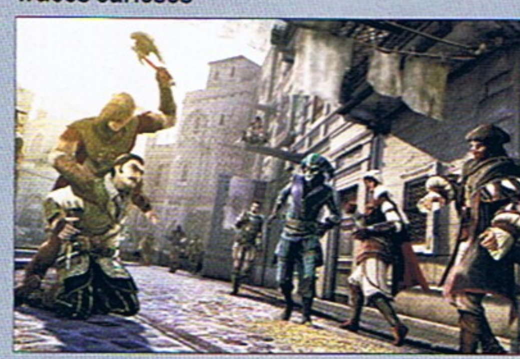
Hace unos meses publicamos los códigos que te permitían aumentar tus atributos a voluntad, y esta vez vamos algo más allá con un puñado de códigos nuevos, encabezados por el siempre deseado modo Dios. Lo primero será editar el fichero **"settings.txt"** de la carpeta de juego, por supuesto creando antes una copia de seguridad. Busca la línea **"console:0"** y cámbiala por **"console:1"**. Ahora podrás usar todos estos códigos abriendo la consola con las teclas **[Ctrl] + [Shift] + [-]**. Ten en cuenta que cuando activas un código tu personaje queda marcado y se te quitará el inventario compartido.

- **GOD:** Modo Dios.
- **Money (x):** Obtienes (x) dinero.
- **Levelup:** Ganas experiencia para subir hasta el siguiente nivel.
- **Killall:** Eliminas a todos los monstruos.
- **Questcomplete:** Establece la búsqueda actual como completa.
- **Questactive:** Establece la búsqueda actual como activa.
- **Setdifficulty (x):** Establece en (x) el nivel de dificultad.
- **Setpetlevel (x):** Establece en (x) el nivel de tu mascota.

El truco del lector

Assassin's Creed La Hermandad

Trucos curiosos



A medida que consigas sincronizaciones completas en las diferentes secuencias del juego, activarás trucos que podrás utilizar al volver a dichas secuencias. Unos son útiles, otros son curiosos, pruébalos todos:

- **Monta el unicornio:** 100% de sincronización en la secuencia 1.
- **Nalgas de acero:** 100% de sincronización en la secuencia 2.
- **Juerga asesina:** 100% de sincronización en la secuencia 3.
- **Hermandad femenina:** 100% de sincronización en la secuencia 4.
- **Grupo Ultimate:** 100% de sincronización en la secuencia 5.
- **Señales Assassin ilimitadas:** 100% de sincronización en la secuencia 6.
- **Desmond por todas partes:** 100% de sincronización en la secuencia 8.

Kobayashi

Two Worlds II

Subir de nivel



En un número pasado te facilitamos los códigos necesarios para activar el Modo Dios y obtener experiencia, oro y puntos de habilidad. Pero aún queda mucho por conseguir, ayudas que te harán más fácil tu aventura en Antaloor y que encabeza la posibilidad de subir tu nivel. Para hacerte con ellas, pulsa **[Enter]** para activar la consola y teclea en ella **"TWOWORLDSCHEATS"** para activar la posibilidad de utilizar trucos. Ahora es el momento de introducir estos códigos:

- **ec.dbg levelup:** Subir de nivel.
- **ec.dbg skills:** Desbloquea todas las habilidades.
- **eq_boat_01:** Hace aparecer un barco.
- **horse_01:** Hace aparecer un caballo (pon valores del 1 al 4 para cambiar el color).
- **health:** Salud al máximo.
- **jump2:** Te teletransportas a donde está el cursor.
- **ec.dbg iamcheater:** Atributos en 1000.

Envíanos tus trucos

Si has descubierto algún truco y quieres que lo publiquemos, envíanos un e-mail a **codigosecreto@micromania.es** o una carta a: **CÓDIGO SECRETO.** Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

Si un truco es seleccionado pasarás a formar parte del Tips & Tricks Team y recibirás una camiseta exclusiva.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



Los más vendidos en:

1. Total War: Shogun 2 Ed. Limitada (+16) — Estrategia · Electronic Arts
2. Assassin's Creed Codegame (+18) — Acción/Aventura · Ubisoft
3. Age of Empires Codegame (+3) — Estrategia · Ubisoft
4. Dragon Age II (+18) — Rol · Electronic Arts
5. World of Warcraft Cataclysm (+12) — Rol Online · Activision Blizzard
6. Los Sims 3 Patios y Jardines (+12) — Estrategia · Electronic Arts
7. Battlefield: Bad Company 2 (+16) — Acción · Electronic Arts
8. Medal of Honor (+18) — Acción · Electronic Arts
9. Los Sims 3 (+12) — Estrategia · Electronic Arts
10. FIFA 11 (+3) — Deportivo · Electronic Arts

1. Football Manager 2011 (+3) — Estrategia · SEGA
2. The Sims Medieval (+12) — Estrategia · Electronic Arts
3. The Sims 3 (+12) — Estrategia · Electronic Arts
4. The Sims 3 Late Night (+12) — Estrategia · Electronic Arts
5. The Sims 3 Ambitions (+12) — Estrategia · Electronic Arts
6. StarCraft II (+16) — Estrategia · Activision Blizzard
7. Rift (+12) — Rol Online · Trion Worlds
8. Total War Shogun 2 Lim. Ed. (+16) — Estrategia · SEGA
9. World of Warcraft Cataclysm (+12) — Rol Online · Activision Blizzard
10. Sid Meier's Civilization V (+12) — Estrategia · Take 2

1. The Sims Medieval — Estrategia · Electronic Arts
2. Rift — Rol Online · Trion Worlds
3. StarCraft II Wings of Liberty — Estrategia · Blizzard Entertainment
4. Warcraft III Battle Chest — Estrategia · Blizzard Entertainment
5. The Sims 3 Deluxe — Estrategia · Electronic Arts
6. Sid Meier's Civilization V — Estrategia · Take 2
7. Flight Simulator X Gold Edition — Simulación · Microsoft
8. The Sims Late Night — Estrategia · Electronic Arts
9. World of Warcraft: Cataclysm — Rol Online · Blizzard Entertainment
10. Crysis 2 — Acción · Electronic Arts

recomendados de MICROMANÍA

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

2 Assassin's Creed La Hermandad



Acción/Aventura · Ubisoft Montreal
Ubisoft · 59,90 €



La nueva aventura de Ezio ha tardado en llegar al PC más de la cuenta, pero llega con recompensa: más contenido y mejor nivel visual en un juego que no defraudará a los seguidores de la serie.

Comentado en MM 196 · Puntuación: 95

3 Dragon Age II



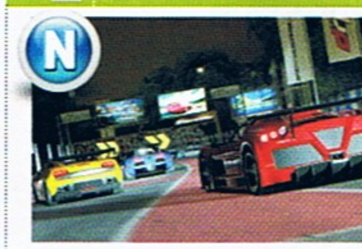
Rol · BioWare
Electronic Arts · 49,95€



Menos revolucionario que su predecesor pero rebosando calidad por sus cuatro costados, la nueva visita al mundo de Thedas te sumergirá en una aventura de las que no se olvidan.

Comentado en MM 195 · Puntuación: 97

4 SHIFT 2 Unleashed



Conducción · Slighty Mad Studios
Electronic Arts · 49,95 €



Velocidad brutal, coches que quitan el hipo y un montón de razones para ponerse al volante de un juego que llega pisando fuerte y con ganas de plantar cara a los demás reyes del género.

Comentado en MM 196 · Puntuación: 90

9 Homefront



Acción · Kaos Studios/THQ
THQ · 49,95€



Uno de los planteamientos argumentales más atractivos de la Acción de los últimos tiempos desemboca en un título de duración algo escasa pero con una intensidad poco vista y jugada.

Comentado en MM 195 · Puntuación: 88

10 Fallout New Vegas



Estrategia · Obsidian/Bethesda
Namco Bandai · 29,95€



La ciudad de New Vegas continúa albergando aventuras post-apocalípticas localizadas en el fascinante universo «Fallout». Necesitarás muchas horas de diversión para vivirlas todas.

Comentado en MM 190 · Puntuación: 95

11 Battlefield BC 2 Vietnam



Acción · DICE
Electronic Arts · 12,95€



Un puñado de mapas bastan para ofrecerte una experiencia que devolverá, en forma de horas de juego intensas y vibrantes, lo mejor de esta serie de Acción bélica. No puedes perdértela.

Comentado en MM 193 · Puntuación: 93

Referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia



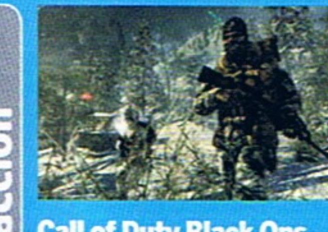
StarCraft II

Blizzard · Activision Blizzard · 59,90€

«StarCraft» regresa a lo grande, iniciando una trilogía, con la misma jugabilidad brutal de siempre.

Comentado en MM 188 · Puntuación: 98

Acción



Call of Duty Black Ops

Infinity Ward · Activision Blizzard · 60,95€

La última entrega de la serie es también la más realista, espectacular e intensa de todas. ¡Una obra maestra!

Comentado en MM 191 · Puntuación: 98

Aventura



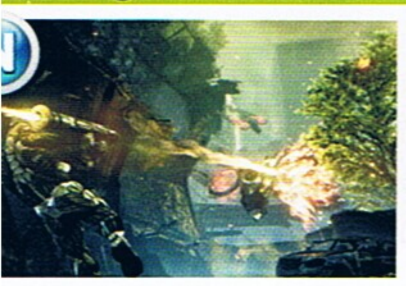
Fahrenheit

Quantic Dream · Atari · 39,90 €

Sigue siendo la aventura más completa, variada y, sobre todo, revolucionaria de los últimos años.

Comentado en MM 128 · Puntuación:

1 Crysis 2



Acción · Crytek
Electronic Arts · 49,95€



Toca salvar el mundo de nuevo, y es un auténtico placer hacerlo cuando hablamos de la nueva propuesta de Crytek: Acción con mayúsculas alrededor de la ciudad de Nueva York y con el conocido nanotraje como uno más de los protagonistas. Apetecible, ¿no?

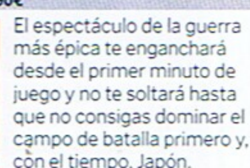
Comentado en MM 195 · Puntuación: 90



Total War Shogun 2



tegia · The Creative Assembly
59,90€



El espectáculo de la guerra más épica te enganchará desde el primer minuto de juego y no te soltará hasta que no consigas dominar el campo de batalla primero y, con el tiempo, Japón.

ntado en MM 194 · Puntuación: 97

6 Bulletstorm



Acción · People Can Fly/Epic Games
Electronic Arts · 50,95 €



Con el motor Unreal por bandera y una Acción violenta y descarnada, la propuesta de este título que le da una vuelta a lo más habitual del género te sorprenderá agradablemente.

Comentado en MM 196 · Puntuación: 92

7 Dawn of War II Retribution



Estrategia · Relic Entertainment

THQ · 34,95€



Nuevas razas y ejércitos, el trasfondo brutal del universo Warhammer y una épica historia que adereza una de las estrategias más divertidas que puedan ocupar tu PC.

Comentado en MM 195 · Puntuación: 95

8 Men of War Assault Squad



Estrategia · Digitalmindsoft/1C/FX Interactive
FX Interactive · 19,95 €



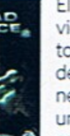
La guerra más emocionante y realista, desde el punto de vista del soldado de a pie que necesita aprovechar al máximo cada recurso para seguir vivo un minuto más y cumplir sus objetivos.

Comentado en MM 195 · Puntuación: 95

2 Dead Space 2



n · Visceral Games
onic Arts · 50,95 €



El retorno de Isaac Clarke viene acompañado por toneladas de enemigos desagradables, situaciones de enorme tensión y unos cuantos sustos. ¿Qué más podríamos pedirle?

ntado en MM 194 · Puntuación: 98

13 StarCraft II Wings of Liberty



Estrategia · Blizzard
Activision Blizzard · 59,90€



Era difícil cumplir tanta expectativa como la que había ante el retorno de la serie, pero Blizzard lo ha hecho: vuelve a ser magistral, vuelve a dejar a todo el mundo con la boca abierta.

Comentado en MM 188 · Puntuación: 98

14 Test Drive Unlimited 2



Velocidad · Eden Games/Atari
Namco Bandai · 50,95€



Conduce a toda velocidad por la inigualable isla de Ibiza y demuestra tu pericia al volante mediante innumerables retos y desafíos en un mundo online abierto, persistente y, en parte, tuyo.

Comentado en MM 195 · Puntuación: 84

15 Drakensang II Phileasson's Secret



Rol · Radon Labs/DTP
FX Interactive · 9,95€



Añade nuevas aventuras a «The River of Time» y visita la capital perdida de los elfos, un viaje inolvidable y lleno de peligros que llevará más allá a quienes hayan acabado el juego original.

Comentado en MM 193 · Puntuación: 90



Dragon Age Origins

BioWare · Electronic Arts · 19,95€

El rey del Rol desde el mismo instante de su lanzamiento, por jugabilidad, guión y calidad gráfica.

Comentado en MM 179 · Puntuación: 99

VELOCIDAD



Need for Speed SHIFT

Slighty Mad/Black Box/EA · EA · 49,95€

La velocidad más intensa y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo.

Comentado en MM 178 · Puntuación: 98

SIMULACIÓN



Silent Hunter 5

Ubisoft Romania · Ubisoft · 19,95€

Una simulación ejemplar que te traslada toda la emoción y tensión de combatir en un submarino.

Comentado en MM 185 · Puntuación: 94

DEPORTIVOS



FIFA 11

EA Sports · Electronic Arts · 40,95€

Una vez más, esta serie te ofrece el fútbol más divertido, jugable y completo del momento.

Comentado en MM 190 · Puntuación: 94

Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya.

estrategia

Dos entradas toman la lista con tanta fuerza que ocupan el primer y segundo puesto: «Warhammer 40K DoW II: Retribution» y «Men of War Assault Squad».

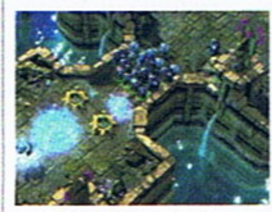




1 (N) **Warhammer 40k DoW II Retribution**
33% de las votaciones
MM 195 · Puntuación: 95
Relic Studios/THQ
THQ



2 (N) **Men of War Assault Squad**
30% de las votaciones
MM 195 · Puntuación: 95
DigitalMindSoft/1C/FX
FX Interactive



3 (↓) **StarCraft II Wings of Liberty**
23% de las votaciones
MM 188 · Puntuación: 98
Blizzard
Activision Blizzard

4 (↓) **Total War Shogun 2**
11% de las votaciones
MM 194 · Puntuación: 97
The Creative Assembly
SEGA

5 (↓) **Sid Meier's Civilization V**
3% de las votaciones
MM 189 · Puntuación: 96
Firaxis/2K Games
Take 2

acción

«Dead Space 2» ha sido capaz de aguantar el tirón y sigue líder, ya que «Homefront» se conforma con la segunda posición y desplaza a «BC2 Vietnam» hasta el final del podio.



1 (=) **Dead Space 2**
34% de las votaciones
MM 194 · Puntuación: 98
Visceral Games/EA
Electronic Arts



2 (N) **Homefront**
26% de las votaciones
MM 195 · Puntuación: 88
Kaos Studios/THQ
THQ



3 (↓) **Battlefield Bad Company 2 Vietnam**
19% de las votaciones
MM 193 · Puntuación: 93
DICE
Electronic Arts

4 (=) **Call of Duty Black Ops**
11% de las votaciones
MM 191 · Puntuación: 98
Treyarch/Activision
Activision

5 (↓) **Tron Evolution**
10% de las votaciones
MM 194 · Puntuación: 85
Propaganda Games/Disney
Sony CEE

aventura

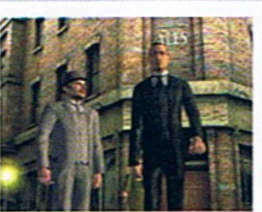
«Gray Matter» mantiene el tipo sin demasiado esfuerzo en una lista en la que la única novedad es el regreso de un viejo conocido: la aventura española «The Abbey».



1 (=) **Gray Matter**
33% de las votaciones
MM 193 · Puntuación: 88
Wizrbox/dtp Entertainment
Friendware



2 (=) **Runaway A Twist of Fate**
26% de las votaciones
MM 183 · Puntuación: 92
Pendulo Studios
Digital Bros.



3 (=) **Sherlock Holmes vs. Jack el Destripador**
21% de las votaciones
MM 177 · Puntuación: 92
Frogwares/Focus-Home
FX Interactive

4 (N) **The Abbey La Abadía**
12% de las votaciones
MM 169 · Puntuación: 90
Alcachofa Soft/Crimson Cow
Friendware

5 (=) **Lost Horizon**
8% de las votaciones
MM 189 · Puntuación: 85
Animation Arts/Deep Silver
Koch Media

ROL

Estaba cantado: el lanzamiento de «Dragon Age II» no podía dejar la lista intacta, y así ha sido: directamente al primer puesto, desplazando al «WoW: Cataclysm».



1 (N) **Dragon Age II**
36% de las votaciones
MM 195 · Puntuación: 97
BioWare/EA
Electronic Arts



2 (=) **Drakensang 2 Phileasson's Secret**
30% de las votaciones
MM 193 · Puntuación: 92
Radon Labs/dtp Entertainment
FX Interactive



3 (↓) **World of Warcraft Cataclysm**
21% de las votaciones
MM 192 · Puntuación: 97
Blizzard
Activision Blizzard

4 (=) **Fallout New Vegas**
9% de las votaciones
MM 190 · Puntuación: 95
Obsidian/Bethesda
Namco Bandai

5 (N) **ArcaniA Gothic 4**
4% de las votaciones
MM 190 · Puntuación: 92
Spellbound/JoWooD
Digital Bros

velocidad

Los espectaculares escenarios de la Ibiza online de «Test Drive Unlimited 2» han cautivado a muchos, lo que se traduce en el nuevo liderazgo de este título.



1 (N) **Test Drive Unlimited 2**
31% de las votaciones
MM 195 · Puntuación: 84
Eden Games/Atari
Namco Bandai



2 (↓) **Need For Speed Hot Pursuit**
27% de las votaciones
MM 192 · Puntuación: 95
Criterion/DICE/EA
Electronic Arts



3 (↓) **F1 2010**
22% de las votaciones
MM 190 · Puntuación: 94
Codemasters Birmingham
Warner Bros.

4 (=) **Colin McRae DiRT 2**
13% de las votaciones
MM 180 · Puntuación: 94
Codemasters
Warner Bros.

5 (↓) **Nail'd**
7% de las votaciones
MM 193 · Puntuación: 85
Techland/Deep Silver
Koch Media

EL ESPONTÁNEO



«Hunted» es el mejor tipo de juego que se puede hacer: Acción, Fantasía y Cooperativo... ¡Es lo que nos gusta en InXile!

» ¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

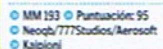
Maxx Kaufman (InXile)

SIMULACIÓN

Los cinco juegos que ahora mismo dominan en el género mantienen sus puestos, reflejando la falta de novedades. «Rise of Flight» sigue siendo vuestro preferido en este momento.



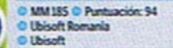
1 Rise of Flight



32% de las votaciones
- MM 193 · Puntuación: 95
- Neoqb/777Studios/Aerosoft
- Kalpioni



2 Silent Hunter 5



28% de las votaciones
- MM 185 · Puntuación: 94
- Ubisoft Romania
- Ubisoft



3 Los Sims 3 Al Caer la Noche

21% de las votaciones
- No comentado
- EA Redwood/EA
- Electronic Arts

4 Ship Simulator Extremes

13% de las votaciones
- No comentado
- Vstep/Paradox Interactive
- Friendware

5 X-Plane 9



6% de las votaciones
- No comentado
- Sniper/Laminar Research
- Friendware

DEPORTIVOS

Tan sólo un intercambio de puestos entre los dos managers más conocidos refresca la lista, una lista en la que «FIFA 11» sigue mandando y «PES 2011» continúa tras sus talones.



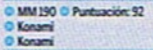
1 FIFA 11

36% de las votaciones
- MM 190 · Puntuación: 94
- EA Sports
- Electronic Arts



2 Pro Evolution Soccer 2011





34% de las votaciones
- MM 190 · Puntuación: 92
- Konami
- Konami



3 FIFA Manager 11

14% de las votaciones
- MM 192 · Puntuación: 87
- Bright Future/EA Sports
- Electronic Arts

4 Football Manager 2011



12% de las votaciones
- MM 192 · Puntuación: 90
- Sports Interactive/SEGA
- SEGA

5 NBA 2K11

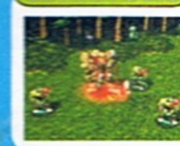


4% de las votaciones
- MM 191 · Puntuación: 90
- 2K Sports/2K
- Take 2

CLÁSICOS DE TODOS LOS TIEMPOS

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

ESTRATEGIA



1. Warcraft III	**2. StarCraft**	**3. Civilization IV**
45% de las votaciones	28% de las votaciones	27% de las votaciones
Comentado en MM 90	Comentado en MM 41	Comentado en MM 131
Puntuación: 92	Puntuación: 90	Puntuación: 96
Blizzard	Blizzard	Firaxis

ACCIÓN



1. Max Payne	**2. Half-Life 2**	**3. Half-Life**
53% de las votaciones	31% de las votaciones	16% de las votaciones
Comentado en MM 80	Comentado en MM 119	Comentado en MM 61
Puntuación: 86	Puntuación: 98	Puntuación: 91
Remedy Entertainment	Valve	Valve

AVENTURA



1. Grim Fandango	**2. G. Knight III**	**3. Monkey Island II**
41% de las votaciones	36% de las votaciones	23% de las votaciones
Comentado en MM 47	Comentado en MM 60	Comentado en MM 42
Puntuación: 92	Puntuación: 86	Puntuación: 85
LucasArts	Sierra	LucasArts

ROL



1. Baldur's Gate II	**2. Oblivion**	**3. Baldur's Gate**
39% de las votaciones	32% de las votaciones	29% de las votaciones
Comentado en MM 50	Comentado en MM 135	Comentado en MM 49
Puntuación: 91	Puntuación: 95	Puntuación: 93
BioWare	Bethesda Softworks	BioWare

VELOCIDAD



1. Test Drive Unlim.	**2. Need for Speed**	**3. Grand Prix 4**
40% de las votaciones	31% de las votaciones	29% de las votaciones
Comentado en MM 147	Comentado en MM 107	Comentado en MM 87
Puntuación: 96	Puntuación: 88	Puntuación: 90
Eden Games	EA Games	Microprose

SIMULACIÓN



1. Silent Hunter 4	**2. IL-2 Sturmovik**	**3. Flight Sim. 2002**
42% de las votaciones	30% de las votaciones	28% de las votaciones
Comentado en MM 148	Comentado en MM 83	Comentado en MM 83
Puntuación: 94	Puntuación: 90	Puntuación: 88
Ubisoft/Ubisoft	1C/Maddox Games	Microsoft

DEPORTIVO



1. Virtua Tennis	**2. Sensible Soccer**	**3. Pro Evo Soccer 4**
39% de las votaciones	35% de las votaciones	26% de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 62	Comentado en MM 119
Puntuación: 92	Puntuación: 95	Puntuación: 94
SEGA	Sensible Software	Konami

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.

micromanía

Vota por tus juegos favoritos

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a **favoritos@micromania.es** o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigentesobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

JUEGOS ONL

¡Descubre las novedades del esperado Capítulo IV!

Runes of Magic La Tierra de la Desgracia

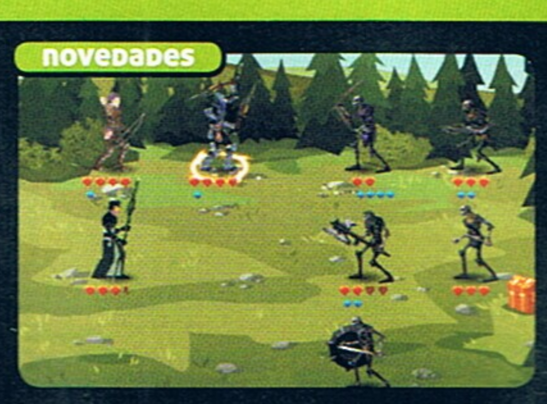
TUALIDAD



omo será el sucesor de «WoW»?

izzard desvela datos e su proyecto «Titan».

NOVEDADES



¡Por fin, un juegazo PvP para Facebook!

Duelos entre jugadores en «Dragon Age: Legends»

COMUNIDAD



¡Así es el MMO de Acción del momento!

Una galaxia por explorar en «Black Prophecy»

avance

¡El nuevo capítulo devuelve el protagonismo a la magia!

Runes of Magic La Tierra de la Desgracia

» Actualidad » Rol » Frogster » Nuevo capítulo » Runes of Magic » Mayo 2011

Tras un frenético mes en fase de beta, Frogster estrena ahora el cuarto capítulo de su exitoso «Runes of Magic».

No hay un día tranquilo en «Runes of Magic». Es el juego que más contenido periódico ofrece a su comunidad de aficionados y en mayo estrena «La Tierra de la Desgracia», su cuarto capítulo, y lo hace dispuesto a sorprenderte con su trama llena de retorcidos retos. Una nueva región plagada de terribles muertos vivientes, una plaga que está transformando en zombies a los habitantes de Taborea y los diabólicos personajes de un circo terrorífico, son sólo algunas de las muchas sorpresas que te esperan en las nuevas zonas que añade esta actualización gratuita y que permitirán a los jugadores alcanzar el nivel 70, nuevo tope del juego, mientras tratan de hacer retroceder a las sombras de la oscuridad. Una aventura que les llevará a recorrer paisajes que alternan bosques contaminados y ríos envenenados con desiertos y montañas rocosas llenas intrigas y plagadas de castillos entre los que se esconde la primera de las nuevas instancias, el Castillo de Grafu. ¿Quién es ese demonio que ha lanzado la terrible epidemia ayudado por la temida Annelia? Si no quieres esperar al lanzamiento, o a que te lo cuenten los afortunados que han podido disfrutar del nuevo contenido durante la fase beta, no te pierdas el tráiler que la compañía ha publicado en su página web, y vete preparando porque sólo los más fuertes podrán sobrevivir a este peligroso viaje.

www.runesofmagic.com/es

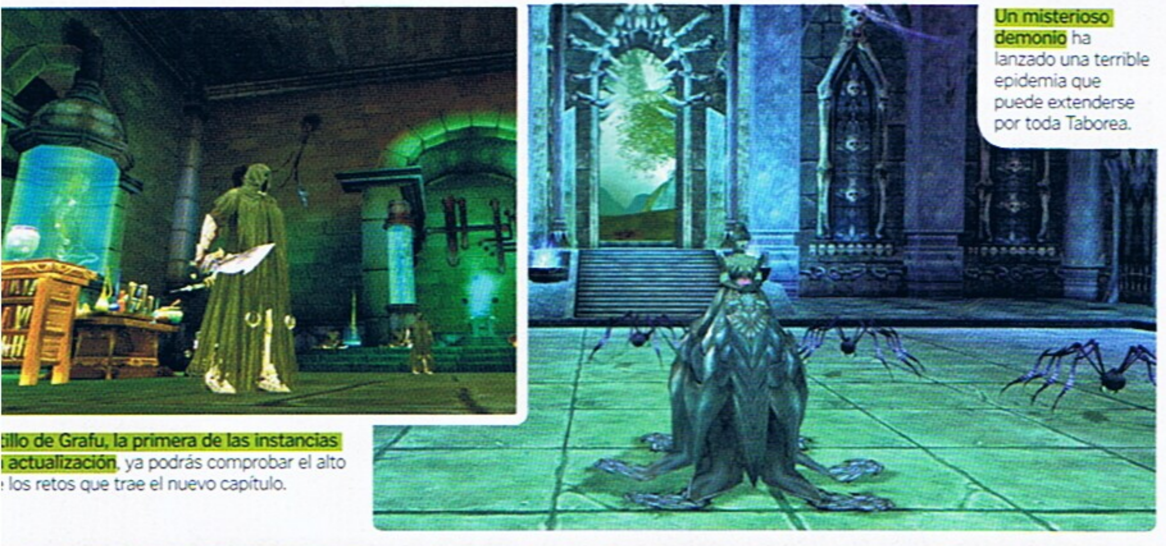
Cuenta atrás para «Gods and Heroes»

Al fin parece que la Mitología de la Roma Clásica volverá a cobrar vida en la Red.

» Rol Online » Actualidad » Heatwave » Gods & Heroes » Ya en beta

Tal vez no recuerdes que te hablamos de este título ya en 2005, pero es que los romanos no lo han tenido fácil en los últimos seis años. Anunciado en su día por Perpetual Entertainment. la compañía interrumpió en 2007 su desarrollo un mes antes del lanzamiento para centrarse en otros proyectos y, tras el cierre de ésta, todo hacía suponer que «Gods & Heroes» nunca vería la luz. Sin embargo, en febrero de 2010 Heatwave Interactive se hizo con sus derechos y tras un año de desarrollo ultima la aparición del juego en la Red. Será un MMO ambientado en la Grecia y Roma de la Antigüedad. Te enfrentarás a dioses, cíclopes y titanes y podrás reclutar mercenarios para emprender aventuras épicas. Visita **godsandheroes.com**





Un misterioso demonio ha lanzado una terrible epidemia que puede extenderse por toda Taborea.

cillo de Grafu, la primera de las instancias actualización, ya podrás comprobar el alto los retos que trae el nuevo capítulo.



rificos personajes de circo, hordas de muertos vivientes... En «La Tierra de la acia» te enfrentarás a las criaturas más extraordinarias que has visto en el juego.

¿Sabías que...



...La crisis que sufre Japón como consecuencia del tsunami que asoló la planta nuclear de Fukushima, obligó a Square-Enix a cerrar sus servidores de «Final Fantasy»? Afortunadamente la compañía reanudará el servicio en los próximos días y compensará con un mes de juego a todos sus suscriptores.

¿Podrá el próximo Titán destronar al Rey del Rol?

Desde Blizzard se muestran convencidos de que su nuevo proyecto, «Titan», eclipsará incluso a «World of Warcarft».

Rol Online · Actualidad · Blizzard Entertainment · 2013



Desde hace seis años, el rival a batir con cada lanzamiento de un MMO es el incombustible «World of Warcraft», pero su heredero está en camino. La misma compañía, Blizzard, comienza a filtrar datos sobre su proyecto «Titan», y hablan del juego más ambicioso al que se ha enfrentado la compañía. Hasta su propio COO, Paul Sams, se muestra convencido que terminará por eclipsar el mundo de Azeroth, pues no en vano han asignado al proyecto a la principal parte del equipo que trabajó en «World of Warcraft». Pero tranquilo, el "hermanito" no llegará antes de finales de 2013, así que nos queda «World of Warcraft» para rato.

ÚLTIMA HORA

Espectacular «The Secret World»



Funcom ha dejado claro que pretende sorprendernos con su nuevo proyecto y viendo su nuevo tráiler en **thesecretworld.com** parece que lo conseguirá.

Guerreros menos fuertes en «Rift»



Trion Worlds ya ha anunciado que con la llegada del próximo parche 1.1 de «Rift» se harán ajustes a la baja en algunas características de los guerreros.

Nuevo mapa para «Avalon Heroes»



La ampliación de contenidos de Burda:ic para «Avalon Heores» incluye un nuevo mapa para el modo Aventura diseñado para jugadores de nivel alto.

Cinco instancias más en «ESDLAO»



«Echoes of Dead», la segunda actualización de «El Señor de los Anillos Online» publicada el pasado marzo, continúa con la historia épica del «Volume III Book 3» y añade cinco instancias al juego.

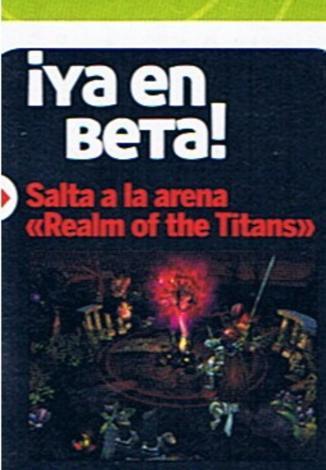
«Guild Wars» sigue muy vivo



Aunque ya tengamos a la vista «Guild Wars 2», el juego original acaba de recibir contenido nuevo, destacando la"Playa de embarque" con la que podrás viajar a cualquier destino rápidamente.

¡YA EN BETA!

Salta a la arena «Realm of the Titans»



Beta cerrada · Free2play

El esperado juego de Aeria Games, en el que dos equipos de hasta cinco héroes se enfrentarán en un campo de batalla dinámico tratando de hacerse con el control de todo el mapa, ha abierto el registro para su beta cerrada. Mejora las habilidades de tu personaje y diseña una buena táctica de equipo si sueñas con la victoria.

Apúntate en: realmofthetitans.aeriagames.com

A por zombis en «Metal Assault»



Beta cerrada · Free2play

Si buscas acción seguro que disfrutarás de lo lindo derrotando oleadas de zombis con tus amigos en «Metal Assault», el nuevo título de Aeria Games que acaba de comenzar su fase de beta cerrada. Frenético en cualquiera de sus cuatro modos de juego, Battle Mode, Mision Mode, Co-Op Mode y Zombie Infection.

Regístrate en: metalassault.aeriagames.com

La saga continúa en «Battlefield Play4Free»



Beta cerrada · Free2play

Si eres de los que disfrutó a tiros con el clásico «Battelfield Heroes» entonces no te puedes perder la nueva propuesta de EA, «Battlefield Play4Free» que acaba de comenzar su fase de beta cerrada. Frenéticas partidas de hasta 32 jugadores en este shooter gratuito basado en la popular saga.

No lo puedes dejar pasar: battlefield.play4free.com



Las mazmorras más peligrosas de «Mythos» te esperan en esta gélida región en la que los monstruos campan por sus respetos.



El frío de "Umbral Peaks" puede convertir a tus amigos en enemigos. ¡Vigila tu espalda!

¡Afila tu hacha y abrígate!

Frogster desvela "Umbral Peaks", la gran zona glacial que podrás explorar en «Mythos»

Hack'n'Slash Free2play · Actualidad · Frogster · «Mythos» · 28 abril 2011

Con todo listo para el lanzamiento de «Mythos» el próximo 28 de abril, Frogster ha publicado en su página oficial los detalles de la tercera gran zona que descubrirán los jugadores, "Umbral Peaks". En ella, te quedarás helado, y no sólo por sus paisajes nevados y sus glaciares, sino porque sus misiones te dirigirán hacia las mazmorras más peligrosas del juego donde monstruosas criaturas se rifarán tu cabellera. Por si fuera poco, el resto de jugadores de este Hack'n'Slash –literalmente "corta y raja"–, también pueden convertirse en enemigos de envergadura una vez que opten, en el transcurso de su aventura, por unirse a los Tigan o a los Ordo, las dos facciones enfrentadas que dominan cada mitad de los territorios de la región y que serán los que te propongan las diferentes misiones en la zona; un divertido modo de combate entre jugadores que seguramente pillará por sorpresa a más de uno. Coincidiendo con el lanzamiento Frogster ha puesto a la venta una versión exclusiva en caja al precio de 9.99€ que incluye, además de un acceso anticipado al juego el 26 de abril, objetos exclusivos dentro del juego valorados en 10€ y una mascota virtual.

www.mythos-europe.com



¡Diez niveles de premio!

Después de un mes, 100.000 jugadores ya están activos en «Loong: The Power of the Dragon»

MMO Free2Play · Actualidad · «Loong» · Gamigo · Ya disponible

Todo un record para el título de Gamigo ambientado en la antigua China y que en solo un mes ya tiene 100.000 jugadores en Europa y EE.UU. Para celebrarlo han publicado una actualización que añade diez niveles al juego: más habilidades, más misiones, nuevos objetos y mejores armas. ¡Enhorabuena! **loong.gamigo.com**

ONLINE

- ↑ GPOTATO, la compañía da marcha atrás y elimina la penalización por muerte en «Allods Online» que obligaba a los jugadores al pago para recuperarse.
- ↑ «CONQUISTA ONLINE» el juego de TQ Digital que pronto estrenará una nueva versión para Mac de su versión inglesa. ¡No todo es Windows!
- ↑ NCSOFT, una de las numerosas compañías de videojuegos que se ha solidarizado con Japón, donando en este caso 6,3 millones de dólares.

OFFLINE

- ↓ FUNCOM, que para poder centrarse en otros proyectos ha cancelado la versión de "Age of Conan" para Xbox 360. Malo cuando empiezan los recortes.
- ↓ «STAR WARS: THE OLD REPUBLIC», que después de anunciar un retraso indefinido, sigue sin tener fecha prevista.
- ↓ BLIZZARD, que vuelve a poner a la venta una montura para «World of Warcraft» en su tienda online, y es que vender objetos y cobrar cuotas nos parece demasiado.

Novedades Free2Play

Los juegos gratuitos proliferan en la Red con nuevos y variados retos con Rol, Aventura y Estrategia. ¿Tienes conexión a Internet? Pues no te hace falta más.

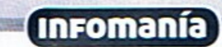




¡Se escribirá sobre tus gestas en los "muros"!

Dragon Age: Legends

El universo de «Dragon Age» aborda la red de Facebook con el Rol más sugerente



Infomanía

- Género: **Aventura y rol**
- Estudios/Compañía: **EA 2D Team/BioWare/EA**
- Distribuidor: **EA**
- Idioma: **Inglés**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- **www.facebook.com/DragonAgeLengeds**

«Dragon Age» es uno de los grandes del Rol del momento... O más bien de todos los tiempos. Mientras su segunda entrega cautiva a los amantes del género, BioWare nos desafía también a convertirnos en héroes legendarios y compartir nuestras hazañas de «Dragon Age» con amigos dentro de la popular red social de Facebook. Aunque el juego permanece aún en fase de beta abierta, es ya totalmente funcional y sólo requiere tener un perfil activo en Facebook y una conexión para jugar a través del navegador. Se trata de un verdadero juego de Aventura y Rol en 2D que destaca entre los juegos que emplean Facebook como plataforma. Perfectamente adaptado a las posibilidades de la red social, ofrece una sugerente historia que se desarrolla a través de desafíos individuales, enfrentamientos entre jugadores y misiones cooperativas.

Interés ●●●●●●





Elige un clan y lucha contra el caos

Forsakia The Lost Clans

Fantasía online que puedes jugar en tu navegador

Además de ser uno de los títulos de fantasía medieval que más interés han despertado en los últimos meses, «Forsakia» es también uno de los más ambiciosos mundos persistentes online para navegador. Siendo así puedes jugarlo online desde cualquier parte, con un portátil, un mac, o un smartphone, sólo con acceder a tu navegador y a tu cuenta en el juego. «Forsakia» plantea quest en solitario o en grupo, dentro de un sugerente desarrollo PvE y, a partir de nivel 30 permite el combate PvP. Además ofrece elementos propios de los MMO de pago, como un sistema de "housing" -propiedades dentro del juego- artesanía y guerras entre clanes.

Interés ●●●●●●



Infomanía

- Género: **MMO Rol**
- Estudios/Compañía: **Burda:ic**
- Distribuidor: **Alaplaya**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Ya disponible**
- **forsakia.es.alaplaya.net**

Una campaña contra las pesadillas

Dreamlords

Rol y batallas online masivas en el mundo de los sueños

Puedes escapar de una pesadilla despertando, pero, ¿vencerla en su propio terreno? Si quieres intentarlo conviértete en un Dreamlord. Reúne un ejército de seguidores y emprende una campaña contra las pesadillas. Tienes que planificar una estrategia a largo plazo y echar mano de tu talento táctico para combatir en batallas en tiempo real. Podrás fundar una ciudad y extenderte a otros territoriosdesde allí, defendiéndola de ejércitos "Nightmares". El juego permite desarrollar tecnologías y mejorar tus tropas. Para ello deberás obtener recursos y experiencia... O deberás ofrecer tributos a los dioses... bueno, micropagos.

Interés ●●●●●●



Infomanía

- Género: **MMO Estrategia/Rol**
- Estudios/Cía: **Lockpick Entert./Paradox**
- Distribuidor: **Paradox Interactive**
- Idioma: **Inglés**
- Fecha prevista: **Ya disponible**
- **www.dreamlords.com**

Comunidad online

Si vives el mundo online con la misma pasión que el real, lo tuyo es disfrutar de la Acción o el Rol en compañía, pásate por aquí y entérate de lo más nuevo.

EL PERSONAJE

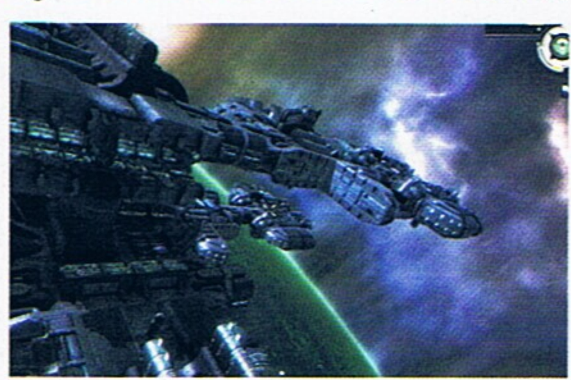


Arumer

- **Juego desde hace poco tiempo en el servidor de Tyrande de «World of Warcraft».** Es un mundo PvE perfecto para hacer lo que más me gusta, visitar mazmorras y hacer raids.
- **Soy una loquísima Orca** fiel a La Roja... ¡La Horda!
- **Soy una Guerrera protectora,** para defender a mis compañeros en cualquier mazmorra. Combino las profesiones de herrera y minera. ¿Alguien necesita brazales de hierro imperial?
- **Pertenezco a la Hermandad:** Dark Templars.
- **Mi nivel actual es 61** pero subo a toda velocidad.
- **Mi última visita a "Hornos de Sangre"** no me ha reportado ningún tesoro útil y he tenido que abandonar la mazmorra con las manos vacías. Pronto repetiré para seguir equipándome, subiendo y así poder participar en las Raid de alto nivel que organiza la hermandad.
- **Mi Objetivo va más allá de alcanzar el nivel 85.** Pretendo hacerme tan poderosa como para desafiar al mismísimo Ilidan Tempestira, al Rey Exánime Arthas y al titánico Dragón Alamuerte.



Olvídate de tediosos viajes, «Black Prophecy» es sobre todo un juego directo de acción. Salta en el hiperespacio allá donde está la batalla.



Los clanes, que tienen sus propias estaciones, luchan sin tregua por el control los recursos y te ganarás un espacio en la galaxia.

Conquista una lejana galaxia en el S.XVI

¡El universo de «Black Prophecy» asiste a su Big Bang! ¿Te atreves a explorarlo?

» MMO Acción/Rol » Reakktor Media/Gamigo » Ya disponible

Desde que Gamigo anunció que publicaría «Black Prophecy» como Free2Play, este título atrajo las miradas de toda la comunidad online. Con su refrescante propuesta de ciencia ficción, enseguida se convirtió en uno de los juegos más esperados, sobre todo, para los que ya estaban cansados de la fantasía medieval. Pues bien, podemos confirmarte que ha merecido la pena, pues el universo que nos presenta «Black Prophecy», lanzado el pasado mes de marzo, resulta inmenso, genial...

Es el siglo XVI y facciones, los Genides, genéticamente perfectos; y los Tyi, cibernéticamente mejorados, luchan por el control del espacio conocido. ¡Y lo hacen a lo bestia! Por una parte, con un acabado gráfico cuidadísimo, los combates espaciales, tanto participando en misiones cooperativas como enfrentándote a otros jugadores y clanes, son una descarga de adrenalina segura; por otra, además de permitirte un elevado grado de personalización de tu nave, que gracias a su sistema de diseño modular te permite combinar distintas cabinas, alas y motores, te sumerge en una historia fascinante con muchísimas opciones estratégicas en la lucha por el control de recursos y en la que los clanes, que pueden construir sus propias estaciones espaciales, juegan un papel esencial. En definitiva, si estás deseando enfundarte en un traje de piloto espacial y lanzarte al ataque no te lo puedes perder. ¡La acción está garantizada desde el minuto cero! Tienes más información en: **blackprophecy.gamigo.com**

PERTRECHOS Y CACHIVACHES

De taberna legendaria

Seguro que tus logros en «El Señor de los Anillos Online» merecen más de un brindis, ¿cierto? Pues qué mejor copa puedes elevar que las de este set de dos vasos de vidrio de alta calidad, grabados con el icono de una de las tabernas más populares de la Tierra Media, The Floating Log. Disfruta de medio litro de tu bebida favorita como lo haría cualquiera de los míticos personajes de la saga. Los encontrarás en : **www.taverncraft.com** por algo más de 21 € . Los gastos de envío no están incluidos, ojo. En la misma tienda online hay otro buen puñado de tazas y copas de otros juegos y comics.



¡Una camiseta épica!

Si ya has completado el equipo de tu personaje de «World of Warcraft» entonces sólo te falta dejar los colores grises del invierno y lucir una de estas camisetas épicas color púrpura diseñada por la firma J!NX para esta temporada. No hace falta que la busques en la casa de subastas, podrás encontrarla directamente en su tienda **www.jinx.com** Su precio ronda los 15 € y las tallas van desde la S hasta la 2XL... Por supuesto, se liga al equiparla, pero si tu nivel no es de 85 no está bien que te la pongas, ¿eh?







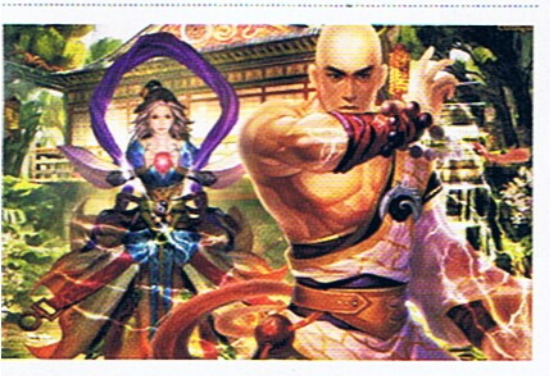
¡Llegar a nivel 90 será más fácil!

Nuevos Buffs PvP, objetos y personajes en la última actualización de «King of Kings III»

Rol Online · Gamigo · Actualización · Ya disponible

El nuevo parche de «King of Kings III» viene cargado de novedades y facilitará mucho las cosas para los jugadores que aspiran a convertirse en "Rey de Reyes" en este mundo de fantasía medieval orientado al PvP. Por una parte, se añaden nuevas dinámicas para el combate entre reinos. Ahora, si tu ejército es mucho más pequeño que el rival, puedes hablar con Stronger exn Skarabare que tratará de ayudarte con bonificaciones para equilibrar el combate; por otra, además de duplicarse la cantidad de experiencia recibida por participar en la mayoría de mini-juegos y misiones diarias, puedes probar suerte con Preacher, un PnJ que, a cambio de donativos para su iglesia, te dará un boleto de lotería con el que puedes ganar si tienes suerte Cajas de Pandora con premio sorpresa, cajas que también están ahora a la venta en la tienda del juego. ¡Anímate a ser el Rey! **kingofkings3.gamigo.es**

PRÓXIMO ENCUENTRO



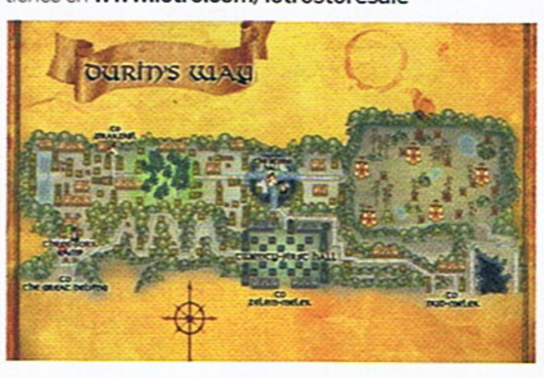
Francia vs. España en el Torneo de Héroes Mundial

Si estás deseando medir tus fuerzas con jugadores de servidores extranjeros en Mayo tienes una oportunidad única. TQ Digital Entertainment organiza un Torneo de Héroes Mundial en el juego «Conquista Online». En este Torneo los Servidores Españoles y Franceses se enfrentarán en lo que promete ser una experiencia de PK (acumulación de puntos por matar a otro jugador) única. ¡Tu país te necesita! Apúntate en **conquista.91.com**

LO MÁS COTIZADO

¡Un mapa para visitarlos a todos!

En «El Señor de los Anillos Online» lo que menos apetece es perder el tiempo viajando. Por eso, este mes, no hemos podido resistirnos a comprar en la LotroStore los principales mapas de la Tierra Media para transportarnos inmediatamente a nuestro destino. Rivendell, Hobbiton, Mezer-Serej... Encontrarás mapas para todos los niveles a un precio que oscila entre los 50 y los 225 Puntos. Lo tienes en **www.lotro.com/lotrostoresale**



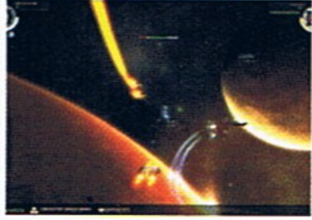
ESTAMOS JUGANDO A...

World of Tanks



Es el juego con más seguidores en Rusia, por delante incluso de «World of Warcraft», y es que lo de poner tu tanque a la última para formar un equipo y conquistar el mundo la verdad es que engancha.

Black Prophecy



También a nosotros nos apetecía dejar de matar orcos y lanzarnos a una aventura espacial, así que estamos disfrutando de lo lindo diseñando una nave única para combatir entre clanes en el espacio.

Runes of Magic



Está celebrando su segundo aniversario por todo lo alto y eso no podíamos perdérnoslo. Objetos de regalo, monturas especiales, y un montón de eventos y iranas! dentro del juego. ¡Felicidades!

Dynasty Warriors



El juego gratuito de Aeria Games que te permite medir tus fuerzas con guerreros de todo el mundo y acaba de recibir una actualización completita que incluye un nuevo sistema de torneos.

JUEGA EN LA RED



«ARGO» en tu iPhone

itunes.apple.com/en/app/argo-guide

Con la nueva App gratuita para iPhone que ha lanzado Alaplaya para su apocalíptico «ARGO», el juego no tendrá secretos para ti. Estés donde estés podrás consultar toda la información importante sobre el juego, desde la guía completa hasta las últimas noticias.



«GodsWar» ya en Facebook

gw.igg.com/main.php

Cada vez son más las compañías que apuestan la diversión en las redes sociales. Este es el caso de IGG que, tras estrenar «GodsWar Online» hace dos años, lanza ahora una nueva versión con todas las características de la original pero adaptada para jugar en Facebook.



¿Te gusta «Warhammer»?

www.facebook.com/pages/The-Official-Warhammer-Online-Age-of-Reckoning

Con la última campaña que ha lanzado Mythic, en el momento en que la página de Facebook de "Warhammer Online" alcance los 5.000 "Me gusta", bajará el precio del "RvR Booster Doublé Pack" de 14,99 $ a 9.99 $. ¡Cuéntaselo a tus amigos!

¡Participa en la Comunidad!

- Participa en esta sección enviando un e-mail a **lacomunidad@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- No olvides indicar tus datos personales.

Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía. El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Agenda Online

Este mes viene cargado de novedades. Estrenamos juegos como «Mythos» y «Allods», mientras que otros MMORPG se pasan al modelo Free2Play.

mayo

LUNES · MARTES · MIÉRCOLES · JUEVES · VIERNES · SÁBADO · DOMINGO

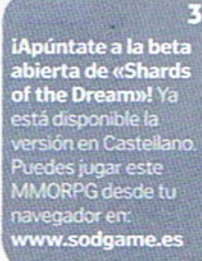
Miércoles: **¡Si eres jugador de «Rift» atento a las novedades de su web!** Eventualmente, podrás invitar a tus amigos a jugar gratis algunos fines de semana en **eu.riftgame.com**

Viernes: **Como anunciamos, «WoW» ha sido actualizado al parche 4.1.** No te pierdas "La rebelión de los Zandalari". Y Blizzard prepara otro parche gigante para «Cataclysm».

1 **¡No te olvides de felicitar a tu madre y hacer algo especial con ella!** Solo después puedes, por ejemplo, entrar en el mundo de «Mythos». La versión final ya se ha lanzado.



2 **¿Recuerdas «Ragnarok Online»?** Es uno de los MMORPG orientales más populares. Ahora Gravity Interactive lo ha transformado en un juego Free2Play que ya está disponible.



3 **¡Apúntate a la beta abierta de «Shards of the Dream»!** Ya está disponible la versión en Castellano. Puedes jugar este MMORPG desde tu navegador en: **www.sodgame.es**

4



5 **Si quieres probar «ARGO»** y saber en qué consiste eso de los saltos en el tiempo en un universo post-apocalíptico visita **argo.es.alaplaya.net** Será un MMORPG sin cuotas mensuales.

6



7

8 **¿Aún no has jugado a «Battlefield Play4Free»?** La versión beta apura sus últimas semanas de maniobras. Prepárate para la batalla en **battlefield.play4free.com**





10 **¿Te quedaste con ganas de jugar «Global Agenda»?** Ahora Hi-Rez Studios te da otra oportunidad. El juego ha adoptado el modelo Free2play en **globalagendagame.com**

11 **Hoy es el día señalado por Gala Networks Europe** para el lanzamiento de la versión final del MMORPG «Allods Online». Lo tienes a tu disposición en **en.forum.gpotato.eu**



13

14 **El portal de juegos www.es.gpotato.com** ha lanzado una versión de la beta cerrada del MMORPG **«Rappelz»** en castellano. Por supuesto, es gratuito.



16 **Permanece atento a la web oficial de «Tera»** que ya prepara en lanzamiento de su primera beta y habrá novedades, seguro. Visita **tera-europe.com/en**



18 **Revisa las nuevas incorporaciones a la tienda de «Champions Online» en www.champions-online.com/calendar** Hay pertrechos nuevos y útiles para tus héroes.



20

22

23/30 **La batalla no cesa en «City of Heroes».** El juego ha sido actualizado con el "Issue 20: Incarnate" repleto de retos en el utópico imperio de Praetoria. **eu.cityofheroes.com/en**

24/31 **The 9 Interactive prepara el lanzamiento** para estos días de su MMO Free2Play en 2D «Three Kingdoms Brawler». Visita **tkb.the9hub.com/index.html**



26 **¿Juegas a «Conquista Online 2.0»?** Tq Digital ha introducido la Batalla de Bandera. Enfrenta a los miembros de los clanes, celebra todos los sábados entre las 21:00 y las 23:00.



27

28 **Blizzard ha anunciado** que las entradas para la BlizzCon 2011 saldrán a la venta en dos tandas, el sábado 21 de mayo y el jueves 26 de mayo. Además, el sábado 28 se venderán las entradas para una cena benéfica pre-Blizzcon. Consíguelas en **eu.blizzard.com**





Enfúndate tu brillante armadura de héroe, pon a punto tus hechizos y salva el mundo de Endoria de la destrucción.

King's Bounty The Legend

Viaja a un mundo de fantasía sin igual y disfruta de la mejor combinación de Estrategia y Rol en tu PC.

Si lo tuyo no es pegar tiros ni vestirte de soldado y prefieres una buena dosis de fantasía medieval, con criaturas de todo tipo, demonios, caballeros, enanos y hechiceros, estás ante uno de los juegos más divertidos y sensacionales que te puedes echar a la cara. Es más, aunque no seas aficionado a la fantasía, seguro que la combinación de géneros de «King's Bounty. The Legend» te atrapará en sus redes como no puedes imaginar y te hará mirar con otros ojos estos mundos repletos de imaginación y diversión.

¡Salva el mundo!

«King's Bounty. The Legends», sigue una línea muy parecida a la de una serie clásica como «Heroes of Might & Magic», combinando Rol y Estrategia, en combates por turnos de tus ejércitos contra el enemigo, aunque con una diferencian muy importante: la exploración del mundo de Endoria se realiza en tiempo real y no por turnos. Así, puedes recorrer con total libertad las selvas, islas, poblados, bosques y provincias de Endoria cumpliendo las misiones que te encargan todos los personajes con que te cruzarás en tu aventura, persiguiendo ejércitos enemigos... ¡o huyendo de ellos! Y es que las feroces criaturas de la oscuridad se han alzado contra el rey Mark. ¿Serás tú el paladín que el mundo de Endoria estaba esperando? ¡Descúbrelo!

Infomanía

DATOS

- Género: **Estrategia/Rol**
- Estudios/Compañía: **Katauri/1C**
- Distribuidor: **Nobilis**
- Espacio en disco: **5,5 GB**
- Idioma: **Castellano (textos y voces)**

www.kings-bounty.com

Lo que hay que tener: SO: Windows 2000/XP/Vista/7 · CPU: 2.6 GHz · RAM: 1 GB · HD: 5,5 GB · Tarjeta gráfica: GeForce 6800 con 128 MB compatible DirectX9 · Tarjeta de sonido: 16 bit · DirectX 9.0c

Controles básicos: Ratón: Acciones principales

Las claves de un clásico de Micromanía

La fantasía se hace heroica en tu PC.



En el número 167 de Micromanía (Diciembre de 2008) aparecía la review de «King's Bounty. The Legend», que lo aupó a uno de los lugares de honor de ese número, quedándose, por muy poco, a las puertas de ser el Juego del Mes.

Una mezcla irresistible...

Una combinación de Rol, Estrategia y Aventura para un juego sensacional. La fantasía de «King's Bounty» es reconocible y similar a la de juegos como «Heroes of Might & Magic», que la popularizaron, aunque éste mismo se inspira en el «King's Bounty» original.

Horas y horas de diversión.

«King's Bounty» es de esos juegos que te enganchan sin remedio. Uno de esos títulos que sólo puedes encontrar en PC y que acaban por hacerte pensar "solo un turno más y lo dejo". Cuando llegues a ese punto, amigo, es que «King's Bounty» te ha atrapado...

El (re)inicio de una gran saga

Hace más de 20 años apareció el primer «King's Bounty», ¿lo sabías? Cuando «King's Bounty. The Legend», revivió el clásico, nacía una nueva serie que hoy ya tiene dos representantes mas: «Armored Princess» y «Crossworlds».

Infomanía

El DVD lanza el menú de instalación automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después la opción adecuada y sigue los pasos que te vaya indicando.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con cada número de la revista ha sido sometido a exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

¿NECESITAS AYUDA?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@micromania.es

¡Y tus votos han ido para...!

LOS MEJORES JUEGOS DE 2010

Ha sido un año espectacular. Continuaciones de series míticas, juegos de todos los géneros y auténticos bombazos. Pero, para ti, lo mejor ha sido tooodo esto.

Parece que fue ayer cuando publicábamos los juegos que habías elegidos como mejores de 2009, y resulta que ya ha pasado un año. Si es que, cuando uno se lo pasa bien jugando, el tiempo vuela, ¿verdad? Y como, una vez más, queríamos que nos dijeras qué ha sido para ti lo mejorcito que nos ha dejado 2010, hace unos meses te pedimos tus votos a tal efecto. Cumplido el plazo de las votaciones y revisados todos los votos que nos han llegado hasta redacción, en etas páginas te contamosm cómo ha queado la cosa. Ganador y dos finalistas, en cada género, y el vencedor absoluto, que puedes encontrar más abajo. Y, lo mejor, como siempre, es que esto es lo que tú has decidido. Aquí las preferencias de redacción no han tenido nada que ver. ¿Estás satisfecho con los resultados? A nosotros, te lo aseguro, nos han encantado. ¡Gracias por dar tu opinión!

¡¡EL MEJOR DE LOS MEJORES DE 2010!!

25% DE LOS VOTOS
GANADOR

Mass Effect 2

» Estudio/Comp.: BioWare/EA » Distribuidor: Electronic Arts » MM: 182 » Puntuación: 98

Lo de BioWare es de quitarse el sombrero, hay que reconocerlo. Con «Mass Effect 2» no sólo han continuado y mejorado una historia épica, sino que lo han hecho rediseñando el juego original casi por completo y portenciando todos sus apartados hasta niveles estratosféricos. La epopeya galáctica de Shepard y compañía, nos ha deparado horas y horas de diversión, mandíbulas abiertas de asombro y sorpresa a cada nueva misión completada, fascinación por su estilo cinematográfico y una sensación de haber rentabilizado al máximo hasta el último céntimo de su precio. ¡Una obra maestra!









22% DE LOS VOTOS
FINALISTA

Call of Duty Black Ops

» Estudio/Comp.: Treyarch
» Distrib.: Activision Blizzard
» MM: 191 » Puntuación: 98

Las apuestas sobre si Treyarch habría conseguido superar a Infinity Ward estaban abiertas. ¡Tú lo has tenido clarísimo!



16% DE LOS VOTOS
FINALISTA

StarCraft II Wings of Liberty

» Estudio/Comp.: Blizzard
» Distrib.: Activision Blizzard
» MM: 188 » Puntuación: 98

El juego más esperado de los últimos diez años –¡y sin exagerar!– llegó, vio y conquistó a millones de jugadores.

estrategia

StarCraft II Wings of Liberty

» Estudio: Blizzard » Distribuidor: Activision Blizzard » MM: 188 » Puntuación: 98

Se hizo de rogar de lo lindo, pero el afánd de perfeccionismo que obsesiona a Blizzard se ha dejado notar en la primera entrega de la trilogía que será «StarCraft II». La aparición de «Wings of LIberty», además de un juegazo, nos ha traído el estreno de la nueva versión de Battle.net que, entre polémicas varias y un control unificado de las cuentas de usuario para todos los juegos de Blizzard, ofrece una nueva perspectiva en todo al jugador. Un señor juego, imprescindible.







La facción Terran es la protagonista del regreso de «StarCraft» en «Wings of LIberty». Manteniendo toda la esencia de diseño y jugabilidad y potenciando el multijugador con la nueva versión de Battle.net, Blizzard lo ha vuelto a hacer.



Napoleon Total War

» Estudio/Comp.: The Creative Assembly » Distribuidor: SEGA » MM: 182 » Puntuación: 96

Las ansias de conquista del emperador francés conforman el que ha sido, hasta la llegada de «Shogun 2», el mejor «Total War» de la década.



Sid Meier's Civilization V

» Estudio/Comp.: Firaxis/2K Games » Distrib.: SEGA » MM: 189 » Puntuación: 96

En Firaxis se sacaron de la manga una pequeña revolución para su «Civilization V» y la jugada les ha salido redonda... ¿o hexagonal?

acción

Call of Duty Black Ops

38% DE LOS VOTOS
GANADOR

» Estudio: Treyarch » Distribuidor: Activision Blizzard » MM: 191 » Puntuación: 98

La de «Black Ops» es una de las historias mejor narradas de toda la serie «Call of Duty», además de la más lograda en el apartado técnico. Ha logrado combinar de forma magistral hechos y personajes históricos con sucesos ficticios. Además, su ambientación en la guerra fría a través de varias décadas, ofrece la mayor variedad de misiones y escenarios que se haya visto en la serie, una jugabilidad brutal y una intensidad difícil de superar si no lo has vivido en tus carnes. Un auténtico número uno del género que, sí, lo has adivinado, no te deberías perder por nada.





El realismo y la jugabilidad de «Black Ops» son tan exagerados que te ponen los pelos de punta. Sin embargo, no es lo único que destaca en la entrega más espectacular de la serie. La intensidad y la variedad son también geniales.



Assassin's Creed II

» Estudio/Comp.: Ubisoft » Distribuidor: Ubisoft » MM: 183 » Puntuación: 93

De Oriente Medio a la Italia renacentista y con un cambio de personaje, los asesinos siguen ganando adeptos cada nueva temporada...



Battlefield Bad Company 2

» Estudio: DICE/EA » Distribuidor: Electronic Arts » MM: 184 » Puntuación: 89

La guerra moderna es más salvaje que nunca y mucho mejor en compañía, si la juegas con «Battlefield Bad Company 2».

ROL

Mass Effect 2

» Estudio/Comp.: BioWare/EA
» Distribuidor: EA » MM: 182
» Puntuación: 98

Una renovación total de todos los apartados, una calidad gráfica increíble, una jugabilidad asombrosa, una cantidad de misiones exagerada, una historia genial y unos personajes llenos de carisma. Todo eso y el talento de BioWare, lograron hacer de «Mass Effect 2» una auténtica obra maestra que ha sido también el mejor del Rol en 2010.s







Fallout New Vegas

» E/C: Obsidian/Bethesda » D: Namco Bandai » MM: 190 » Puntuación: 95

Obsidian logró con «Fallout New Vegas» una nueva entrega de la serie realmente espectacular, absorbente y de lo más divertida.



Drakensang The River of Time

» E/C: Radon Labs/dtp » D: FX
» MM: 187 » Puntuación: 92

Aunque parecía mentira que radon Labs pudiera superarse a sí misma, la segunda parte de «Drakensang» consiguió hacer olvidar a su antecesor.

VELOCIDAD

Need for Speed Hot Pursuit

» Estudio/Comp.: Criterion/EA
» Distribuidor: EA » MM: 192
» Puntuación: 95

Criterion cogió el guante lanzado por Electronic Arts y se atrevió a poner al día una de las entregas míticas de «Need for Speed». No solo se salieron con el desarrollo de este juegazo, sino que además se sacaron de la manga el concepto de Autolog, que sigue en «SHIFT 2».







F1 2010

» E/C: Codemasters » D: Codemasters
» MM: 190 » Puntuación: 94

El regreso de la Fórmula 1 al PC, de la mano de Codemasters, ha provocado ríos de tinta y opiniones de todo tipo. La tuya, sin duda, ha sido muy buena.



Blur

» E/C.: Bizarre » D: Activision Blizzard
» MM: 186 » Puntuación: 90

Bizarre apostó fuerte por un título de velocidad que hiciera hincapié en el multijugador y el concepto de red social llevado al juego de PC.

aventura

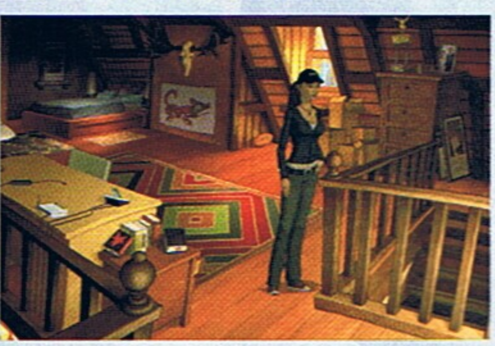
Runaway A Twist of Fate

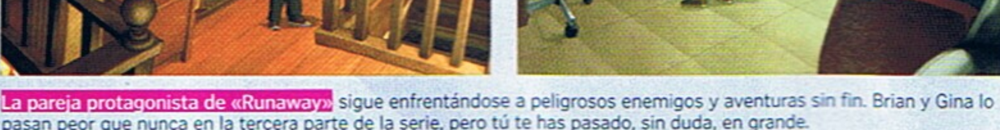
73% DE LOS VOTOS
GANADOR

» Estudio: Pendulo Studios » Distribuidor: Digital Bros. » MM: 183 » Puntuación: 92

Fieles a sus principios, en Pendulo han seguido apostando por la Aventura clásica. La conclusión de la trilogía «Runaway», además de ser, sin duda, la mejor entrega de toda la serie, es también su mejor producción hasta el momento. las aventuras de Gina y Brian continúan, de sorpresa en sorpresa, y siempre afrontando tremendos peligros, grandes desafíos y enigmas que ponen a prueba tu imaginación y sagacidad. «A Twist of Fate», además, ha cosechado también un enorme éxito de crítica fuera de nuestras fronteras. ¡Que viva la Aventura!







La pareja protagonista de «Runaway» sigue enfrentándose a peligrosos enemigos y aventuras sin fin. Brian y Gina lo pasan peor que nunca en la tercera parte de la serie, pero tú te has pasado, sin duda, en grande.



Lost Horizon

» Estudio/Comp.: Deep Silver » Distribuidor: Koch Media » MM: 189 » Puntuación: 85

Una aventura llena de diversión, humor y con una fascinante ambientación que recuerda a los grandes de la aventura, como Indiana Jones.



Gray Matter

» Estudio/Comp.: WizarBox/dtp » Distribuidor: Friendware » MM: 193 » Puntuación: 88

El regreso de Jane Jensen, la gran dama de la Aventura, ha sido menos sonado de lo que se esperaba, pero sin duda muy gratificante.

ONLINE

World of Warcraft Cataclysm

» **Estudio/Comp.:** Blizzard » **Distribuidor:** Activision Blizzard » **MM:** 192 » **Puntuación:** 97

El regreso de Alamuerte al mundo de Azeroth lo ha puesto, literalmente, patas arriba. Cambios radicales en la orografía del mundo de juego, modificación en el sistema de juego, cambios en las clases, nuevas razas, más niveles de juego, novedades a mansalva, en pocas palabras. Sea como sea «World of Warcraft. Cataclysm», ha roto todos los récords imaginables, se ha convertido en la entrega de «WoW» más vendida en menos tiempo, ha provocado colas interminables de fieles seguidores en todo el mundo el día de su lanzamiento... ¡Blizzard es así!

81% DE LOS VOTOS
GANADOR





El mundo de Azeroth ha cambiado por completo tras la llegada de Alamuerte y el cataclismo que lo ha puesto todo patas arriba. Y no solo en los continentes de Azeroth, sino en todo el diseño de misiones, personajes y combates.



Star Trek Online

» **Estudio/Comp.:** Cryptic » **Distribuidor:** Namco Bandai » **MM:** 183 » **Puntuación:** 90

El universo de Star Trek pocas veces se ha visto plasmado con tanta fidelidad en un juego. ¿Estás listo para el teletransporte?



Final Fantasy XIV

» **Estudio/Comp.:** Square ENIX » **Distribuidor:** Koch Media » **MM:** 191 » **Puntuación:** 80

Un juego lleno de inmensas posibilidades que tuvo que salir algo más pulido. Square ENIX ha puesto todo para que se vaya mejorando...

DEPORTIVOS

FIFA 11

» **Estudio/Comp.:** EA Sports
» **Distribuidor:** Electronic Arts
» **MM:** 190 » **Puntuación:** 94

Un año más, «FIFA» se ha convertido en el favorito de los aficionados al fútbol en PC. El simulador de EA ha vuelto a salirse en todos los apartados, convirtiéndose en un auténtico imprescindible para los amantes del deporte rey. Aquí seguro que el Barcelona no es el único en ganarlo todo, porque aquí tú eres la verdadera estrella.





PES 2011

» **Estudio:** Konami » **Distribuidor:** Konami » **MM:** 190 » **Puntuación:** 92

Aunque ha estado peleando duramente con «FIFA», este año «PES 2011» se ha quedado algo por debajo de las expectativas levantadas.



NBA 2K11

» **Estudio:** 2K Games » **Distribuidor:** Take 2 » **MM:** 191 » **Puntuación:** 90

Como no todo puede ser fútbol, los aficionados al deporte de la canasta han contado con un excelente juego que llevarse al disco duro: «NBA 2K11».

SIMULACIÓN

Silent Hunter 5

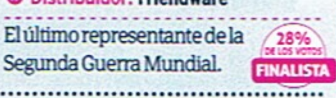
» **Estudio/Comp.:** Ubisoft » **Distribuidor:** Ubisoft » **MM:** 185 » **Puntuación:** 94



La veterana serie de simulación bélica submarina sigue siendo el referente absoluto en el género. Se ha ganado todas las medallas.

Wings of Prey

» **Estudio/Comp.:** Gaijin
» **Distribuidor:** Friendware



El último representante de la Segunda Guerra Mundial.

28% DE LOS VOTOS
FINALISTA

Rise of Flight Iron Cross

» **E/C:** 777 Studios » **D:** Kaipioni
» **MM:** 193 » **Puntuación:** 95

La Gran Guerra también tiene su hueco en el género.



COMPAÑÍAS

FX Interactive



35% DE LOS VOTOS
GANADOR

Por sus cuidadas producciones, precios siempre ajustados y excepcional trato al usuario, FX es, un año más, la mejor compañía española en PC.

Activision Blizzard







La cantidad y calidad de sus producciones la han colocado aquí.

Electronic Arts



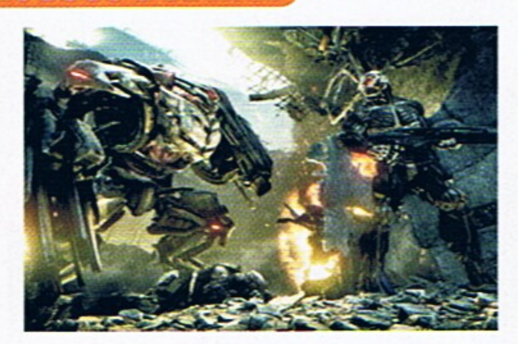


Electronic Arts también ha estado entre los finalistas de 2010.

zona MICROMANÍA

Tu punto de encuentro con la redacción de Micromanía y con nuestros favoritos del mes.

EL JUEGO DEL MES



«Crysis 2»
¡Todos queremos llevar un nanotraje!

Se veía venir, tenía todas las papeletas... «Crysis 2» es mucho «Crysis» y desde la primera pantalla de juego ya nos tenía ganados. ¿Que había otros juegazos este mes? Seguro que sí, de hecho a alguno hemos tenido que despegarle del mando con el que jugaba a «Assassin's Creed 3: La Hermandad» tirando de disolvente, por no hablar de los locos que han estado compitiendo en las carreras de «SHIFT 2: Unleashed» hasta que no les quedaba fuerzas en los pies para pisar los pedales. Pero al final, los poderes del nanotraje marcaron la diferencia. Vuestra elección del pasado mes es la nuestra: «Dragon Age II».

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de **lacomunidad@micromania.es**

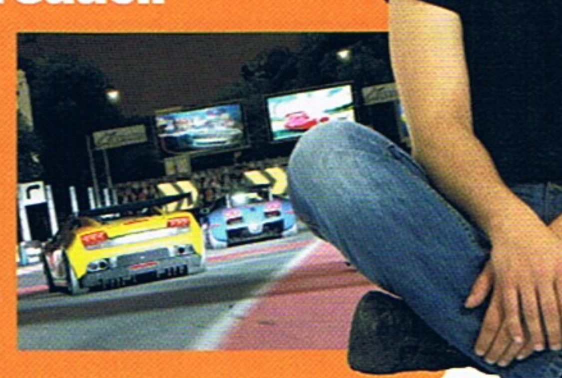
El dire disfruta antes que nadie de....
El retorno del brujo albino

Nos lo restriega una y otra vez. A diario. El tipo está jugando «The Witcher 2: Assassins of Kings» y no sólo lo disfruta como un enano sino que, sabiendo que todos queremos echarle el guante, se ríe en nuestra jeta y nos va soltando frasecitas: "Pues no os imagináis lo que he visto"... "No sabéis que criatura he combatido"... Estamos hasta el gorro, la verdad. Si no fuera porque es el dire, ya le habríamos armado alguna...



Santi pisa a fondo y acelera...
Sin frenar ni reducir

A Santi es ponerle algo que se parezca a un coche y ya está volanteando y haciendo ruiditos de motor. Ya sea con el plato de la paella –previamente desalojado– o con la escobilla del vater a modo de palanca de cambios, el caso es conducir y derrapar. Por eso cuando coge un juego como «NFS Shift 2: Unleashed», el angelito pone una cara de gozo que da gusto verlo... ¡Hasta que lo quema y quiere otro!



CONTACTOS

› **Nos presentamos como el Clan Goliat, estamos en diferentes juegos online** y somos parte de la élite en juegos como «Pirate Galaxy» o «Nemexia». Para el futuro expandiremos aún más nuestras fronteras los nuevos juegos que se presentan, podéis vernos en **www.goliatclan.tk** o buscándonos en Youtube con el mismo nombre.
JOSÉ LÓPEZ MARTÍN

› **Estoy creando un clan para el futuro «Star Wars: The Old Republic»** junto a unos amigos, estamos aún en fase de creación de la web y los foros. El clan abarcará ambos bandos del juego y será de Rol, sin descuidar PvP y raids. Necesitamos que se involucre más gente. El que quiera puede contactarnos a través de nuestro grupo de Facebook llamado **"Star Wars The Old Republic - Hispania".**
MIGUEL BARCIA

› **Hace unos cuanto números incluísteis el DVD una demo de «MUD TV» e hicistei una reseña en la Comunidad.** Como el juego no se ha public en España y sólo está alemán o inglés, me h decidido a traducirlo español. La traducció está disponible para descargar en este lin

enguas e Trapo

"s problemas más grandes que n los aficionados son el pase ing-pong" y la alta presión. decir, que los jugadores son masiado buenos pasando balón y, al defender, ejercen masiada presión."

Gary Paterson, Director creativo de «FIFA 11»

"Éste es el juego más social de la historia de los videojuegos. (...) Puedes utilizar realmente a tus clientes como la máquina de mejora más avanzada si quieres. Los clientes son sorprendentes porque nunca están completamente felices y siempre te mostrarán dónde las cosas no son del todo perfectas, que es lo que te mantiene alerta."

Lars Buttler, CEO, Trion Worlds Network «Rift: Planes of Telara»

"El proyecto en el que estoy trabajando actualmente no es un videojuego de gráficos perfectos. Es más bien algo difuso, volátil, basado en Internet. Ahora mismo me interesan más los juegos que involucran a la gente en el mundo que aquellos que simplemente distraen de los problemas reales."

Will Wright, creador de «SimCity», «Los Sims» y «Spore»

¡Participa en la comunidad!

¿Quieres salir en esta página? Manda tu foto con lo que más te ha gustado de Micromanía y la publicaremos. ¡También en la página de Facebook!

facebook
www.facebook.com/revistamicromania

Jorge se esconde entre las sombras...

Moviéndose con sigilo por las calles de Roma

Tampoco es que haya sido nunca muy ruidoso, pero desde que se mete en la piel de Ezio, el protagonista de «Assassin's Creed 3: La Hermandad», andamos todos con el corazón en un puño. Caminamos por la redacción y de repente... ¡zas! ¿Pero de dónde demonios has salido, Jorge? ¡Si no estabas aquí! Daría más miedito si no llevará ese manto ridículo en el que le ha dado por envolverse. A ratos le da por subirse a su mesa e intentar llegar hasta la del director mediante un "salto de fe" pero la última vez casi se parte el cráneo y pensamos que ha perdido toda la fe...

Tomás se estira los ojos para achinarse y aspirar a...

Dominar todo el Japón feudal

El muchacho se ha empeñado en convertirse en el Shogun de turno y no para de guerrear en «Shogun 2: Total War». ¡Con lo pacífico que parecía este chico y ahora le escuchamos vociferar gritos de guerra hasta en el cuarto de baño! No sería demasiado preocupante el asunto si no fuera porque le hemos pillado ya enrollando pescado crudo en un trozo de esterilla de playa y sentándose en el suelo para teclear sus artículos. Además, a todo dice "arigato" y se inclina cortésmente a nuestro paso. ¡Necesita completar la campaña de una vez para volver a la normalidad o nos vamos a volver todos locos!

.megaupload.com H7B6LXDF. TENTE

y muchos enidos para pany of Heroes» re ellos puedo car mod «Europe r», desarrollado palmente con la oración de los lers y skinners eputados. Está en castellano y añade varios mapas y misiones en modo cooperativo. Es un trabajo de dos años que aún no ha concluído. Os dejo un enlace con el site del post par que podáis descargarlo: **forums.relicnews.com /showthread.php?t= 230782**

DANI ALBORCH

Microencuesta

Cada vez es más habitual comprarse la versión digital de un videojuego. ¿Le encuentras tantas ventajas como para prescindir de caja y manual? ¿Sigues prefiriendo la versión física? **¿Es una solución contra la piratería?** ¡Escribidnos y contadnos qué pensáis en **Facebook: Revista Micromanía**!




Hace 10 años



¿Mundos de fantasía en la Red?

¿A alguien se le ocurre mejor modo de empezar una revista que avanzando en exclusiva cómo iba a ser el esperadísimo «Commandos 2»? Un avance que las legiones de fans de la serie recibieron como maná caído del cielo. Así de brillante pintaba el futuro, un futuro que en otros aspectos era un poco más incierto: ¿Cómo? ¿Que se puede jugar en mundos de fantasía colgados en Internet? Lo que hoy es habitual, era entonces casi, casi, un sueño...

Hace 20 años



Los estrenos del software español

Hace una veintena de años, allá por el número 34, el panorama nacional era tan activo y atractivo que podíamos ocupar una portada anunciando por todo lo alto un reportaje repasando las novedades españolas en camino. Al resto de la portada no le faltaba interés: la aparición del legendario «Golden Axe», un súper mapa de «Rick Dangerous 2» para ir desde el principio hasta el final... ¿Quién querría perdérselo?

uegos actuales eniales, es como na película. Pero s jugadores tienen resión de que los s son demasiado as y que Duke es el antídoto.

Pitchford
ente de Gearbox Software,
... de «Duke Nukem Forever»

En el juego, motivamos a los jugadores para que destruyan todo lo que encuentren a su paso. Al fin y al cabo, siempre pueden reconstruirlo con la herramienta de reparación.

Dan Sutton,
Jefe de producción de «Red Faction: Armageddon»



El PC es la plataforma de las personas inquietas, activas, inteligentes, que se interesan por aprender de informática para solucionar por sí mismos los problemas técnicos. En cambio, cuando un juego de consola te da un error ni siquiera puedes plantearte solucionarlo tú mismo, porque si abres la máquina pierdes la garantía..

Rod Fergusson,
productor de «Gears of War»

Escríbenos y particip... en La Comunidad

■ Participa en esta sección enviando un e-ma... a **lacomunidad@micromania.es** o una cart... Axel Springer España S.A. Micromanía, C/San... de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. To... las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

ACTUALIDAD » «GHOSTBUSTER: SANCTUM OF SLIME»

¿Quieres salir a cazar fantasmas?

Si te gustaron los "Cazafantasmas" tienes que ver este genial arcade, disponible en Steam para descarga directa.



Júntate con tres amigos en Steam y sal a capturar fantasmas con este divertido arcade, como en las recreativas de los 90.

Ahora que la tercera entrega de la saga cinematográfica "Cazafantasmas" es ya casi una realidad, y después del notable reconocimiento que tuvo el juego anterior en 2009, Atari ha decidido volver a la carga con «Ghostbusters: Sanctum of Slime» una nueva entrega de la franquicia. Esta vez no podrás encontrarlo en las tiendas pero, por si aún no lo has visto, ya puedes descargártelo a través de Steam por un precio de 7,99 €.

Este juego es la ópera prima de la nueva compañía chilena Behaviour Santiago y, a juzgar por el acabo de «Sanctum of Slime», iremos viendo más juegos suyos. Lo que te ofrecen es un divertido arcade de Acción que se nos presenta a través de una perspectiva aérea. Recuerda mucho a los juegos de recreativa de los 90 y –al igual que en la mayoría de aquellos– se contempla la posibilidad de jugar las fases en modo individual o en cooperativo, enfrentándote a jefes finales tras completar cada nivel. Los protagonistas son –cómo no– los cazafantasmas, aunque esta vez se trata de nuevos personajes. Eso sí, vienen entrenados por los antiguos cazafantasmas de la película de 1984 que, al parecer, ya no están para muchos trotes. Su objetivo –el tuyo en definitiva– será el de detener a un demonio que pretende apoderarse del mundo con un ejército de espectros.

Fases arcade y fantasmas de colores

Una vez en la partida, el planteamiento del juego no puede ser más tradicional. Se trata de eliminar a todos los enemigos que te salen al paso, a veces en oleadas numerosísimas. Después, en cada capítulo, tendrás que averiguar el modo de tender una trampa antifantasmas para capturar al jefe final, una vez consigas debilitarlo lo suficiente. Como cada enemigo requiere un tipo de ataque diferente, tienes que elegir el arma adecuada –lo que ves según el color del fantasma– y las hay de tres tipos.

El modo cooperativo de «Ghostbuster: Sanctum of Slime» admite hasta cuatro jugadores y es así como más divertido resulta, sin duda. ¡Queda con tus amigos! Lo que ofrece es, en fin, un tipo de diversión inmediata y sencilla, puramente arcade, que resulta jugable desde el primer instante. Si eres fan de los cazafantasmas lo tienes en: **store.steampowered.com**

extras!

Primer DLC de «Black Ops»

DESCARGAS » MAPAS » «CALL OF DUTY: BLACK OPS»



¡Ya está disponible, también en PC! Tiene un precio de 13,99 € y consta de cinco mapas nuevos, cuatro para las modalidades multijugador y uno para el modo de supervivencia contra zombis. Incluyen escenarios en el muro de Berlín, el Círculo Polar Ártico y hasta en un estadio de hockey sobre hielo. **Lo encontrarás en: store.steampowered.com**

Una parodia de la Acción

ACTUALIDAD » PROMOCIONAL DE «BULLETSTORM»



¿Has probado «Duty Calls»? Se trata de un minijuego con el que Electronic Arts ha querido promocionar el lanzamiento de «BulletStorm». Parodia algunas de las escenas más famosas de los juegos de acción bélica en general, y de «Call of Duty» en particular. Solo dura unos minutos, pero si tienes curiosidad: **www.thedutycalls.com**

MODS EN DESCARGA

Regreso a Chernóbil



«Call of Pripyat Complete» es un mod creado por un grupo de artistas con la intención de aumentar la calidad del juego «STALKER Call of Pripyat». Para ello han mejorado los gráficos, las texturas, la inteligencia artificial, el sonido y la atmósfera en general, pero preservando los elementos básicos del juego original. Incluso se han solucionado algunos de los problemas que arrastraba.
Lo econtrarás en: artistpavel.blogspot.com/2010/04/mod-call-of-pripyat-complete.html

Un nuevo misterio en «Crysis»



«Dead Corridor» es un interesante mod para «Crysis» que te permite convertirte en miembro de una unidad de élite encargada de investigar fenómenos sobrenaturales. Serás enviado a un búnker abandonado del ejército donde se produjeron incidentes paranormales. Además de una atmósfera opresiva y un oscuro argumento, el mod cuenta con nuevos modelos y varias escenas cinematográficas.
Lo encontrarás en: masterside-studio.moonfruit.com/

Llegan refuerzos para «ArmA 2»



Si quieres reclutar nuevos vehículos y equipamiento para tener tu propia versión de «ArmA 2» y «Operation Arrowhead», entonces no puedes perderte este completo mod. Más que cambiar nada, lo que hace es añadir una panoplia de vehículos y armas inéditos. Incluye varios tipos de tanques, cazas F/A-18, nuevas ametralladoras, helicópteros de transporte y vehículos todoterreno. También incorpora nuevos terrenos, algunos efectos climáticos y varias misiones multijugador.
Lo encontrarás en: www.fdfmod.org

Estrategia

ACTUALIDAD » NUEVAS EDICIONES

Packs completos anticrisis

Paradox reedita dos de sus títulos más emblemáticos con más contenido y menor precio.

Si lo tuyo es la Estrategia más rigurosa, basada en la gestión a través de menús, entonces te encantará «Victoria Complete Pack».

En Paradox son conscientes de que tienen que darnos buenos argumentos para rascarnos el bolsillo o facilitarnos las cosas en estos tiempos de crisis. Por eso han lanzado sendas ediciones especiales de dos de sus mejores juegos, «Europa Universalis III» y «Victoria II», que incluyen todas las expansiones publicadas y a precio de más reducido. ¿Qué es lo que nos traen?

Toda una saga en «Victoria Complete»

El reciente «Victoria II» ha sido reeditado en versión de descarga directa bajo el título de «Victoria Complete Pack». El paquete contiene el juego original y sus expansiones «Interwar», «Interwar Artillery» e «Interwar Planes Sprites», y además trae de regalo «Victoria I Complete», la primera parte de la saga con sus expansiones. Esta edición está disponible en Steam si buscas por Victoria II por 39,99 € en **store.steampowered.com/app/42960**

El inconveniente de esta edición digital es que está en inglés. Si quieres jugar al fenomenal «Victoria II» en Castellano lo puedes conseguir a un precio de 40,95 € en formato físico. Acaba de ser lanzado por Friendware en España, aunque no incluye ningún contenido extra.

«Europa Universalis III» al completo

Hasta la fecha el paquete recopilatorio más grande de «Europa Universalis III» era «Complete», que ofrecía el juego original junto con las expansiones «In Nomine» y «Napoleon's Ambition». Pero se ha quedado pequeño gracias al nuevo «Europa Universalis III Chronicles», que trae todo eso más las otras dos expansiones: «Heir to the Throne» y «Divine Wind». De esta forma «Europa Universalis III» se convierte en un juego inmenso que abarca más de cinco siglos de historia, desde 1399 hasta 1820. Tienes todos los detalles en: **www.paradoxplaza.com/games/europa-universalis-iii-chronicles.**

¿Quién da más por menos? Desde luego, es difícil igualar la oferta que nos brinda Paradox y que tanto agradecerán los amantes de la Estrategia en tiempos de crisis.



«Europa Universalis III Chronicles» una gran oportunidad para descubrir uno de los mejores juegos que ha dado la Estrategia.

¡CIVILÍZATE!

Más contenido en «Civilization V»



Todas las actualizaciones de «Civilization V» aparecidas hasta la fecha se centraban en arreglar fallos técnicos sin alterar apenas la experiencia de juego. Pero la reciente 1.0.1.217 ha sido una excepción porque ha modificado muchísimos aspectos que afectan a la jugabilidad: comercio, política, especialistas mantenimiento de edificios, etc. Son tantos los cambios que, para no llevarte sorpresas, deberías consultarlos detenidamente.

» **Lo encontrarás en: forums.civfanatics.com/showthread.php?t=413783**

Los Reinos de la Polinesia



Y seguimos hablando de «Civilization V», porque hace unas semanas salió a la venta el paquete «Polynesian Kingdoms». Se trata de una expansión que añade la civilización polinesia liderada por el rey Kamehameha I. No estamos de broma, ¿eh? Este monarca que unificó los reinos de las islas Hawai, se llamaba igual que la manera en que Son Goku tenía de invocar su famosa onda vital. En fin, aclarado esto, el paquete incluye un amplio escenario, los nuevos guerreros maoríes y la posibilidad de construir los moáis. Está disponible en la red Steam a un precio de 3,49 €.

» **Lo encontrarás en: store.steampowered.com/app/99610**

¡EXTRAS!

Se acerca la magia

ACTUALIDAD » «HEROES OF MIGHT & MAGIC VI»

La expectación en torno a «Heroes of Might and Magic VI» aumenta con cada nueva información que se publica en su página oficial. Hay capturas de pantalla, galerías de criaturas... Pero además puedes leer unas divertidas tiras cómicas que parodian el universo del juego. ¡No te las pierdas!



Lo encontrarás en: might-and-magic.ubi.com/heroes-6/es-ES/home/

Aprende Estrategia de los grandes

DESCARGA » "EL ARTE DE LA GUERRA" EN PDF

Si estás leyendo estas líneas es porque te gusta leer y porque te gustan los juegos de Estrategia. Así que este mes te vamos a proponer dos libros apasionantes que te ayudarán a mejorar tus dotes de estratega, tanto en el aspecto militar como en la gestión. El primero, lectura imprescindible es "El arte de la guerra" de Sun Tzu, y también "Sobre la Guerra" de Karl von Clausewitz. Los principios bélicos que contienen ambas obras han servido a lo largo de los siglos a ejércitos del mundo entero para ganar miles de batallas reales, y ahora te servirán a ti para alzarte con la victoria en las batallas virtuales de juegos como «Shogun 2», cuya IA ha sido programada siguiendo las enseñanzas de Sun Tzu. Por tratarse de libros antiguos, están libres de derechos de autor, gracias a lo cual hay ediciones gratuitas en Castellano descargables en formato PDF. **Los encontrarás en: librodot.com**



Mods en descarga

«Morrowind» ha renacido



El mod «Morrowind Rebirth» para el clásico de Rol «The Elder Scrolls III: Morrowind» ha sido muy celebrado por los amantes de la saga, que esperan «Skyrim» impacientes. Consiste en una total modificación que renueva todo el apartado gráfico del juego para darle una calidad mucho más actual.
Lo encontrarás en: www.moddb.com/mods/morrowind-rebirth

«Dragon Age II» Re-imaginado



¿No acaba de convencerte la calidad final de «Dragon Age II»? Pues al parecer no eres el único y hay entusiastas, como "4Aces" que ya se han puesto manos a la obra con el mod «DAII Re-Imagined». El resultado está aún lejos de su versión final pero ya hay disponible una versión con cambios que pretenden mejorar la calidad visual de las texturas del escenario.
Lo encontrarás en: www.moddb.com/mods/dragon-age-2-re-imagined1

Chryslus Corvega para «New Vegas»



¿Estás harto de tener que ir de acá para allá a pie en «New Vegas»? Entonces tienes que instalar este estupendo mod «Chryslus Corvega Post-Nuclear Edition». El título da nombre al del coche con el que te puedes desplazar por el inmenso escenario del juego en un periquete. El mod incluye también una misión y cinco personajes nuevos. Además, este Corvega no sólo es totalmente funcional y pilotable sino que lo puedes personalizar a tu antojo.
Lo encontrarás en: www.moddb.com/mods/chryslus-corvega-post-nuclear-edition

ACTUALIDAD/DESCARGAS · NUEVOS DLC

¡Disfruta de las mejores descargas de Rol!

¿Quieres aprovechar al máximo tus juegos de Rol favoritos? ¿Seguir jugando un poco más? ¡Atento a los nuevos DLC!



«Mass Effect 2» se despide a lo grande con «La Llegada» -hasta nuevo aviso- mientras se prepara la tercera entrega.

Aunque nos hemos quedado con las ganas de jugar la expansión de «ArcaniA: Gothic 4» –retrasada a última hora– estas semanas nos han traído más buenas que malas noticias, con un puñado de DLCs de los que merecen la pena. «Dragon Age II» ya estrenó el primero de ellos con su lanzamiento mientras se preparan más. Por su parte, «Mass Effect 2» culmina su historia con una última aventura antes de la tercera entrega y, además, el divertido Magicka nos envía a la guerra en la jungla.

El Príncipe Exiliado en «Dragon Age II»

Incluido en las ediciones «DAII Signature Edition» de consola, en PC no nos quedamos sin este DLC que está disponible en la página oficial, **dragonage.bioware.com** por 560 puntos BioWare. Trata de la historia de Sebastian Vael, un joven príncipe arquero que clama venganza por su familia asesinada y que puedes sumar a tu equipo.

Los Segadores amenazan en «ME2»

Con la «La Llegada», disponible desde el día 29 de Marzo, tenemos una última aventura que disfrutar en «Mass Effect 2». Su título hace referencia –como puedes imaginar– a los temidos Segadores con los que te enfrentarás en el choque final de «Mass Effect 3». No te contamos más, salvo que incluye momentos de acción frenéticos –muy arcade–, decisiones difíciles, viejos conocidos y una sugerente historia que enlazará perfectamente con «ME3». Cuesta 560 puntos BioWare y está disponible como siempre en **masseffect.bioware.com**

«Magicka» en la jungla

Finalmente, el divertido «Magicka» que analizamos este mes ya había estrenado extras como el "Survival Kit" disponible. Ahora, desde el 12 de Abril también puedes descargarte «Magicka: Vietnam». Se trata de la primera expansión y lleva la magia, con Acción y Rol, a las junglas en una guerra del Vietnam. ¡Lucharás contra el ejército de los "Goblin-cong" y rescatarás prisioneros! Cuesta 4,99€ y, aparte del escenario, este DLC incluye un par de mapas y mucha guasa. Lo tienes en **store.steampowered.com**

extras!

Guía del Clan Dlan en «DAII»

COMUNIDAD · GUÍA ONLINE «DRAGON AGE II»



El mes pasado te recomendamos la "Guía Oficial" para «Dragon Age II» pero si no quieres gastar más y quieres contactar con la comunidad del juego, también puedes acudir al portal del Clan Dlan y seguir su fenomenal guía online.
Lo encontrarás en: videojuegos.clandlan.net/videojuegos/index.php/Dragon_Age_II

¡El Albornoz de «Magicka»!

EXTRA · MERCHANDISING DE «MAGICKA»

¡No es broma! Te lo recomiendan diciendo: Combate a los goblins desde primera hora de la mañana con el periódico y el café, vistiendo tu albornoz de mago. Se trata del "Albornoz oficial de Magicka" nada menos. Además incluye un código mágico que da acceso a un DLC con elalbornoz para tu personaje en el juego y todo lo necesario para que empiece bien el día. **Lo tienes en: sinn.storenvy.com/products/74033-official-magicka-wizard-bathrobe-pre-order**

Aventura

ACTUALIDAD · LANZAMIENTOS

Nuevos casos para investigar

Un buen detective nunca descansa. Especialmente, ¡si él es el acusado! Dos clásicos vuelven con misterios renovados.

Si lo de resolver casos y derrotar a las más brillantes mentes criminales es lo tuyo, estás de enhorabuena: «Sherlock Holmes: El Testamento de Sherlock» y «Black Mirror III» son los nuevos capítulos de dos prestigiosas sagas que se han destacado por su cuidada ambientación y sus puzzles inteligentes. En ambas... ¡tú eres el sospechoso!

¿Dónde tienes tu gorra de pensar?

En «El Testamento de Sherlock» el infalible detective se enfrenta a los cargos de robo, estafa, e incluso asesinato, acosado por unas pruebas tan contundentes que incluso hacen tambalear la confianza del Doctor Watson.

«Black Mirror III» parte de una premisa similar: Darren Michaels lleva tres semanas detenido por los oscuros acontecimientos ocurridos en el castillo de Black Mirror. Pero no se acuerda de nada, aunque unas oscuras pesadillas digan lo contrario. A ti te corresponde ayudarle antes de que acabe volviéndose loco. ¡Ninguna de estas aventuras tiene fecha de lanzamiento en España, pero permanece atento!



El nuevo de Sherlock Holmes estrena texturas en alta resolución y un control opcional en tercera persona, para jugar con gamepad.

¡EN LA RED!

Bienvenidos a Jurassic Park



Ya está disponible el primer capítulo de «Jurassic Park». La historia, paralela a la primera película, incluye escenas de acción mediante iconos al estilo «Heavy Rain».

Descarga: telltalegames.com

Resacón en tu navegador



¡Imagina que despiertas tras una juerga de muerte y no recuerdas nada! «Crazy Hangover» es una aventura gratuita para adultos que se juega a través de navegador.

www.gamesfree.ca/other_games/5422/Crazy_Hangover.html

Velocidad

ACTUALIDAD · CALENDARIO DE LANZAMIENTOS

Un bólido y nuevos turismos para RACE07

¡Si eres piloto de «RACE07» echa el freno! Acaban de arrancar dos nuevos packs y vendrán tres más durante 2011.

¡SimBin Studios cumple lo que promete! Ya ha lanzado los primeros dos packs, que os adelantamos en esta sección, de los cinco anunciados para «RACE07».

La primera de ellas, «Formula Race Room», es gratuita para todos los registrados en RaceRoom.net que tengan una copia de «RACE 07». Te permite correr con el coche más rápido en el circuito más detallado antes visto en los juegos de SimBin. Estarás al RR1 y darás vueltas a tres diferentes versiones de Hockenheim contra el reloj o contra rivales humanos.

La otra tiene el título de «STCC2» y su precio es de 9.99 €. Está basada en la temporada 2010, en los campeonatos de los que toma sus siglas: el "Swedish Touring Car Championship" y el Scandinavian Touring Car Cup, e incluye también el Danish Touringcar Championship. En total 18 coches en dos clases con 45 acabados diferentes. Tienes todos los detalles en el portal **www.raceroom.net**



MODS EN DESCARGA

Arranca «DiRT3»



Ya está en marcha el boletín oficial de novedades de «DiRT3» y ha arrancado con mucha actividad. Si te gusta el rally, no dejes de suscribirte.

Lo encontrarás en: www.codemasters.com

«Kart Racing» Beta

Si te gusta el mundo de la velocidad este mes te recomendamos "El Corredor" una novela de 288 páginas que ha sido reeditada por Quaterni en España. Escrita por el escritor Hans Ruesch -piloto de carreras durante veinte años- narra la historia de un ambicioso corredor de grandes premios. A la venta por 16,50 €.

www.quaterni.es

Simulación

ACTUALIDAD **«SHIP SIMULATOR EXTREMES»**

Descubre la navegación más arriesgada

Parte rumbo a la aventura con «Ship Simulator Extremes»... ¡el simulador de navegación moderna definitivo!

«Ship Simulator» ha zarpado de nuevo para surcar los mares más bravos del planeta. La serie, que ha superado el medio millón de unidades vendidas en todo el mundo -lo que es todo un record para un simulador-, presenta en esta entrega la edición más completa y aventurera de todas, poniéndote al timón de barcos modernos con las condiciones de navegación más extremas.

Lidia con la naturaleza o protégela

Distribuido en España por Friendware, «Ship Simulator Extremes» no es sólo un simulador de navegación realista, sin un contexto específico. Esta vez, VSTEP y Paradox han introducido una vertiente histórica, con arriesgadas misiones basadas en hechos reales, poniéndote en la piel de los capitanes que tuvieron que llevarlas a cabo, desde el Ártico a las islas del Pacífico, con puertos por todo el mundo. Incluso, hay una campaña con misiones de Greenpeace. Lo tienes en **www.friendware.info**



Ponte al timón de un barco de GreenPeace, navega en medio de una tempestad o evacúa un crucero a la deriva.

¡EN LA PISTA!

Bohemia desvela «Take On»



Bohemia Interactive ha anunciado «Take On Helicopters!» y ha inaugurado la su web oficial. Este simulador de helicópteros saldrá a finales de 2011.

Lo encontrarás en: www.takeonthegame.com

Más misiones para «Flight Simulator»



VR Simulations ha desvelado un vídeo espectacular de «VRS Tac Pack», su prometedora expansión de armas y misiones para «FSX».

Lo encontrarás en: www.vrsimulations.com

Deportivos

MODS EN DESCARGA

Nuevos tatuajes



Los tatuajes están de moda y en el portal Pesoccerworld los reproducen con un nuevo parche para «PES2011».

pesoccerworld.com/descargar/Tatuajes_grandes_-_by_CYounes-3612.html

Más balones



Para que juegues con uno distinto cada partido de «NBA 2K11» aquí esta este mod, con balones de todos los colores y con logotipos diferentes.

nba-2k.com/teams-ball-patches-package-for-nba-2k11

ACTUALIDAD **«MAJOR LEAGUE BASEBALL 2K11»**

Arranca la temporada de béisbol

Las ligas de béisbol comienzan con la primavera ¿Quieres conocer más de cerca este deporte? ¡Éste es el momento!

El béisbol en América ha iniciado una nueva temporada a finales de marzo y 2K Sports ha aprovechado para lanzar «Major League Baseball 2K11», última entrega de la única saga deportiva con la que podemos practicar el béisbol en las ligas más importantes.

No es un deporte popular en Europa, pero por eso mismo y por la la calidad del juego, merece la pena darle una oportunidad. El realismo de los jugadores es asombroso, en el caso de que fueras un aficionado podrías reconcer perfectamente sus caras. Todos se comportan casi como sus contrapartidas reales, y lo mismo se puede decir de los estadios, fieles recreaciones de los auténticos.

Eso sí, no esperes encontrarlo en la tienda de la esquina, ya que no es probable que vaya a aparecer en España. Pero si te va el béisbol, o quieres descubrir sus virtudes, es el juego perfecto para disfrutar de este deporte "Made in USA" y puedes adquirilo online. Tienes más información en: **2ksports.com/games/mlb2k11**



¿Sabes lo que es un strike, un foul o un homerun? Con este juego podrás averiguarlo y ponerlo en práctica.



ASUS Ultimate GTX550 Ti DirectCU

Rendimiento gráfico equilibrado

TARJETA GRÁFICA DE GAMA MEDIA **Precio: A partir de 175 €** **Más información: ASUS** ***www.asus.com***

La llegada de nueva serie GeForce 500 de Nvidia, -además de las imponentes tarjetas GTX 590- han traído consigo una familia de gráficas más modestas y asequibles, pero con una **considerable potencia y tecnología gráfica**. Asus ha desarrollado tres variantes con la GPU GTX 550, incorporando prestaciones exclusivas, una **eficiente refrigeración** y un **rendimiento más optimizado.** La más básica es la **ENGTX550 Ti DirectCU,** que cuenta con las especificaciones del modelo de referencia -192 bit, 1 GB DDR5- más el sistema de refrigeración DirectCU.

Interés ●●●●●●



ROCCAT Kova

Un arma láser para la Acción

RATÓN LÁSER PARA JUEGOS **Precio: 45 €** **Más información: Roccat / 4Frags** ***www.4frags.com***

Este Kova es, algo así como el hermano pequeño del Kone+ que comentamos aquí el mes pasado. Aunque sus prestaciones no son tan altas como las de aquel, sí cuenta con un diseño y repertorio de funciones idóneos para jugar **-especialmente la Acción-** y, sobre todo, es más barato. El Kova está equipado con **iluminación multicolor** personalizable, un **sensor láser** con conmutador de resolución (a 400, 800, 1600 o 3200 ppp) y **5+2 botones** que admiten perfiles de configuración. Además como es simétrico, es **apto para diestros y zurdos.**

Interés ●●●●●●



Detrás del emblemático alien del Aurora se esconde un panel de conexiones con audio y puertos USB.

Con Alienware Command Center, podrás configurar los parámetros de refrigeración y personalizar la iluminación.

Alienware Aurora

¿Tecnología Alienígena?

LAS CLAVES

- Placa base y procesador Sandy Bridge con sistema de refrigeración líquida.
- Diseño muy cuidado, con iluminación personalizable.
- Tarjeta gráfica de última generación HD 6850.
- Teclado y ratón incluidos.

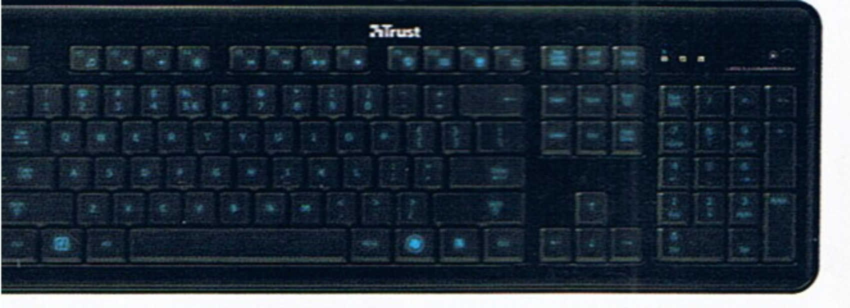
ORDENADOR DE SOBREMESA PARA JUGAR **Precio: A partir de 1.099 € (no incluye monitor)**
Más información: Alienware ***www.dell.es/alienware***

La compañía Dell, dentro de su línea Alienware, ha introducido una nueva versión del modelo **Aurora** y, si estás pensando en renovar tu equipo, ésta es una opción que no puedes dejar de considerar. Se trata de un ordenador de sobremesa que, además de un fenomenal diseño, cuenta con una tecnología totalmente actualizada y un precio nada desorbitado, sin olvidar, además, que ofrece grandes posibilidades de ampliación.

Aunque sobre la misma base del Aurora **puedes definir una configuración** personalizada al máximo -incorporando elementos de alta gama como un chip Core i7 2600K o una gráfica GTX 580- la que viene de serie ofrece un alto nivel de rendimiento y prestaciones. Consta, básicamente, de una placa base con el nuevo chipset **Intel P67 Sandy Bridge**, procesador **Core i5 2400** (con Turbo Boost) y **4 GB de RAM** DDR3 1333MHz en configuración de doble canal, tarjeta gráfica Radeon **HD6850** con 1GB y un disco duro SATAII de 500 GB y 7200 RPM. Como característica más exclusiva, destaca el silencioso **sistema de refrigeración líquida** para la CPU instalado de serie. Para gestionarlo, el Aurora incorpora el software **Alienware Command Center**, que te permite acceder al control térmico, gesión de alimentación y configurar el sistema de **iluminación AlienFX**, con 20 colores diferentes y montones de combinaciones. En la caja un panel superior permite acceder a conexiones 2x USB 2.0 y 1 USB 3.0 además de los minijacks de auriculares/line-out y micrófono/line-in. El sonido, por su parte está a cargo de la placa base que integra un chip de **audio HD 7.1** que cuenta con certificación THX.

Entre las opciones de configuración más recomendables están la de la unidad óptica de Blu-ray, la conectividad inalámbrica y el lector de tarjetas. Sí vienen incluidos un teclado y ratón Alienware, el sistema operativo **Windows Home Premium,** el juego «Portal» a través de Steam y un servicio de asistencia de un año.

Interés ●●●●●●



Trust eLight LED Illuminated Keyboard
Control iluminado

Las claves
- Teclas iluminadas por LED.
- Tiene un diseño sobrio y discreto con un perfil fino y su precio asequible.
- Doce teclas con funciones multimedia.
- Compatible con Windows 7, Vista y XP.

TECLADO CON ILUMINACIÓN ➲ **Precio: 29,99 €**
➲ **Más información: Trust** ➲ ***www.trust.com***

Un teclado nuevo, cómodo y moderno es una pieza clave para renovar el escritorio de tu PC. Ya sabes que hay un montón de teclados y conjuntos de escritorio diseñados para juegos con llamativos diseños y una gran amplitud de funciones... Pero si buscas algo más discreto y, sobre todo, más económico, Trust te propone este modelo eLight, que está dotado con **iluminación de teclas por LED**. Puedes activar con un botón y que resulta ideal para emplear tu ordenador en la oscuridad, por supuesto, para jugar. Su distribución de teclas es convencional, aunque incorpora doce accesos directos a algunas **funciones multimedia,** como control de reproducción, e-mail, volumen e Internet. Además, tiene un aspecto moderno, con un **perfil fino y un tacto agradable** y para instalarlo basta con conectarlo al puerto USB.

›Interés ●●●●●●



Logitech Surround Sound Speakers Z906
Un jugador de equipo

Las claves
- Conjunto de altavoces 5.1 con certificación THX.
- Potencia de 500 vatios (165 vatios el subwoofer y 67 cada satélite).
- Conexión simultánea de hasta seis dispositivos.
- Admite Dolby Digital y DTS.

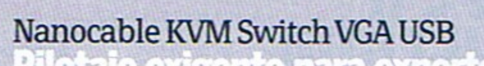
CONJUNTO DE ALTAVOCES 5.1 ➲ **Precio: 349 €**
➲ **Más información: Logitech** ➲ ***www.logitech.es***

Hasta el momento, uno de los conjuntos de altavoces de referencia en PC era el Logitech Z5500. Pero, dentro de esa misma gama, la compañía ha introducido el nuevo sistema Surround Sound Speakers Z906 que supera en todo al anterior. Se trata de un cojunto de altavoces 5.1 con nada menos que **500 vatios** de potencia, sonido envolvente 3D y **certificación THX**. Cuenta, además, con soporte para decodificación digital de sonido en los formatos **Dolby Digital y DTS**, aparte de una conectividad amplísima que permite **conectar hasta seis dispositivos** simultánemente, (tu PC, la tele, una consola, el reproductor de DVD, un Ipod). Para controlar el sistema, el Z906 dispone de un módulo de control y de un **mando a distancia** inalámbrico. En definitiva, una capacidad atronadora, acústia formidable y una estupenda calidad.

›Interés ●●●●●●

Mountain Studio3D 17SB
¡Nueva generación a tope!

Los portátiles de alta gama no sólo van incorporando mejores prestaciones, sino que también van apareciendo más modelos con precios más asequibles. Los de la nueva familia Mountain están entre ellos, destacando el tope de gama, Studio3D 17SB. Con un precio a partir de los 1.239 € (+IVA), integra una pantalla de 17 pulgadas, un **cuidado diseño** y está basado en el moderno chipset **HM65 Sandy Bridge.** En su configuración básica integra procesador **Core i7 2630QM** a 2/2,90 GHz, 4GB de RAM DDR3, gráfica **GTX460M** y disco duro Western Digital de 500 GB o un SSD SATAIII. Tienes información sobre toda la gama **www.mountain.es**



Nanocable KVM Switch VGA USB
Pilotaje exigente para expertos

¿Qué haces cuando renuevas tu PC y te encuentras con dos ordenadores? Si vendes o cedes el antiguo, puedes optar por seguir dándole uso para tareas como, por ejemplo, descargas de Internet. Pero aquí se te puede plantear un problema de espacio a no ser que utilices un **switch KVM**, (keyboard/Video/Mouse). En efecto, como sugieren las siglas, estos comutadores **permiten controlar dos equipos,** (PC o Mac) desde un **mismo teclado,** ratón y monitor. Con el último modelo KVM Switch VGA USB, el **puerto USB permiten también compartir periféricos,** como unos altavoces. Para cambiar de uno a otro ordenador basta con pulsar un botón. Tienes más informaciómn en **www.tooq.com**

Kingston Kit HyperX T1 Black DDR3
Memoria para las nuevas plataformas

Las placas base con el chipset X58 de Intel siguen siendo las únicas que soportan configuraciones de memoria en triple canal en los equipos de sobremesa y ahora, además, han aparecido nuevos chips, como el flamante Core i7 990X. ¿Cuál es la mejor RAM para estas tipo de plataformas? Kingston ha desarrollado su propia versión, una serie de kits de 3 a 6 módulos de alto rendimiento, todos ellos a 1600 MHz y con latencias CL9-9-9-27. Las capacidades son 6 GB (71,54 €), 12 GB (131,37 €) y 24GB (263) €). Tienes más información en **www.kingston.com/europe**

Acer GD245HQbid 3D + Nvidia 3D Vision
¿Un Kinect para PC?

¿Quieres pasarte al 3D estereoscópico en tus juegos? La oferta de Acer es, en la actualidad, una de las opciones más interesantes. Consiste en el monitor GD245Hbid de 23,6 pulgadas y en el kit 3D Vision de Nvidia. El monitor **panorámico en 16:9,** cuenta con una **resolución de 1920x1080,** frecuencia de **refresco de 120 Hz y 2ms de respuesta.** En definitiva, todo lo necesario para disfrutar de los juegos con la mejor calidad de imagen. El kit 3DVision de Nvidia tiene un juego de gafas 3D activas. Juegos como «Crysis 2», «Fallout 3», «Assassin's Creed» o «World of Warcraft» están optimizados para esta tecnología. El precio del conjunto es de 329 € (actualizado a 319 €). Puedes acceder a la oferta de Acer en la web **www.aceronline.es/shop (novedades, monitores)**

Raidmax Blackstorm
Inspirada en el futuro



Especializado en cajas para PC y fuentes de alimentación, el fabricante Raidmax ha introducido la caja Blackstorm, orientada a los aficionados a los juegos y **equipada con las últimas novedades,** con un diseño que contribuye de manera práctica a obtener el máximo rendimiento. En su panel frontal superior presenta **dos puertos USB, dos jacks de audio y un puerto eSATA.** También cuenta con dos ventiladores de 120 mm, (frontal y posterior) admite la instalación de un ventilador decoupled en el lateral. La Blackstorm está disponible a un precio de 99,90 €. Más información en **www.raidmax.com**

¡Lo mejor para tu PC!

Si quieres mantener tu equipo actualizado para jugar, aquí podrás seguir nuestras recomendaciones de hardware y planificar bien tu presupuesto.

TU PC A LA ÚLTIMA

Aquí te presentamos la configuración más potente y avanzada para equipar a tu PC y disfrutar de los juegos más exigentes.

Caja:	Presupuesto
Thermaltake Level 10 GT (VL30001N1Z)	629 €
Placa base: GigaByte GA-X58-G1 Assassin	520 €
Procesador: Core i7 990X Extreme Edition	930 €
RAM: GSkill D3 24 GB 2000-898 Trid-FTD K6	1.379 €
T. Gráfica: 2 x GeForce GTX 590 FTW Hydro Copper 2	1.600 €
Tarjeta de sonido: Creative X-Fi Platinum HD	179,99 €
Disco duro: 2 x Serial SATA/600 (10000 rpm) 1,2 TB	500 €
Unidad óptica: Blu-ray Sony Optiarc BD-5740H	114,90 €
Monitor: BenQ Xl2410T (1920x1080)	370 €
Altavoces: Creative ZiiSound T6 2.1	399,99 €
Teclado y ratón: Logitech G Bundle (G19, G13, G9x)	260 €
TOTAL	**6.883 €**
Periféricos extra:	
Gafas Nvidia 3D Vision	150 €
Saitek X65F/Thrustmaster HOTAS Warthog	399 €
Thrustmaster T500 RS	499 €

El mejor sonido sin cables

Atrás quedan los sistemas aparatosos. El conjunto 2.1 de **Creative ZiiSound T6**, dispone un subwoofer potente y 2x2 satélites orientables que -junto con la **codificación de audio 5.1 USB-** permiten un entorno de sonido envolvente y realista. Además admite dispositivos **Bluetooth**.



El pilotaje más realista

El conjunto de volante y pedales **T500 RS** de Thrustmaster fue lanzado como producto oficial para «Gran Turismo 5» en PlayStation 3, pero después nos han llegado los controladores para PC. Está equipado con un **radio de giro de hasta 1080°** (3 vueltas) Force Feedback múltiple y una plataforma metálica con tres pedales.

SELECCIÓN MICROMANÍA

Te detallamos en esta lista el equipo para jugar por el que optaríamos, con componentes avanzados pero asequib

Caja:	Presupue
Corsair Graphite 600T	149,9
Placa base: MSI P67A-GD65 B3 Military Class II	16
Procesador: Phenom Intel Core i5 2500K	17
RAM: 8 GB DDR3 1600 MHz (2 módulos)	15
Tarjeta gráfica: MSI N560GTX-Ti Twin Forzr II	22
T. de sonido: SB X-Fi Titanium Fatal1ty Pro	9
Disco duro: 1 TB SATA/600 3,5" (7200 rpm)	8
Unidad óptica: Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L	7
Monitor: LG EV2360V	22
Altavoces: Creative Inspire T6160	7
Ratón y teclado: Logitech G510 + Cyborg R.A.T. 7	23
TOTAL	**1.64**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	3
Sennheiser PC 333D G4ME	15
Thrustmaster Ferrari F430 FF Racing Wheel	12

RECOMENDADO MICROMANÍA

ALTERNATIVAS

PLACAS BASE

MSI P67A-GD65 B3 · ¡Tecnología para condiciones extremas!

163 € · Información: MSI · es.msi.com

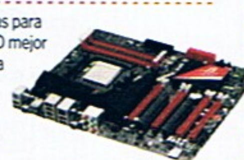
El chipset Intel P67 Sandy Bridge han irrumpido en el panorama de hardware aportando innovaciones en las nuevas placas base. Esta MSI P67-GD65 B3, cuenta con componentes de alta calidad -etiquetados como Military Class II- está equipada con sonito THX. Soporta gráficas SLI o CrossFireX, dispone de conexiones USB 3.0 y eSATA 600, y permite instalar hasta 32 GB de RAM DDR3.



ASUS Crosshair IV Formula

200 € · Mas información: ASUS · www.asus.com

Es una de las placas para procesadores AMD mejor equipadas. Se basa en el chipset 890FX, admite 16 GB de RAM DDR3 y soporta USB 3.0.



GigaByte GA-X58-G1 Assassin

520 € · Mas información: GigaByte · www.giga-byte.es

Además de ser una de las más avanzadas placas con chipset X58, la Assassin cuenta con un equipamiento soberbio y un llamativo diseño inspirado en la temática militar.



PROCESADOR

Intel Core i5 2500K · La nueva generación Sandy Bridge

179 € · Más información: amd · www.intel.com



La tecnología Intel Sandy Bridge se ha hecho merecedora de recomendación en los nuevos chips Intel Core i5 e i7 construidos en 32 nm, especialmente en sus variantes "K" que, con los multiplicadores desbloqueados, facilitan las opciones overclocking. No obstante, sin recurrir a ellas, el Core i5 2500K dispone de unas prestaciones soberbias: cuatro núcleos a 3300 MHz, 6 MB de caché L3 y una GPU integrada. Se instala exclusivamente en placas con socket 1155 y soporta memoria DD3 en doble canal a 1600 MHz.

AMD Phenom II X6 1100T

190 € · Información: AMD · www.amd.com

Fabricado en 45 nm es una de las opciones más equilibradas por su relación entre rendimiento y precio. Integra seis núcleos a 3300 MHz, 9 MB de caché y soporta RAM en doble canal.



Intel Core i7-990X Extreme Edition

930 € · Más información: Intel · www.intel.com

Es el Core i7 más avanzado de la familia y uno de los procesadores más potentes que puedes instalar en un PC. Consta de seis núcleos a 3333 MHz, compatibles con memoria en triple canal.



TARJETA GRÁFICA

MSI N560 GTX-Ti Twin Forzr II · Potencia gráfica bien refrigerada

223 € · Información: MSI · es.msi.com

La GPU GTX 560 de Nvidia de última generación se integra en las tarjetas más asequibles de las aptas para jugar a tope. La mayor parte de las tarjetas comercializadas añaden el sufijo "Ti" en su nomenclatura, lo que implica que se mejoran el rendimiento y las prestaciones respecto al modelo de referencia. La N560 GTX-Ti de MSI de 1 GB incorpora, además, dos ventiladores Twin Forzr II que consiguen reducir hasta en 20° C la temperatura de la GPU.

Sapphire Radeon HD 6850

149 € · Mas información: Sapphire · www.sapphiretech.com

Se trata de una tarjeta de gama media pero de última generación, equipada con un procesador gráfico potente y avanzado. Cuenta con 1 GB DDR5 e incorpora salidas salida HDMI, DVI-D.



EVGA GeForce GTX 590 FTW HC 2

799,90 € · Más información: EVGA · www.evga.com

Basada en la GPU GTX 590 de Nvidia, la más potente del momento, y equipada con 3GB, este modelo de EVGA tiene también un eficiente sistema de refrigeración líquida.





ntrol infalible

modelo R.A.T. 7 de la gama
org es uno de los ratones
juegos más innovadores.
nta con la tecnología más
nzada, un **sensor láser de**
ta 5600 ppp, amplitud
unciones y sus tres
dos de funcionamiento
más distintivo del
T. 7 es su incomparable
ño, modular y ajustable.



terfaz definitivo

rteneciente a la línea "gaming" de Logitech
G510 es uno de los teclados más equilibrados, útiles y mejor diseñados que puedes encontrar. Incorpora **conexiones de audio y USB,** soporte para macros, teclas "gaming" y un **panel LCD.**



al día para jugar

Si tu presupuesto es limitado, aquí encontrarás una configuración básica para disfrutar de los juegos actuales.

Componente	Presupuesto
Caja: Semitorre (ATX, Micro ATX) Nox Blaze	69,90 €
Placa base: Chipsets AMD 890GX o Intel P55	100 €
Procesador: Phenom II X4 o Intel Core i5	120 €
RAM: 4 GB de memoria DDR2 1066 MHz	80 €
Gráfica: Radeon HD 5870 / GeForce GTX 460	160 €
Tarjeta de sonido: PCI sonido 3D HD	20 €
Disco duro: 500 GB Serial ATA 300	41 €
Unidad óptica: regrabadora DVD Serial ATA 150	30 €
Monitor: TFT 22 pulgadas panorámico (1600x900)	110 €
Altavoces: Conjunto 2.1	39 €
Ratón y teclado: Genius LuxeMate Wireless	40 €
TOTAL	**810 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Saitek Cyborg V5 RumblePad	29 €
Ratón 1337 Bandit Láser	19,90 €
Atomic Lenk Super Sport	64 €

Un arma láser en tus manos

Los ratones "gaming" con tecnología láser están ya al alcance de casi todos los bolsillos, como con este formidable modelo de **Black Gaming Mouse** de **Tt eSPORTS** a la venta por 33 €. Cuenta con un conmutador de modo para el sensor, con cuatro modos de 400 a 4000ppp e indicador LED, lateral antideslizante, cuatro pesas de 4.5g, superficie de teflón y cable blindado.



Un Lamborghini para tu PC



¿Existen conjunto de volante y pedales asequibles y de gran calidad? Aquí tienes un ejemplo, con el **Atomic Lenk Super Sport**. Dispone de 10 botones, incluyendo un D-pad y levas tras el volante para el cambio de marchas. Además destaca por su diseño, con licencia de la firma italiana Lamborghini.

recomendado micromanía

Cajas PC

Corsair Graphite 600T· Alojamiento de lujo

147,90 € · Más info: Corsair · www.corsair.com

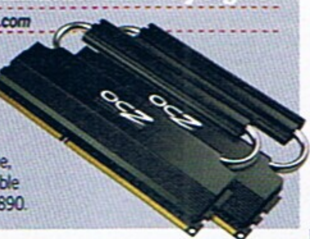
El elegante diseño de la Graphite 600T responde a la búsqueda de una aplicación práctica en cada elemento. El interior desvela el potencial de esta formidable torre mediana, que admite placas base ATX y micro-ATX con cualquier configuración. Dispone de 8 slots de expansión, 4 bahías de 5,25" y seis de 3,5", canalización de cableado y refrigeración con 2 ventiladores de 200 mm iluminados y otro de 120 mm. En la parte superior ofrece un panel de conexiones y un control de volumen.

Memoria

OCZ 8GB DDR3 1600 Reaper HPC · Rendimiento extremo y seguro

150 € · Información: OCZ · www.ocztechnology.com

Con la característica "pipe" de disipación, los módulos de la familia Reaper de OCZ están entre los favoritos de los entusiastas por capacidad para soportar overclocking con un uso intensivo y fiable. Con una velocidad de ciclo de 1600 MHz estos módulos DDR3, con una capacidad de 8 GB, aseguran un rendimiento sensacional. Siendo un kit doble, está pensado especialmente para configuraciones de doble canal, idóneo para placas con chipsets Intel, P55 o AMD 890.



Tarjeta de sonido

Creative · X-Fi Titanium Pro. Series · El mejor sonido 3D

90 € · Más info: Creative · es.store.creative.com

Las X-Fi de Creative son la última generación de tarjetas de sonido para puerto PCI Express. Concretamente, el modelo Titanium cuenta con certificación THX y soporte de la arquitectura de audio de Windows Vista. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto "surround".

alternativas

Sharkoon T9 Value

54,90 € · Más info: Sharkoon · www.sharkoon.com

La serie T9 Value de Sharkoon viene en distintos colores y dispone de un equipamiento básico que incluye panel de conexiones frontal y 9 bahías de 5,25 pulgadas.



Zalman GS1200

225 € · Más info: Zalman · www.zalman.com

Además de ser una caja de lo más imponente y elegante, la GS1200 es también avanzada e innovadora, con infinidad de opciones de montaje. Incluye un puerto para HDD, panel con eSATA, USB 3.0 y audio.



A-DATA 8GB DDR3 1600 MHz Game

76,90 € · Mas información: Adata · www.adata-group.com

Este kit cumple los requisitos recomendados de casi todos los juegos y está diseñado para una configuración en doble canal. Sus latencias son de CL9-9-9-24.

GeIL 12 GB DDR3-2000 Ultra Plus

519 € · Mas información: GeIL · www.geil.com.tw/spanish

La gama Ultra Plus es una de las más ambiciosas de GeIL y aquí aparece en un kit triple, para configuraciones de triple canal, con una velocidad de reloj de 2000 MHz y una latencia de 9-9-9-28.

ASUS Xonar D1

47 € · Más información: ASUS · www.asus.com

Aunque se trata de uno de los modelos básicos de la gama Xonar, su procesador AV1900 (192KHz/24 bit) ofrece sonido surround hasta en en 7.1 bajo estándares Dolby.



Creative X-Fi Titanium HD

179,99 € · Más información: Creative · es.store.creative.com

Es el modelo más avanzado de la familia X-Fi. Se distingue por la calidad que ofrece la tecnología THX TruStudio PC. Ofrece soporte para los estándares Dolby Digital, DTS y EAX 5.0.



Consultorio técnico

¿Tienes problemas para hacer funcionar un juego? ¿Deseas mejorar tu equipo y no sabes por dónde empezar? ¡Aquí es donde vas a encontrar la solución!

PRIVACIDAD

Battlefield Play4Free

Quiero instalar en mi PC el juego «Battlefield Play4Free» pero tengo algunas dudas. Nada mas empezar me dice que puede acceder a todos los datos de mi PC y a los sitios web que visito. ¿Podría eso atentar contra mi privacidad? ¿Mis datos serían públicos? ■ Andrés Pardo



Hemos leído los términos de la política de privacidad para jugar a «Battlefield Play4Free» –aún en fase beta– y la verdad es que no encontramos nada que debas temer, al menos, nada nuevo respecto a cualquier otro juego que requiera conexión online. En efecto, «Battlefield P4F» recopila algunos datos no personales de cara a establecer estadísticas, y algunos otros, de tipo personal, que van dirigidos a identificarte, con el fin de evitar fraudes, restringir el uso a menores de edad, evitar el uso indebido de tarjetas de crédito y cosas así... No obstante, en el mismo documento se declara –y además ha de ser así por ley– que Electronic Arts no puede compartir con terceros tus datos personales.

CONFIGURACIÓN

¿Pero qué pasa con «Crysis»?



Hace unos meses actualicé mi equipo con un Core i7 860 6 GB DDR3, monitor nuevo y gráfica GeForce GT320. Juegos más recientes como «CoD: Black Ops», «Dead Space 2» o «Hot Pursuit» me van con fluidez. ¿Pero qué pasa con Crysis? Es un juego que salió en 2007 y con mi PC actual sigo sin poder jugar al máximo con él. A niveles de detalle medio-alto y sin antialias puedo jugar con una resolución de 1600x1024 y aún así no me va fluido del todo. Creo que «Crysis 2» está mucho mejor optimizado y eso que tampoco lo tengo al máximo. He pensado que con una GeForce GTX 460, podría mejorar mi equipo, ¿qué pensáis? ■ Manuel Marmolejo

Tienes toda la razón, «Crysis 2» está mejor optimizado y eso mismo nos ha llamado la atención al probarlo en nuestro laboratorio. No obstante, hay que tener en cuenta que la tecnología del primer «Crysis» era mucho más innovadora en su día. La verdad es que el equipo que tienes actualmente está muy bien, pero el elemento a mejorar es, sin duda, la gráfica. Nosotros te recomendamos que aguantes con ella si ves que los juegos que te interesan funcionan bien y con fluidez, pero cuando llegue el momento o ves que necesitas más potencia de proceso, cambiar la gráfica será lo primero. Si fueras a hacerlo ya, los modelos GeForce GTX 460, GTX 550 y GTX 560 son idóneos, así como las Radeon HD 6870 y HD 6950.

«Crysis 2» y «Dover»



¿Podrá mover mi PC actual «Los Acantilados de Dover» y «Crysis 2»? Consta de un chip Athlon 64 X2 5400+, gráfica 8800GT, 4 GB de RAM y placa Gigabyte G4M57SLI-S4. ¿Necesitaría una gráfica con soporte para DirectX 11? Tengo 200 € de presupuesto. ■ José Juárez

Los requisitos de «Crysis 2» son incluso más indulgentes que los del original –especialmente a niveles de detalle gráfico altos–. Para «IL 2 Los Acantilados de Dover» tampoco deberías tener ningún problema. ¡No te gastes el dinero en una gráfica nueva! Lo que sí deberías actualizar es el procesador. La cuestión es que tu placa base con su socket AM2 limita las opciones, ya que no hay muchos chips a la venta –ni demasiado potentes– compatibles con AM2. Si quieres gastarte lo menos posible intenta lo siguiente: Actualiza la bios de tu placa base a la versión 2.0. Así soportará los chips para socket AM2+ como un Phenom X4 9100, y no te gastarás más que lo que cueste el chip, unos 60 €. Puedes descargar el parche desde: **www.gigabyte.com/support-downloads/download-center.aspx**. No obstante, si quieres asegurarte y que te dure más tu PC sustituye la placa y el chip. Instala una placa con socket AM3 y un Phenom II X6, por ejemplo. Ambas cosas te supondrán no más de 200 €.

LA PREGUNTA DEL MES

3D Sin gafas

Además de Nintendo 3DS, me han dicho que algunas compañías han presentado pantallas en 3D sin gafas. Estaba pensando en comprarme un "pack" de monitor y gafas 3D Vision, pero si van a llegar los monitores con 3D sin gafas es para pensárselo ¿no? ■ Raúl Montes Hinojosa



El efecto 3D de Nintendo 3DS está muy conseguido, aunque hay que tener en cuenta que su pantalla está pensada para un uso individual. Si no estás justo de frente el 3D no funciona. Este es el principal desafío de las pantallas 3D sin gafas. Las presentadas en los últimos CES y Cebit ya pueden visualizarse en modo estereoscópico sin necesidad de estar justo enfrente. Samsung y Toshiba han presentado algunos modelos y equipos experimentales de pantallas y teles, pero aún a precios muy altos. Si quieres jugar en 3D, un monitor más el kit de Nvidia es la mejor idea en este momento.

Los Sims: Medieval



No me he podido resistir a comprarme «Los Sims Medievales» e instalar el juego en casa. Llevaba apenas dos días jugando cuando, de repente, ha dejado de funcionar en mi portátil Toshiba R830. En principio el equipo cumple con los requisitos y ha funcionado bien, ¿sabéis dónde está el problema? ■ Adriana López Creu

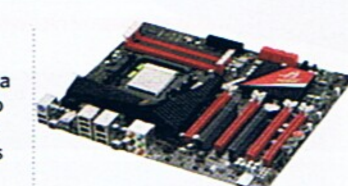
Aunque el juego acaba de salir ya se han reportado algunos problemas en portátiles. EA se ha apresurado a poner la solución con un parche nuevo. Puedes descargártelo automáticamente con la aplicación EA Download Manager. En la página web oficial en Castellano debería estar ya colgado cuando leas estas líneas. Si no, deberías buscar la actualización V1.2.3, que pesa 153 MB.

SISTEMA OPERATIVO

¿Windows 7 o XP?

¿Cuál es el mejor sistema operativo que puedo instalar en mi ordenador para jugar, Windows 7 o Windows XP? Me han propuesto instalarme Windows 7 y XP para poder ejecutar cualquier título, ¿cómo lo veis? ■ David Domínguez Rincón

Si tuvieras que elegir entre uno y otro sistema, sin duda te diríamos que instalases Windows 7,



que es el sistema operativo actual, en el que funcionarán los juegos que vayan saliendo próximamente. Claro que tendrías que renunciar a jugar a algún que otro juego antiguo compatible con XP que no funcione en Windows 7. Imaginamos que la posibilidad que te plantean es dejar instalada una partición con Windows XP de una licencia que ya posees en tu disco duro e instalar también Windows 7, ¿no? Dejarían así un menú de arranque para uno u otro sistema operativo según el título que desees jugar. En ese caso nos parece idea estupenda, pero sólo si no tienes que comprar ambos sistemas y si posees ya una licencia de Windows XP.

¿32 o 64 bit?

He instalado una gráfica GTX460 y ahora estaba pensando en actualizar la placa base a una ASUS Crosshair Formula IV con un chip AMD Phenom II X6 1100T y añadirle 8 GB de RAM. ¿Debo instalar Windows 7 de 64 bit para sacarle todo el rendimiento




¡Resolvemos tus dudas!

Si tienes cualquier duda sobre, periféricos, componentes, etc... envíanos un e-mail a **hardware@micromania.es** o una carta a: Axel Springer España S.A MICROMANÍA. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 de Madrid.

No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía. El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

a la RAM de 8 GB o dejo instalado Windows 7 de 32 bit que ya tiene? Ángel Pérez

Es cierto, para un equipo con procesador y placa nuevos y, sobre todo, con más de 4 GB de RAM lo ideal es un sistema de 64 bit. De hecho, cuando se dice que un sistema es de 32 bit o 64 bit se refiere a la amplitud de las direcciones de memoria que puede emplear el procesador. Esto determina la cantidad máxima de memoria RAM, que es de 4 GB en un sistema de 32 bit. De todos modos, un sistema de 64 bit no implica que todas las aplicaciones vayan a correr más rápido, ya que la mayor parte del software actual aún está optimizado para la "era de los 32 bit". Los juegos son, precisamente, lo que mejor aprovechan un sistema de 64 bit. Pero, antes de pasarte definitivamente a ellos, hay algunas cosas que debes tener en cuenta. Por ejemplo, las aplicaciones antiguas de 16 bit ya no te funcionarán, también hay muchos dispositivos de hardware cuyo soporte técnico no es bueno o está abandonado, y no existen drivers para que funcionen en sistemas de 64 bit. Por otra parte, algunas aplicaciones diseñadas para sistemas de 32 bit pueden ir más lentas bajo 64 bit.

PROCESADOR

Guía de Compras

Por lo que he podido ver, el rendimiento del procesador Core i5 2500 es superior al del Phenom II X6 1100T que recomendáis en la Guía de Compras. Además, incluso la variante i5 2500K es sólo 20 € más cara y es claramente superior. ¿Porqué entonces esta recomendación? ¿Tiene que ver con la combinación del chip con la placa base o es que las placas con chipset P67 tienen algún defecto. Rafael Cervera



¡Vaya! Ya se ve que nos sigues con atención y eres perspicaz Rafa, cosa que te agradecemos y mucho. No vas desencaminado en tus sospechas. Verás, desde que han salido los nuevos micros "Core i5 e i7 Sandy Bridge" y las placas con chipset P67 -hará apenas un par de meses cuando llegues a leer estas líneas- hemos esperado a poder juzgar su rendimiento en comparación con los Phenom II X6. Los micros nuevos de Intel incorporaban además una GPU y aunque podían ser superiores sobre el papel, había que evaluar también cómo funcionarían con las nuevas placas que estaban saliendo, no podíamos tomárnoslo a la ligera. Al cabo de un mes, llegamos a las mismas conclusiones a las que has llegado tú y hemos introducido el Core i5 2500K y una placa compatible en nuestro recomendado de la Guía de Compra... aunque no sin reparos, ya que casi nos decidimos por un chip Core i7 2600K, que es más caro, pero ofrece un rendimiento muy superior. Hay que hilar muy fino, ya ves, pero esperamos seguir contando con tu confianza.

PERIFÉRICOS

Teclado con luces

¿Podéis recomendarme un teclado con iluminación? Me interesaría que tuviera funciones útiles para jugar, pero con un diseño no demasiado extravagante y, por supuesto, que tenga tecla "Ñ". No importa si es un poco más caro, la cuestión es que yo suelo usarlo de noche para jugar, pero por el día lo quiere usar mi padre para sus cosas y se trata de que nos guste a los dos, así que tengo que convencerle. Julio Merino



Entre los teclados "gaming" con retroiluminación están el G510 y el G110 de Logitech y son bastante discretos en cuando al diseño. Otros teclados de "gaming" notables son el TT eSPORTS Challenger Pro o el ROCCAT Isku, más llamativos. No obstante, tal vez para ambos el modelo más apropiado sea el Logitech K800, que cuenta con un diseño realmente refinado, teclas que se iluminan cuando acercas las manos y, además, es inalámbrico. Aunque, eso sí cuesta cien euritos. Tienes más información sobre este modelo en la página web **www.logitech.com**

Volante de F1 actual

Ahora que la Formula 1 ha arrancado acabo de instalarme uno de los parches que actualizan el juego «F1 2010» a la presente temporada. Los de RFactor están de camino y me gustaría pilotar con un conjunto de volante y pedales apropiado. El T500 RS de Thrustmaster que recomendáis en la Guía de Compras está muy bien pero, ¿existe algún conjunto que se parezca más al volante de un F1? Tomás Heinz



De vez en cuando uno de vosotros, amantes de la velocidad, nos haceis la misma pregunta. Eso, sin contar las veces que nosotros mismo buscamos conjuntos de volante y pedales. La verdad es que no hay ningún producto comercializado por los canales tradicionales que responda a tus requisitos. Entre los conjuntos de volantes a nosotros nos gusta el Ferrari F430 FF, por su relación calidad precio (120 €) o el Wireless GT Cockpit 430 Scuderia Edition, que cuesta (225 €). Más allá de estos puedes encontrar algunos volantes modificados artesanalmente. Y si te lo puedes permitir, están los cockpits de Playseat en **playseat.com/es/arc-wheel-volante-f1**. Acaban de presentar la edición Playseat Red Bull, que cuesta -sólo el asiento- 945 €.

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen requis[...] altos o características especiales [...] ¡Asegúrate de que tu PC las sopo[...]



Crysis 2

Pasando por alto los bugs, se trata de[...] juegazo que supera al «Crysis» origin[...] y además funciona mejor. Sobre sus requisitos, mencionados en la review cabe insistir en que requiere activaci[...] online. Ofrece soporte 3D estereosc[...] que una pantalla 16:9 se ve genial.



SHIFT 2 Unleashed

Sus requisitos mínimos apenas sup[...] los de «SHIFT», pero para jugarlo a[...] sí necesitas un PC actualizado, y el r[...] Autolog obliga a tener conexión onlin[...] conducción deportiva se ha enfatizad[...] «SHIFT 2», así que resulta imprescin[...] un conjunto de volante y pedales.



A. Creed: La Hermandad

En esta entrega, sus formidables gráficos se dan la mano con una mejor optimización. Puedes jugarlo lo mismo con gamepad que con teclado y ratón. La conexión online -ahora en Steam- sigue siendo imprescindible.

¡Vive una aventura de miedo!

ANTES QUE NADIE micromanía

Hollywood Monsters 2

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Aventura gráfica**
- Estudios/Compañía: **Pendulo Studios/FX**
- Fecha prevista: **Junio 2011**

CÓMO SERÁ

- Será una **aventura gráfica de estilo clásico**, continuación y homenaje al original de hace más de una decada.
- Tendrá **dos protagonistas, Dan y Liz.** Manejarás a ambos a lo largo de la aventura.
- Incluirá un total de **seis capítulos y casi cuarenta escenarios.**
- Te encontrarás con **más de 30 personajes secundarios**, además de los dos protagonistas.
- Usará una **nueva tecnología gráfica** HD.

Hollywood no es lo que era. No hay glamour y solo valen los efectos especiales. Menos mal que aún hay sitio para una buena historia, aunque los protagonistas sean... ¡monstruos!

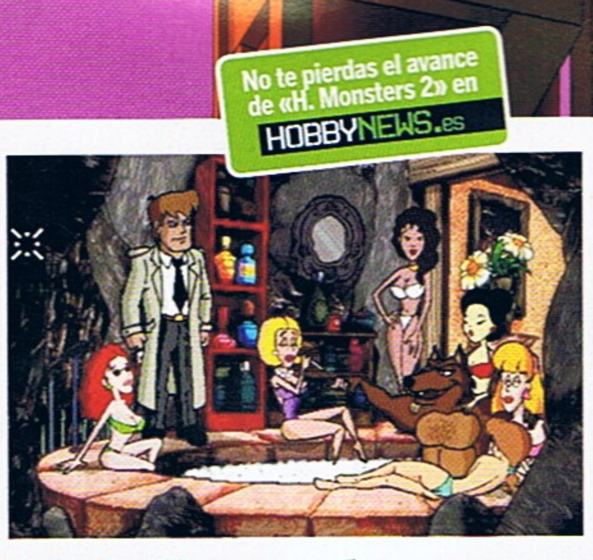
El "star system" de Hollywood está totalmente revuelto por culpa de la misteriosa desaparición de una de sus mayores estrellas: Big Albert. ¿Quién es Big Albert? ¡Oh, vaya! Es que se nos ha olvidado decirte que este "Hollywood" no es el mismo que tú conoces. Aquí los astros del celuloide no son Bradd Pitt, Javier Bardem ni Scarlett Johansson. En esta alternativa, pintoresca y ¿grotesca? versión de Hollywood, las grandes estrellas son los monstruos. Sí, los de las pelis de terror, pero es que, además, esos monstruos son... ¡de verdad! Los actores son también los personajes en este «Hollywood Monsters 2», que Pendulo Studios y FX están a punto de lanzar, para alegría de todos los amantes de la Aventura gráfica más clásica.

Continuación y "remake"

«Hollywood Monsters 2» será la continuación/homenaje/remake –¡sí, todo eso!– de uno de sus mayores éxitos de todos los tiempos, además de una de sus primewras producciones: «Hollywood Monsters». El hecho de la singular concepción de esta segunda parte como una continuación poco al uso, que realmente pone al día el juego original al tiempo que lo renueva por completo, se debe a que el primer juego no fue muy conocido fuera de nuestras fronteras –de hecho, esta segunda parte tendrá un nombre diferente en el extranjero: «The Next Big Thing», por idéntica razón–. Así que, si jugaste al original, no vas a encontrarte con Sue y Ron, la pareja protagonista de aquella maravillosa aventura, pero en su lugar te presentamos a Dan y Liz, ella intrépida reportera que quiere realizar grandes hazañas periodísticas, y él un perezoso periodista deportivo que sólo quiere acudir a las



No te pierdas el avance de «H. Monsters 2» en HOBBYNEWS.es



Más de diez años de aventuras desde la meca del cine...

Era 1997 y el mundo de la Aventura Gráfica estaba en pleno apogeo. Un joven estudio español, Pendulo, se hacía un hueco entre los grandes, tras su estreno con «Igor Objetivo Uikokahonia», al consolidarse con el lanzamiento de «Hollywood Monsters». Además de un rendido homenaje al propio género, las aventuras de Sue y Ron lo eran a la época dorada de Hollywood y a las películas de monstruos de la Universal. Hoy, la aventura continúa...

VUELVE LA AVENTURA CLÁSICA CON MÁS GLAMOUR

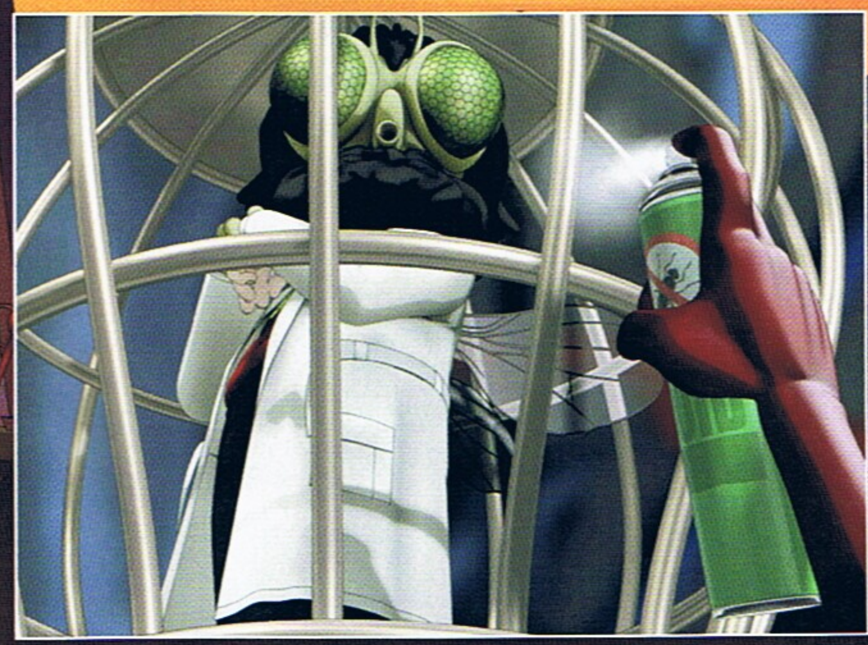




¡Los monstruos de Hollywood han vuelto! Métete en la piel de Dan y Liz, dos periodistas en busca de un reportaje y de los misterios que rodean a una extraña desaparición...



El glamour de los años dorados de Hollywood se junta con un misterio que solo podrás resolver con mucho ingenio y hablando con cerca de treinta personajes secundarios.



¿Amenazas al doctor Mosca? ¡Ja! El diseño de los personajes de «Hollywood Monsters 2» y su tremendo sentido del humor son dos de los pilares fundamentales de la aventura.

Monstruos con mucho glamour...

Como es tradición en las aventuras de Pendulo Studios, además del guión y la tecnología, el diseño de los personajes es clave. El de los de «Hollywood Monsters 2» solventa de manera sobresaliente, además, el reto de ser un homenaje al juego original mientras ofrece la innovación suficiente como para no ser un simple "remake". Una auténtica obra de arte para tu PC.



grandes veladas de boxeo y fútbol, dejando la investigación a otros. Una pareja que, en «Hollywood Monsters 2» estará condenada a entenderse para resolver el misterioso caso de la desparición de Big Albert.

Misterio para dos

«Hollywood Monsters 2» estará diseñada con el estilo clásico "point and click", aunque con numerosas novedades sobre el juego original. La tecnología gráfica, por supuesto, es la primera y más evidente, con una estética de película de dibujos animados como Pendulo ha venido usando en su serie «Runaway», pero muy mejorada. El doblaje, es otro apartado importante. Pero es la jugabilidad y el diseño de puzzles y acción, lo que se llevará la palma. Podrás utilizar ayudas, si es necesario, para evitar localizar los puntos de interés en pantalla –no es lo mismo explorar con el cursor en una resolución limitada que en Full HD, ¿no?– o conseguir pistas para resolver algunos enigmas.

Eso sí, como en el juego original –y en las últimas producciones de Pendulo– manejarás a los dos protagonistas de forma alternativa, al avanzar en la aventura. No podrás elegir uno u otro, la historia y la situación te pondrán al control de Dan o Liz, en el momento oportuno.

En «Hollywood Monsters 2» te encontrarás, además, un sentido del humor enorme, una producción excepcional, numerosas referencias a la cultura pop de los siglos XX y XXI y un auténtico homenaje no sólo al juego original, sino a todo un género que ha marcado a miles de jugadores desde hace años y que hoy subsiste gracias al empuje y entusiasmo –y el saber hacer, claro– de estudios como Pendulo, que lleva casi dos décadas al pie del cañón, apostando por la Aventura. ¡Qué ganas le tenemos! **F.D.L.**

RESUELVE EL CASO DE LOS MONSTRUOS DE HOLLYWOOD



Los puzzles que tendrás que resolver pondrán a prueba tu lógica y tus dotes de observación. Además, tendrás que charlar con todos los personajes que se te crucen.



Hmm... ¿fans de La Familia Monster o de los Kiss? ¡No te fíes de las apariencias! En Hollywood –incluso el de los monstruos– nada es en realidad lo que parece...



Dan y Liz tendrán dos estilos muy diferentes de investigación. Dan no duda en utilizar su encanto personal en todo momento, mientras Liz es mucho más formal... aunque algo rara.

Y en el próximo número de Micromanía

No te pierdas...

Portal 2

Llega la nueva obra maestra de Valve. ¡Descubre el gran desafío de GLaDOS en PC con «Portal 2»!



Brink

El nuevo icono de la Acción multijugador ya está aquí. No te pierdas nuestra review.



Los Sims Medieval

El mundo de los Sims viaja en el tiempo y se va a la Edad Media. Te contamos todo.



Rift

Dicen que está poniendo patas arriba el mundo del Rol Online. ¿Ya lo conoces?

Selección Micromanía

Fenimore Fillmore's Revenge

Vive una aventura de armas tomar en el Oeste más salvaje y divertido que has visto nunca. Un clásico del software español en PC... ¡gratis!





Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.